# Parte II Proyectos

¡Enhorabuena! Ahora ya sabes lo suficiente sobre Python como para empezar a crear proyectos interactivos y significativos. Crear tus propios proyectos te enseñará nuevas habilidades y consolidará tu comprensión de los conceptos introducidos en la Parte I.

La Parte II contiene tres tipos de proyectos, y puedes elegir realizar cualquiera de ellos o todos en el orden que desees. He aquí una breve descripción de cada proyecto para ayudarte a decidir en cuál profundizar primero.

## Invasión alienígena: Crear un juego con Python

En el proyecto Invasión alienígena**(Capítulos 12**, **13** y **14**), utilizarás el paquete Pygame para desarrollar un juego 2D. El objetivo del juego es derribar una flota de alienígenas a medida que caen por la pantalla, en niveles que aumentan en velocidad y dificultad. Al final del proyecto, habrás aprendido habilidades que te permitirán desarrollar tus propios juegos 2D en Pygame.

## Visualización de datos

Los proyectos de Visualización de Datos comienzan en el **Capítulo 15**, donde aprenderás a generar datos y a crear una serie de visualizaciones funcionales y bonitas de esos datos utilizando Matplotlib y Plotly. **El Capítulo 16** te enseña a acceder a datos de fuentes en línea y a introducirlos en un paquete de visualización para crear gráficos de datos meteorológicos y un mapa de la actividad sísmica mundial. Por último, **el Capítulo 17** te muestra cómo escribir un programa para descargar automáticamente y visualizar datos. Aprender a hacer visualizaciones te permite explorar el campo de la ciencia de datos, que es una de las áreas de la programación con mayor demanda en la actualidad.

## Aplicaciones Web

En el proyecto Aplicación Web**(Capítulos 18**, **19** y **20**), utilizarás el paquete Django para crear una sencilla aplicación web que permita a los usuarios llevar un diario sobre los distintos temas que han ido aprendiendo. Los usuarios crearán una cuenta con un nombre de usuario y una contraseña, introducirán un tema y luego harán entradas sobre lo que están aprendiendo. También desplegarás tu aplicación en un servidor remoto para que cualquier persona del mundo pueda acceder a ella.

Tras completar este proyecto, podrás empezar a crear tus propias aplicaciones web sencillas, y estarás preparado para profundizar en recursos más completos sobre la creación de aplicaciones con Django.