## Invasión alienígena: Crear un juego con Python

En el proyecto Invasión alienígena**(Capítulos 12**, **13** y **14**), utilizarás el paquete Pygame para desarrollar un juego 2D. El objetivo del juego es derribar una flota de alienígenas a medida que caen por la pantalla, en niveles que aumentan en velocidad y dificultad. Al final del proyecto, habrás aprendido habilidades que te permitirán desarrollar tus propios juegos 2D en Pygame.

[anterior](p02_1.html)[Subtema 2 de 4: (Ver todo)](p02.html)[siguiente](p02_3.html)