Phony Arrays

# Matrices falsas

JavaScript no tiene matrices reales. Eso no es del todo malo. Las matrices de JavaScript son muy fáciles de usar. No es necesario darles una dimensión, y nunca generan errores de fuera de límites. Pero su rendimiento puede ser considerablemente peor que el de las matrices reales.

El operador typeof no distingue entre matrices y objetos. Para determinar que un valor es una matriz, también tienes que consultar su propiedad constructora:

if (Object.prototype.toString.apply(my\_value) === '[object Array]'){  
 // my\_value is truly an array!  
}

Esa prueba dará un falso negativo si una matriz se creó en un marco o ventana diferente. Esta prueba es más fiable cuando el valor puede haber sido creado en otro marco:

if (my\_value && typeof my\_value === 'object' &&  
 typeof my\_value.length === 'number' &&  
 !(my\_value.propertyIsEnumerable('length')) {  
 // my\_value is truly an array!  
}

La matriz arguments no es una matriz; es un objeto con un miembro length. Estas pruebas no identificarán la matriz de argumentos como una matriz.