Falsy Values

# Valores falsos

JavaScript tiene un conjunto sorprendentemente amplio de valores falsos, que se muestran en la [Tabla A-1](apas12.html#the_many_falsy_values_of_javascript).

Tabla A-1. Los numerosos valores falsos de JavaScript

| Valor | Tipo |
| --- | --- |
| 0 | Número |
| NaN (no es un número) | Número |
| '' (cadena vacía) | Cadena |
| false | Booleano |
| null | Objeto |
| undefined | Indefinido |

Todos estos valores son falsos, pero no son intercambiables. Por ejemplo, ésta es la forma incorrecta de determinar si a un objeto le falta un miembro:

value = myObject[name];  
if (value == null) {  
 alert(name + ' not found.');  
}

undefined es el valor de los miembros que faltan, pero el fragmento está comprobando null. Está utilizando el operador == (véase [el Apéndice B](apb.html)), que hace coerción de tipos, en lugar del operador más fiable ===. A veces esos dos errores se anulan mutuamente, pero otras veces no.

undefined y NaN no son constantes. Son variables globales, y puedes cambiar sus valores. Eso no debería ser posible, y sin embargo lo es. No lo hagas.