with Statement

# Declaración with

JavaScript dispone de una sentencia with cuya finalidad es proporcionar una forma abreviada de acceder a las propiedades de un objeto. Desgraciadamente, sus resultados a veces pueden ser impredecibles, por lo que conviene evitarla.

La sentencia:

with (obj) {  
 a = b;  
}

hace lo mismo que:

if (obj.a === undefined) {  
 a = obj.b === undefined ? b : obj.b;  
} else {  
 obj.a = obj.b === undefined ? b : obj.b;  
}

Por lo tanto, es lo mismo que una de estas declaraciones:

a = b;  
a = obj.b;  
obj.a = b;  
obj.a = obj.b;

No es posible saber leyendo el programa cuál de esas sentencias obtendrás. Puede variar de una ejecución a otra del programa. Incluso puede variar mientras se ejecuta el programa. Si no puedes leer un programa y comprender lo que va a hacer, es imposible tener confianza en que hará correctamente lo que deseas.

Simplemente por estar en el lenguaje, la sentencia withralentiza significativamente los procesadores de JavaScript porque frustra la vinculación léxica de los nombres de las variables. Era bien intencionada, pero el lenguaje sería mejor si no la tuviera.