Options

# Opciones

La implementación de JSLint acepta un objeto opción que te permite determinar el subconjunto de JavaScript que es aceptable para ti. También es posible establecer esas opciones dentro del código fuente de un script.

Una especificación de opciones puede tener este aspecto

/\*jslint nomen: true, evil: false \*/

Una especificación de opción comienza con /\*jslint. Observa que no hay espacio antes de j. La especificación contiene una secuencia de pares nombre/valor, donde los nombres son opciones de JSLint y los valores son true o false. Una especificación de opción tiene prioridad sobre el objeto de opción. Todas las opciones son por defecto false. [La Tabla C-1](apcs03.html#jslint_options) enumera las opciones disponibles al utilizar JSLint.

Tabla C-1. Opciones de JSLint

| Opción | Significado |
| --- | --- |
| adsafe | true si se deben aplicar las normas de ADsafe.org |
| bitwise | true si no deben permitirse los operadores bit a bit |
| browser | true si deben predefinirse los globales estándar del navegador |
| cap | true si debe permitirse HTML en mayúsculas |
| debug | true si deben permitirse las declaraciones debugger |
| eqeqeq | true si debe exigirse === |
| evil | true si debe permitirse eval |
| for in | true si deben permitirse las declaraciones for in sin filtrar |
| fragment | true si deben permitirse los fragmentos HTML |
| laxbreak | true si no deben comprobarse las pausas en las frases |
| nomen | true si deben comprobarse los nombres |
| on | true si deben permitirse los manejadores de eventos HTML |
| passfail | true si el análisis debe detenerse al primer error |
| plusplus | true si no deben permitirse ++ y -- |
| rhino | true si las variables globales del entorno de Rhino deben estar predefinidas |
| undef | true si las variables globales no definidas son errores |
| white | true si se aplican reglas estrictas de espacios en blanco |
| widget | true si las variables globales de Yahoo! Widgets deben estar predefinidas |



