A Simple Testing Ground

# Un simple campo de pruebas

Si tienes un navegador web y cualquier editor de texto, tienes todo lo que necesitas para ejecutar programas JavaScript. Primero, crea un archivo HTML con un nombre como *program.html*:

<html><body><pre><script src="program.js">  
</script></pre></body></html>

A continuación, crea un archivo en el mismo directorio con un nombre como *program.js*:

document.writeln('Hello, world!');

A continuación, abre tu archivo HTML en tu navegador para ver el resultado. A lo largo del libro, se utiliza el método method para definir nuevos métodos. Ésta es su definición:

Function.prototype.method = function (name, func) {  
 this.prototype[name] = func;  
 return this;  
};

Se explicará en el [Capítulo 4](ch04.html).