Chapter 3. Objects

# Literales de objeto

Los literales de objeto proporcionan una notación muy cómoda para crear nuevos valores de objeto. Un literal de objeto es un par de llaves que rodean cero o más pares nombre/valor. Un literal de objeto puede aparecer en cualquier lugar donde pueda aparecer una expresión:

var empty\_object = {};  
  
var stooge = {  
 "first-name": "Jerome",  
 "last-name": "Howard"  
};

El nombre de una propiedad puede ser cualquier cadena, incluida la cadena vacía. Las comillas alrededor del nombre de una propiedad en un literal de objeto son opcionales si el nombre es un nombre legal de JavaScript y no una palabra reservada. Por tanto, las comillas son obligatorias alrededor de "first-name", pero son opcionales alrededor de first\_name. Se utilizan comas para separar los pares.

El valor de una propiedad puede obtenerse a partir de cualquier expresión, incluido otro literal de objeto. Los objetos pueden anidarse:

var flight = {  
 airline: "Oceanic",  
 number: 815,  
 departure: {  
 IATA: "SYD",  
 time: "2004-09-22 14:55",  
 city: "Sydney"  
 },  
 arrival: {  
 IATA: "LAX",  
 time: "2004-09-23 10:42",  
 city: "Los Angeles"  
 }  
};

[anterior](ch03_1.html)[Subtema 2 de 2: (Ver todo)](ch03.html)