Invocation

## El patrón de invocación de métodos

Cuando una función se almacena como una propiedad de un objeto, la llamamos una función *method*. Cuando se invoca un método, this se vincula a ese objeto. Si una expresión de invocación contiene un refinamiento (es decir, una expresión . punto o [*subscript*] ), se invoca como un método:

// Create myObject. It has a value and an increment  
// method. The increment method takes an optional  
// parameter. If the argument is not a number, then 1  
// is used as the default.  
  
var myObject = {  
 value: 0,  
 increment: function (inc) {  
 this.value += typeof inc === 'number' ? inc : 1;  
 }  
};  
  
myObject.increment( );  
document.writeln(myObject.value); // 1  
  
myObject.increment(2);  
document.writeln(myObject.value); // 3

Un método puede utilizar this para acceder al objeto, de modo que pueda recuperar valores del objeto o modificarlo. La vinculación de this al objeto se produce en el momento de la invocación. Esta vinculación tan tardía hace que las funciones que utilizan this sean altamente reutilizables. Los métodos que obtienen su contexto de objeto de this se llaman *public methods*.

[anterior](ch04s03_1.html)[Subtema 2 de 5: (Ver todo)](ch04s03.html)[siguiente](ch04s03_3.html)