Invocation

## El patrón de invocación Apply

Como JavaScript es un lenguaje funcional orientado a objetos, las funciones pueden tener métodos.

El método apply nos permite construir una matriz de argumentos que utilizaremos para invocar una función. También nos permite elegir el valor de this. El método apply recibe dos parámetros. El primero es el valor que debe vincularse a this. El segundo es una matriz de parámetros.

// Make an array of 2 numbers and add them.  
  
var array = [3, 4];  
var sum = add.apply(null, array); // sum is 7  
  
// Make an object with a status member.  
  
var statusObject = {  
 status: 'A-OK'  
};  
  
// statusObject does not inherit from Quo.prototype,  
// but we can invoke the get\_status method on  
// statusObject even though statusObject does not have  
// a get\_status method.  
  
var status = Quo.prototype.get\_status.apply(statusObject);  
 // status is 'A-OK'

[anterior](ch04s03_4.html)[Subtema 5 de 5: (Ver todo)](ch04s03.html)