Exceptions

# Excepciones

JavaScript proporciona un mecanismo de gestión de excepciones. Las excepciones son contratiempos inusuales (pero no completamente inesperados) que interfieren con el flujo normal de un programa. Cuando se detecta un contratiempo de este tipo, tu programa debe lanzar una excepción:

var add = function (a, b) {  
 if (typeof a !== 'number' || typeof b !== 'number') {  
 throw {  
 name: 'TypeError',  
 message: 'add needs numbers'  
 };  
 }  
 return a + b;  
}

La sentencia throw interrumpe la ejecución de la función. Debe recibir un objeto exception que contenga una propiedad name que identifique el tipo de excepción, y una propiedad messagedescriptiva. También puedes añadir otras propiedades.

El objeto exception se entregará a la cláusula catch de una sentencia try:

// Make a try\_it function that calls the new add  
// function incorrectly.  
  
var try\_it = function ( ) {  
 try {  
 add("seven");  
 } catch (e) {  
 document.writeln(e.name + ': ' + e.message);  
 }  
}  
  
try\_it( );

Si se lanza una excepción dentro de un bloque try, el control pasará a su cláusula catch.

Una sentencia try tiene un único bloque catch que atrapará todas las excepciones. Si su manejo depende del tipo de la excepción, entonces el manejador de excepciones tendrá que inspeccionar el name para determinar el tipo de la excepción.