Chapter 6. Arrays

# Capítulo 6. Disfraces

A ti te perseguiré, lobo disfrazado de oveja.

-WilliamShakespeare, *The First Part of Henry the Sixth*

Una *array* es una asignación lineal de memoria en la que se accede a los elementos mediante números enteros que se utilizan para calcular desplazamientos. Las matrices pueden ser estructuras de datos muy rápidas. Por desgracia, JavaScript no tiene nada parecido a este tipo de array.

En su lugar, JavaScript proporciona un objeto que tiene algunas características similares a las matrices. Convierte los subíndices de las matrices en cadenas que se utilizan para crear propiedades. Es bastante más lento que un array real, pero puede ser más cómodo de usar. La recuperación y actualización de propiedades funciona igual que con los objetos, salvo que hay un truco especial con los nombres de propiedades enteros. Las matrices tienen su propio formato literal. Las matrices también tienen un conjunto mucho más útil de métodos incorporados, que se describen en el [Capítulo 8](ch08.html).

[Subtema 1 de 2: (Ver todo)](ch06.html)[siguiente](ch06_2.html)