Chapter 6. Arrays

# Literales de matriz

Los literales de matriz proporcionan una notación muy cómoda para crear nuevos valores de matriz. Un literal de matriz es un par de corchetes que rodean cero o más valores separados por comas. Un literal de matriz puede aparecer en cualquier lugar donde pueda aparecer una expresión. El primer valor obtendrá el nombre de propiedad '0', el segundo valor obtendrá el nombre de propiedad '1', y así sucesivamente:

var empty = [];  
var numbers = [  
 'zero', 'one', 'two', 'three', 'four',  
 'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine'  
];  
  
empty[1] // undefined  
numbers[1] // 'one'  
  
empty.length // 0  
numbers.length // 10

El literal de objeto:

var numbers\_object = {  
 '0': 'zero', '1': 'one', '2': 'two',  
 '3': 'three', '4': 'four', '5': 'five',  
 '6': 'six', '7': 'seven', '8': 'eight',  
 '9': 'nine'  
};

produce un resultado similar. Tanto numbers como numbers\_object son objetos que contienen 10 propiedades, y esas propiedades tienen exactamente los mismos nombres y valores. Pero también hay diferencias significativas. numbers hereda de Array.prototype, mientras que numbers\_object hereda de Object.prototype, por lo que numbershereda un conjunto mayor de métodos útiles. Además, numbers obtiene la misteriosa propiedad length, mientras que numbers\_object no.

En la mayoría de los lenguajes, los elementos de una matriz deben ser todos del mismo tipo. JavaScript permite que una matriz contenga cualquier mezcla de valores:

var misc = [  
 'string', 98.6, true, false, null, undefined,  
 ['nested', 'array'], {object: true}, NaN,  
 Infinity  
];  
misc.length // 10

[anterior](ch06_1.html)[Subtema 2 de 2: (Ver todo)](ch06.html)