Length

# Longitud

Cada matriz tiene una propiedad length. A diferencia de la mayoría de los demás lenguajes, el array length de JavaScript no es un límite superior. Si almacenas un elemento con un subíndice mayor o igual que el length actual, el length aumentará para contener el nuevo elemento. No se produce ningún error de límites de matriz.

La propiedad length es el mayor nombre entero de propiedad de la matriz más uno. Éste no es necesariamente el número de propiedades de la matriz:

var myArray = [];  
myArray.length // 0  
  
myArray[1000000] = true;  
myArray.length // 1000001  
// myArray contains one property.

El operador de subíndice postfijo [] convierte su expresión en una cadena utilizando el método toString de la expresión, si lo tiene. Esa cadena se utilizará como nombre de la propiedad. Si la cadena se parece a un número entero positivo que es mayor o igual que el length actual de la matriz y es menor que 4.294.967.295, entonces el length de la matriz se establece en el nuevo subíndice más uno.

El length se puede establecer explícitamente. Hacer el length más grande no asigna más espacio a la matriz. Hacer el length más pequeño hará que se eliminen todas las propiedades con un subíndice mayor o igual que el nuevo length:

numbers.length = 3;  
// numbers is ['zero', 'one', 'two']

Se puede añadir un nuevo elemento al final de una matriz asignándolo al length actual de la matriz:

numbers[numbers.length] = 'shi';  
// numbers is ['zero', 'one', 'two', 'shi']

A veces es más cómodo utilizar el método pushpara conseguir lo mismo:

numbers.push('go');  
// numbers is ['zero', 'one', 'two', 'shi', 'go']