Delete

# Eliminar

Como las matrices de JavaScript son en realidad objetos, el operador delete puede utilizarse para eliminar elementos de una matriz:

delete numbers[2];  
// numbers is ['zero', 'one', undefined, 'shi', 'go']

Desgraciadamente, eso deja un hueco en la matriz. Esto se debe a que los elementos situados a la derecha del elemento eliminado conservan sus nombres originales. Lo que normalmente quieres es decrementar los nombres de cada uno de los elementos a la derecha.

Afortunadamente, las matrices de JavaScript tienen un método splice. Puede realizar una operación en una matriz, borrando un número determinado de elementos y sustituyéndolos por otros. El primer argumento es un ordinal de la matriz. El segundo argumento es el número de elementos que hay que eliminar. Cualquier argumento adicional se inserta en la matriz en ese punto:

numbers.splice(2, 1);  
// numbers is ['zero', 'one', 'shi', 'go']

La propiedad cuyo valor es 'shi' tiene su clave cambiada de '3' a '2'. Como cada propiedad después de la eliminada debe ser eliminada y reinsertada con una nueva clave, esto puede no ir rápido para matrices grandes.