Confusion

# Confusión

Un error frecuente en los programas de JavaScript es utilizar un objeto cuando se requiere una matriz o una matriz cuando se requiere un objeto. La regla es sencilla: cuando los nombres de las propiedades son pequeños números enteros secuenciales, debes utilizar una matriz. En caso contrario, utiliza un objeto.

El propio JavaScript confunde la diferencia entre matrices y objetos. El operador typeof informa de que el tipo de una matriz es 'object', lo que no es muy útil.

JavaScript no tiene un buen mecanismo para distinguir entre matrices y objetos. Podemos solucionar esta deficiencia definiendo nuestra propia función is\_array:

var is\_array = function (value) {  
 return value && typeof value === 'object' && value.constructor === Array;  
};

Por desgracia, no identifica las matrices que se construyeron en una ventana o marco diferente. Si queremos detectar con precisión esas matrices ajenas, tenemos que esforzarnos un poco más:

var is\_array = function (value) {  
 return Object.prototype.toString.apply(value) === '[object   
Array]';  
};