Preface

# Prefacio

Si ofendemos, es con nuestra buena voluntad Que pienses, que no venimos a ofender, Sino con buena voluntad. Para mostrar nuestra sencilla habilidad, Ése es el verdadero principio de nuestro fin.

-WilliamShakespeare, *A Midsummer Night's Dream*

Este es un libro sobre el lenguaje de programación JavaScript. Está dirigido a programadores que, por casualidad o curiosidad, se aventuran en JavaScript por primera vez. También está pensado para programadores que han estado trabajando con JavaScript a un nivel de principiante y ahora están preparados para una relación más sofisticada con el lenguaje. JavaScript es un lenguaje sorprendentemente potente. Su carácter poco convencional presenta algunos retos, pero al ser un lenguaje pequeño, se domina fácilmente.

Mi objetivo aquí es ayudarte a aprender a pensar en JavaScript. Te mostraré los componentes del lenguaje y te iniciaré en el proceso de descubrir las formas en que esos componentes pueden unirse. Éste no es un libro de referencia. No es exhaustivo sobre el lenguaje y sus peculiaridades. No contiene todo lo que necesitarás saber, eso lo puedes encontrar fácilmente en Internet. En cambio, este libro sólo contiene las cosas que son realmente importantes.

No es un libro para principiantes. Algún día espero escribir un *JavaScript: The First Parts* libro, pero éste no es ese libro. Este no es un libro sobre Ajax o programación web. Se centra exclusivamente en JavaScript, que es sólo uno de los lenguajes que el desarrollador web debe dominar.

No es un libro para dummies. Este libro es pequeño, pero denso. Contiene mucho material. No te desanimes si necesitas varias lecturas para entenderlo. Tus esfuerzos se verán recompensados.

# Convenciones utilizadas en este libro

En este libro se utilizan las siguientes convenciones tipográficas:

*Italic*

Indica nuevos términos, URL, nombres de archivo y extensiones de archivo.

Constant width

Indica codificación informática en sentido amplio. Esto incluye comandos, opciones, variables, atributos, claves, peticiones, funciones, métodos, tipos, clases, módulos, propiedades, parámetros, valores, objetos, eventos, controladores de eventos, etiquetas XML y XHTML, macros y palabras clave.

**Constant width bold**

Indica comandos u otro texto que el usuario debe escribir literalmente.