Capítulo 1: Trabajar con números

### **Etiquetas: Asignar nombres a los números**

Cuando empecemos a diseñar programas Python más complejos, asignaremos nombres a los números, a veces por comodidad, pero sobre todo por necesidad. He aquí un ejemplo sencillo:

➊ >>> a = 3  
>>> a + 1  
4  
➋ >>> a = 5  
>>> a + 1  
6

En ➊, asignamos el nombre a al número 3. Cuando pedimos a Python que evalúe el resultado de la expresión a + 1, ve que el número al que se refiere a es el 3, y entonces suma 1 y muestra el resultado (4). En ➋, cambiamos el valor de a a 5, y esto se refleja en la segunda operación de suma. Utilizar el nombre a es conveniente porque puedes cambiar simplemente el número al que apunta a y Python utiliza este nuevo valor cuando se hace referencia a a en cualquier lugar después de eso.

Este tipo de nombre se denomina *etiqueta*. Es posible que hayas conocido el término *variable* para describir la misma idea en otro lugar. Sin embargo, teniendo en cuenta que *variable* también es un término matemático (se utiliza para referirse a algo como *x* en la ecuación *x* + 2 = 3), en este libro utilizo el término *variable* sólo en el contexto de ecuaciones y expresiones matemáticas.

[anterior](ch01_2.html)[Subtema 3 de 8: (Ver todo)](ch01.html)[siguiente](ch01_4.html)