Capítulo 1: Trabajar con números

### **Lo que has aprendido**

¡Buen trabajo al terminar el primer capítulo! Aprendiste a escribir programas que reconocen números enteros, números de coma flotante, números fraccionarios (expresados como fracción o como número de coma flotante) y números complejos. Escribiste programas que generan tablas de multiplicar, realizan conversiones de unidades y encuentran las raíces de una ecuación cuadrática. Seguro que ya estás entusiasmado por haber dado los primeros pasos para escribir programas que hagan cálculos matemáticos por ti. Antes de seguir adelante, aquí tienes algunos retos de programación que te darán la oportunidad de seguir aplicando lo que has aprendido.

[anterior](ch01_6.html)[Subtema 7 de 8: (Ver todo)](ch01.html)[siguiente](ch01_8.html)