Capítulo 5: Jugar con conjuntos y probabilidad

## **5** Jugar con conjuntos y probabilidad



En este capítulo, empezaremos aprendiendo cómo podemos hacer que nuestros programas comprendan y manipulen conjuntos de números. Luego veremos cómo los conjuntos pueden ayudarnos a entender conceptos básicos de probabilidad. Por último, aprenderemos a generar números aleatorios para simular sucesos aleatorios. ¡Vamos a empezar!

[Subtema 1 de 5: (Ver todo)](ch05.html)[siguiente](ch05_2.html)