Capítulo 5: Jugar con conjuntos y probabilidad

### **Lo que has aprendido**

En este capítulo, has empezado por aprender a representar un conjunto en Python. Después, discutimos los distintos conceptos de conjunto y aprendiste sobre la unión, la intersección y el producto cartesiano de conjuntos. Aplicaste algunos de los conceptos de conjunto para explorar los fundamentos de la probabilidad y, por último, aprendiste a simular sucesos aleatorios uniformes y no uniformes en tus programas.

[anterior](ch05_3.html)[Subtema 4 de 5: (Ver todo)](ch05.html)[siguiente](ch05_5.html)