Capítulo 6: Dibujo de formas geométricas y fractales

## **6** **Dibujar** formas geométricas y fractales



En este capítulo, empezaremos conociendo los parches de matplotlib que nos permiten dibujar formas geométricas, como círculos, triángulos y polígonos. A continuación, conoceremos el soporte de animación de matplotlib y escribiremos un programa para animar la trayectoria de un proyectil. En la última sección, aprenderemos a dibujar *fractales,*formas geométricas *complejas*creadas por la aplicación repetida de transformaciones geométricas simples. ¡Manos a la obra!

[Subtema 1 de 5: (Ver todo)](ch06.html)[siguiente](ch06_2.html)