Desconocido

### Rompecabezas de programación

A continuación se presentan algunos experimentos que puedes probar tú mismo. Las respuestas se encuentran en http://python-for-kids.com [*.*](http://python-for-kids.com)

#### #nº 1: Aficiones

Haz una lista de tus aficiones favoritas y dale a la lista el nombre de variable games . Ahora haz una lista de tus comidas favoritas y dale a la variable el nombre foods . Une las dos listas y llama al resultado favorites . Por último, imprime la variable favorites .

#### #nº 2: Contar combatientes

Si hay tres edificios con 25 ninjas escondidos en cada tejado y dos túneles con 40 samuráis escondidos dentro de cada túnel, ¿cuántos ninjas y samuráis están a punto de entrar en combate? (Puedes hacer esto con una ecuación en la Shell de Python).

#### #3: ¡Saludos!

Crea dos variables: una que apunte a tu nombre y otra a tus apellidos. Ahora crea una cadena y utiliza marcadores de posición para imprimir tu nombre con un mensaje utilizando esas dos variables, como "¡Hola, Brando Ickett!".

#### #4: Carta multilínea

Toma la carta que creamos anteriormente en el capítulo e intenta imprimir exactamente el mismo texto utilizando una sola llamada a print (y una cadena multilínea).

[anterior](ch03_13.html)[Subtema 14 de 14: (Ver todo)](ch03.html)