Desconocido

### Lo que has aprendido

En este capítulo, has aprendido a utilizar las sentencias if para crear bloques de código que se ejecutan sólo cuando se cumplen determinadas condiciones. Viste cómo ampliar las sentencias if utilizando elif para que diferentes secciones de código se ejecuten como resultado de diferentes condiciones, y cómo utilizar la palabra clave else para ejecutar código si ninguna de las condiciones resulta ser cierta.

Combinaste condiciones utilizando las palabras clave and y or para comprobar si los números caen dentro de un rango, y cambiaste cadenas por números con las funciones int , str y float . También descubriste que None puede restablecer variables a su estado inicial, vacío.

[anterior](ch05_9.html)[Subtema 10 de 11: (Ver todo)](ch05.html)[siguiente](ch05_11.html)