Desconocido

### Añadir objetos a las clases

Ahora tenemos un montón de clases, pero ¿qué tal si añadimos algo más de información a esas clases? Digamos que tenemos una jirafa llamada Reginald. Sabemos que pertenece a la clase Giraffe , pero ¿qué utilizamos -en términos de programación- para describir a la jirafa llamada Reginald?

Llamamos a Reginald *objeto* (también conocido como *instancia* ) de la clase Giraffe . Para "introducir" a Reginald en Python, utilizamos este pequeño fragmento de código:

>>> reginald = Giraffe()

Este código le dice a Python que cree un objeto de la clase Giraffe y lo asigne a la variable reginald . Como cuando llamamos a una función, el nombre de la clase va seguido de paréntesis. Más adelante en este capítulo, veremos cómo crear objetos y utilizar parámetros entre paréntesis.

Pero, ¿qué hace el objeto reginald ? Pues, de momento, nada. Para que nuestros objetos sean útiles, cuando creamos nuestras clases, también tenemos que definir funciones que puedan utilizarse con los objetos de esa clase. En lugar de limitarnos a utilizar la palabra clave pass inmediatamente después de definir la clase, podemos añadir definiciones de funciones.

[anterior](ch08_3.html)[Subtema 4 de 14: (Ver todo)](ch08.html)[siguiente](ch08_5.html)