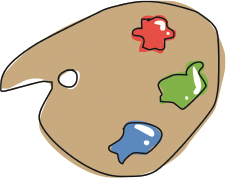
Desconocido

### Colorear cosas

La función color toma tres parámetros. El primero especifica la cantidad de rojo, el segundo la cantidad de verde y el tercero la cantidad de azul. Por ejemplo, para obtener el rojo brillante del coche, utilizamos color(1,0,0) , que le dice a la tortuga que utilice un rojo del 100%.

Esta receta de colores rojo, verde y azul se denomina *RGB* y es la forma en que se representan los colores en el monitor de tu ordenador. La mezcla de estos colores primarios produce otros colores, igual que cuando mezclas pintura azul y roja para hacer morado, o amarillo y rojo para hacer naranja. Los colores rojo, verde y azul se llaman *colores primarios* porque no puedes mezclar otros tonos para producirlos.



Aunque no estamos utilizando pintura para crear colores en un monitor de ordenador (estamos utilizando luz), puede ayudarte a entender el RGB imaginar que tienes tres botes de pintura: uno rojo, uno verde y uno azul. Cada bote está lleno, y a cada bote lleno le damos un valor de 1 (o 100%). A continuación, mezclamos toda la pintura roja y toda la pintura verde en una cuba para producir amarillo (es decir, 1 y 1 de cada, o el 100 por 100 de cada color).

Ahora volvamos al mundo del código. Para dibujar un círculo amarillo con la tortuga, utilizaríamos el 100 por cien de la pintura roja y verde, pero nada de azul, así

>>> t.color(1,1,0)  
 >>> t.begin\_fill()  
➊ >>> t.circle(50)  
 >>> t.end\_fill()

El 1,1,0 de la primera línea representa el 100 por 100 de rojo, el 100 por 100 de verde y el 0 por 100 de azul. En la línea siguiente, le decimos a la tortuga que rellene las formas que dibuje con este color RGB, y luego le decimos que dibuje un círculo ➊ . La última línea le dice a la tortuga que rellene el círculo con el color RGB.

[anterior](ch09_4.html)[Subtema 5 de 12: (Ver todo)](ch09.html)[siguiente](ch09_6.html)