Desconocido

### Una función para dibujar un círculo relleno

Para que sea más fácil experimentar con los colores, vamos a crear una función a partir del código que hemos utilizado para dibujar un círculo relleno:

>>> def mycircle(red, green, blue):  
 t.color(red, green, blue)  
 t.begin\_fill()  
 t.circle(50)  
 t.end\_fill()

Podemos dibujar un círculo verde brillante utilizando sólo la pintura verde, así

>>> mycircle(0, 1, 0)

O podemos dibujar un círculo verde más oscuro utilizando sólo la mitad de la pintura verde ( 0.5 ):

>>> mycircle(0, 0.5, 0)

Para jugar con los colores RGB de tu pantalla, prueba a dibujar un círculo primero con todo el rojo, luego con la mitad del rojo ( 1 y 0.5 ), y con todo el azul, luego con la mitad del azul, así:

>>> mycircle(1, 0, 0)  
>>> mycircle(0.5, 0, 0)  
>>> mycircle(0, 0, 1)  
>>> mycircle(0, 0, 0.5)

**NOTA**

*Si tu lienzo empieza a estar desordenado, utiliza t.reset() para borrar los dibujos antiguos. Recuerda también que puedes mover la tortuga sin dibujar líneas utilizando t.up() para levantar el lápiz y t.down() para volver a bajarlo.*

Varias combinaciones de rojo, verde y azul producirán una enorme variedad de colores, como el dorado:

>>> mycircle(0.9, 0.75, 0)

O rosa claro:

>>> mycircle(1, 0.7, 0.75)

Y aquí tienes dos tonos diferentes de naranja:

>>> mycircle(1, 0.5, 0)  
>>> mycircle(0.9, 0.5, 0.15)

¡Intenta mezclar tú mismo algunos colores!

[anterior](ch09_5.html)[Subtema 6 de 12: (Ver todo)](ch09.html)[siguiente](ch09_7.html)