Desconocido

### Programando Puzzles

Prueba lo siguiente para seguir explorando el módulo tkinter y la animación básica. Visita http://python-for-kids.com [*para*](http://python-for-kids.com) descargar las soluciones.

#### #nº 1: Llena la pantalla de triángulos

Crea un programa utilizando tkinter para rellenar la pantalla con triángulos. A continuación, cambia el código para llenar la pantalla con triángulos de diferentes colores (rellenos).

#### #nº 2: El triángulo en movimiento

Modifica el código del triángulo en movimiento ("Crear animación básica" en [la página 159](ch10.xhtml#ch10lev1sec12) ) para que se mueva por la pantalla hacia la derecha, luego hacia abajo, después hacia la izquierda y, por último, de vuelta a su posición inicial.

#### #3: La foto en movimiento

Prueba a mostrar una foto tuya en el lienzo. Asegúrate de que sea una imagen GIF. ¿Puedes hacer que se mueva por la pantalla?

#### #4: Llena la pantalla de fotos

Coge la foto que utilizaste en el puzzle anterior y redúcela a un tamaño pequeño.

En macOS, puedes utilizar Vista Previa para cambiar el tamaño de una imagen (elige **Herramientas ▸ Ajustar tamaño** , e introduce una nueva anchura y altura. Luego, haz clic en **Archivo ▸ Exportar** para guardar con un nuevo nombre de archivo).

En Windows, puedes utilizar Paint (haz clic en el botón **Redimensionar** , elige un tamaño horizontal y vertical, y luego Archivo **▸ Guardar como** para guardar con un nuevo nombre de archivo).

En Ubuntu y Raspberry Pi, necesitarás un programa llamado GIMP (salta a la [página 203](ch13.xhtml#ch13fig02) del [Capítulo 13](ch13.xhtml#ch13) si no lo tienes instalado): selecciona **Imagen** **▸ Escalar imagen** en GIMP y, a continuación, Archivo **▸** Exportar como para guardarlo con un nuevo nombre de archivo.

Importa el módulo time y luego utiliza la función sleep (prueba con time.sleep(0.5) ) para que las fotos aparezcan más despacio.

[anterior](ch10_16.html)[Subtema 17 de 17: (Ver todo)](ch10.html)