Desconocido

## 13 Crear gráficos para el juego del Sr. Hombre de Palo



Es una buena idea desarrollar un plan al crear un juego (o cualquier programa). Tu plan debe incluir una descripción de lo que trata el juego, así como de los elementos y personajes principales. Cuando llegue el momento de empezar a programar, tu descripción te ayudará a mantenerte centrado en lo que intentas desarrollar. Puede que tu juego no resulte exactamente como la descripción original, ¡es de esperar! En este capítulo, empezaremos a desarrollar un divertido juego llamado El Sr. Hombre de Palo *Corre hacia la Salida .*

[Subtema 1 de 11: (Ver todo)](ch13.html)[siguiente](ch13_2.html)