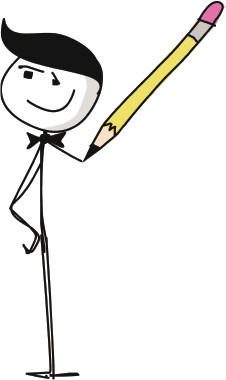
Desconocido

### Lo que has aprendido

En este capítulo, has aprendido a escribir un plan básico para un juego y has averiguado por dónde empezar. Como necesitamos elementos gráficos antes de poder hacer un juego, utilizamos un programa de gráficos para crear marcos básicos. En el proceso, aprendiste a hacer transparentes los fondos de estas imágenes para que no tapen otras imágenes de la pantalla.



En el próximo capítulo, crearemos algunas de las clases de nuestro juego.

[anterior](ch13_10.html)[Subtema 11 de 11: (Ver todo)](ch13.html)