Desconocido

### Crear los elementos del juego

Una vez que hayas instalado tu programa de gráficos, estás listo para dibujar. Vamos a crear estas imágenes para nuestros elementos de juego:

* Imágenes para una figura de palo que puede correr a izquierda y derecha y saltar
* Imágenes para la plataforma, en tres tamaños diferentes
* Imágenes para la puerta: una abierta y otra cerrada
* Una imagen para el fondo del juego (porque un fondo blanco o gris liso hace que el juego sea aburrido)

Antes de empezar a dibujar, tenemos que preparar nuestras imágenes con fondos transparentes.

[anterior](ch13_3.html)[Subtema 4 de 11: (Ver todo)](ch13.html)[siguiente](ch13_5.html)