Desconocido

## 14 Desarrollando el Juego del Sr. Hombre de Palo



Ahora que hemos creado las imágenes del Sr. Hombre de Palo Corre *por la Salida* , podemos empezar a desarrollar el código. La descripción del juego en el capítulo anterior nos da una idea de lo que necesitaremos: una figura de palo que pueda correr y saltar y plataformas a las que deba saltar. Escribiremos código para mostrar la figura de palo y moverla por la pantalla, así como para mostrar las plataformas. Pero antes de escribir este código, tenemos que crear el lienzo para mostrar nuestra imagen de fondo.

[Subtema 1 de 16: (Ver todo)](ch14.html)[siguiente](ch14_2.html)