Desconocido

### Crear la clase del juego

En primer lugar, crearemos una clase llamada Game que será el controlador principal de nuestro programa. La clase Game tendrá una función \_\_init\_\_ para inicializar el juego y una función mainloop para realizar la animación.

[anterior](ch14_1.html)[Subtema 2 de 16: (Ver todo)](ch14.html)[siguiente](ch14_3.html)