

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 8

дисциплина: *Операционные системы*

Студент: Петрова Мария Евгеньевна

Группа: НФИбд-02-21

МОСКВА

2022 г.

Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

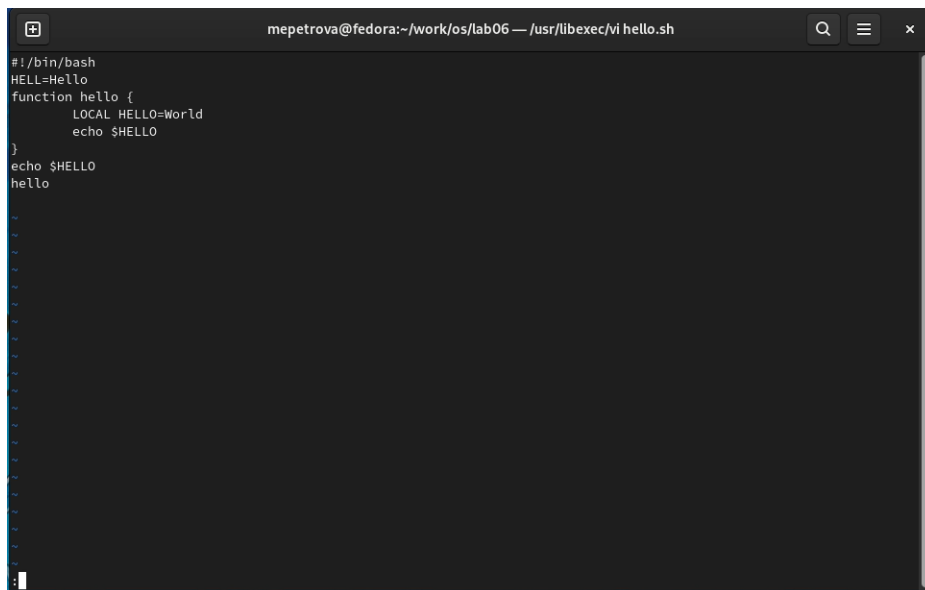
Выполнение лабораторной работы:

1. Создадим файл hello.sh



```
mepetrova@fedora:~/work/os/lab06
[mepetrova@fedora ~]$ cd work/os/lab06
[mepetrova@fedora lab06]$ vi hello.sh
[mepetrova@fedora lab06]$
```

2. Запишем в него то, что требуется в лабораторной работе



```
mepetrova@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

3. Сделаем файл исполняемым

Ответы на контрольные вопросы:

1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора Vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования.

2. Если необходимо просто выйти Vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!).

3.0 (ноль) - перейти в начало строки; \$ - перейти в конец строки; G - перейти в конец файла; nG - перейти на строку номер n.

4. Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5.0 (ноль) - перейти в начало строки; \$ - перейти в конец строки; 6. Добавление / вставка текста a- добавить текст после курсора; A- добавить текст в конец строки; i- вставить текст перед курсором; ni- вставить текст n раз; I- вставить текст в началостроки. Вставка строки o-вставить строку под курсором; O- вставить строку над курсором. Удаление текста x- удалить один символ в буфер; dw- удалить одно слово в буфер; d- удалитьвбуфертекстоткурсорадоконцастроки;d0-(ноль)- удалитьвбуфертекстотначаластрокидопозициикурсора;dd- удалитьвбуфероднустроку;l0dd- удалитьвбуферl0строк.Отменаиповторпроизведенныхизмененийи- отменитьпоследнееизменение;- повторитьпоследнееизменение.КопированиетекставбуферY- скопироватьстрокувбуфер;nY-скопироватьnстроквбуфер;uw- скопироватьслововбуфер;Вставкатекстаизбуфераp- вставитьтекстизбуферапослекурсора;P- вставитьтекстизбуферапередкурсором.Заменатекстасw-заменитьслово;ncw- заменитьслов;c- заменить текст от курсора до конца строки; r- заменить слово; R- заменить текст. Поиск текста / - произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов ; ? - произвести поиск назад по тексту указанной строки символов .

6. c\$ - заменить текст от курсора до конца строки.

7. u- отменить последнее изменение

8. Копирование и перемещение текста :n,m d-уничтожить строки с n по m пример: : 3,8d : i,j m k- переместить строки с i по j , начиная со строки k пример : : 4,9m12 : i,j t k- копировать строки с i по j на строку k пример: : 2,5 t 13 : i,j w - записать строки с i по j в файл с именем пример: : 5,9 <имя_файла>. Запись в файл и выход из редактора :w- записать измененныйтекст в файл на диске, не выходя из Vi; :w - записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! - записать измененный текст в файл с именем ; - :wq- записать изменения в файл и выйти из Vi; :q- выйти из редактора Vi; :q!- выйти из редактора без записи; :e!- вернуться в командный режим, отменив все

изменения, произведенные со времени последней записи

9. \$ - перемещает курсор в конец строки.

10. Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

11. set all - вывести полный список опций;

12. set nu - вывести номера строк;

13. set list - вывести невидимые символы;

14. set ic - не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

15. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим (это удобно, когда вы точно не помните в каком режиме находитесь). Если вы нажмете клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомнит вам об этом, подав звуковой сигнал.

16. Командный –>вставки– >последняя строка (командная строка).