

Kamil Kałwelis(16943) WSH/IT/2020/NS

lab4

```
{  "Dodawanie i mnożenie macierzy";  
    "Wektory 2-wymiarowe";  
    "Sortowanie bąbelkowe";  
    "Wyszukiwanie słów w linii tekstu";  
}
```

*/*Panie Doktorze, chciałbym prosić o poprawę oceny z ćwiczeń nr3 z dnia 21.11.2020, wcześniej wykonałem 3 na 5 zadań. Rozwiązania zawarte dalej.*/*

lab3//*zaległe zadania*

```
{  
    "Stos[]";  
    "Licznik słów";  
}  
}  
//Kamil Kałwelis IT/2020/NS 21.11.20r.
```

Lab4

Dodawanie i mnożenie macierzy

>>>>>5x5<<<<<

A

11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35

B

33	34	35	36	37
38	39	40	41	42
43	44	45	46	47
48	49	50	51	52
53	54	55	56	57

A+B

44	46	48	50	52
54	56	58	60	62
64	66	68	70	72
74	76	78	80	82
84	86	88	90	92

A*B

2845	2910	2975	3040	3105
3920	4010	4100	4190	4280
4995	5110	5225	5340	5455
6070	6210	6350	6490	6630
7145	7310	7475	7640	7805

*dodawanie i mnożenie dwóch macierzy 5x5 wypełnionych liczbami dwucyfrowymi

C:\Users\Dell\Documents\c#\dodawanieMacierzy.exe

>>>>15x15<<<<<

A

131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190
191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205
206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220
221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235
236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250
251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265
266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280
281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295
296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310
311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325
326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340
341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355

B

421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435
436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450
451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465
466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480
481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495
496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510
511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525
526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540
541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555
556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570
571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585
586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600
601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615
616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630
631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645

*wypełnienie 2 macierzy 15x15 liczbami trzycyfrowymi

A+B

552	554	556	558	560	562	564	566	568	570	572	574	576	578	580
582	584	586	588	590	592	594	596	598	600	602	604	606	608	610
612	614	616	618	620	622	624	626	628	630	632	634	636	638	640
642	644	646	648	650	652	654	656	658	660	662	664	666	668	670
672	674	676	678	680	682	684	686	688	690	692	694	696	698	700
702	704	706	708	710	712	714	716	718	720	722	724	726	728	730
732	734	736	738	740	742	744	746	748	750	752	754	756	758	760
762	764	766	768	770	772	774	776	778	780	782	784	786	788	790
792	794	796	798	800	802	804	806	808	810	812	814	816	818	820
822	824	826	828	830	832	834	836	838	840	842	844	846	848	850
852	854	856	858	860	862	864	866	868	870	872	874	876	878	880
882	884	886	888	890	892	894	896	898	900	902	904	906	908	910
912	914	916	918	920	922	924	926	928	930	932	934	936	938	940
942	944	946	948	950	952	954	956	958	960	962	964	966	968	970
972	974	976	978	980	982	984	986	988	990	992	994	996	998	1000

*wynik dodawania dwóch macierzy 15x15 wypełnionych liczbami trzycyfrowymi

A*B

1093020	1095090	1097160	1099230	1101300	1103370	1105440	1107510	1109580	1111650	1113720	1115790	1117860	1119930	1122000
1211370	1213665	1215960	1218255	1220550	1222845	1225140	1227435	1229730	1232025	1234320	1236615	1238910	1241205	1243500
1329720	1332240	1334760	1337280	1339800	1342320	1344840	1347360	1349880	1352400	1354920	1357440	1359960	1362480	1365000
1448070	1450815	1453560	1456305	1459050	1461795	1464540	1467285	1470030	1472775	1475520	1478265	1481010	1483755	1486500
1566420	1569390	1572360	1575330	1578300	1581270	1584240	1587210	1590180	1593150	1596120	1599090	1602060	1605030	1608000
1684770	1687965	1691160	1694355	1697550	1700745	1703940	1707135	1710330	1713525	1716720	1719915	1723110	1726305	1729500
1803120	1806540	1809960	1813380	1816800	1820220	1823640	1827060	1830480	1833900	1837320	1840740	1844160	1847580	1851000
1921470	1925115	1928760	1932405	1936050	1939695	1943340	1946985	1950630	1954275	1957920	1961565	1965210	1968855	1972500
2039820	2043690	2047560	2051430	2055300	2059170	2063040	2066910	2070780	2074650	2078520	2082390	2086260	2090130	2094000
2158170	2162265	2166360	2170455	2174550	2178645	2182740	2186835	2190930	2195025	2199120	2203215	2207310	2211405	2215500
2276520	2280840	2285160	2289480	2293800	2298120	2302440	2306760	2311080	2315400	2319720	2324040	2328360	2332680	2337000
2394870	2399415	2403960	2408505	2413050	2417595	2422140	2426685	2431230	2435775	2440320	2444865	2449410	2453955	2458500
2513220	2517990	2522760	2527530	2532300	2537070	2541840	2546610	2551380	2556150	2560920	2565690	2570460	2575230	2580000
2631570	2636565	2641560	2646555	2651550	2656545	2661540	2666535	2671530	2676525	2681520	2686515	2691510	2696505	2701500
2749920	2755140	2760360	2765580	2770800	2776020	2781240	2786460	2791680	2796900	2802120	2807340	2812560	2817780	2823000

*wynik mnożenia dwóch macierzy 15x15 wypełnionych liczbami trzycyfrowymi

```

68
69  int mnoz_maci(int a[w][k],int b[w][k],int row,int col)
70  {
71      printf("A*B\n");
72      int c[w][k];
73      for(i=0; i<row; i++)
74      {
75          for(j=0; j<col; j++)
76          {
77              int tmp,m;
78              /*a00*b00+a01*b10+a02*b20...
79               a00*b01+a01*b11+a02*b21...
80               a00*b02+a01*b12+a02*b22...
81
82               a10*b00+a11*b10+a12*b20...
83               a10*b01+a11*b11+a12*b21...
84               a10*b02+a11*b12+a12*b22...
85
86               a20*b00+a21*b10+a22*b20...
87               a20*b01+a21*b11+a22*b21...
88               a20*b01+a21*b12+a22*b22...
89               . . . . .
90               . . . . .
91               . . . . . */
92              for(m=0;m<w;m++)
93              {
94                  tmp = a[i][m] * b[m][j] + tmp;
95
96              }c[i][j]=tmp;tmp=0;printf("%d  ", c[i][j]);
97          }//for(j)
98          printf("\n\n");
99      }//for(i)
100 }//mnoz_maci

```

#funkcja mnożenia macierzy

*wykorzystanie komentarzy do zobrazowania wzoru mnożenia macierzy oraz stworzenia algorytmu obsługującego wskaźniki elementów macierzy

**wykorzystanie komentarzy do stworzenia etykiet klamer zamykających pętli i funkcji

//dodawanie, mnożenie macierzy

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#define x 5

#define y 5

#define w 15

#define k 15

#define pmin 11

#define qmin 33

#define amin 131

#define bmin 421

```

int a[w][k];
int b[w][k];
int c[w][k];
int p[x][y];
int q[x][y];
int i,j;

int main()
{
printf("\n>>>>%dx%d<<<<\n\n",x,y);
printf("A\n");
wypelnij_maci(p,x,y,pmin);
printf("B\n");
wypelnij_maci(q,x,y,qmin);
dodaj_maci(p,q,x,y);
mnoz_maci(p,q,x,y);

printf("\n>>>>%dx%d<<<<\n\n",w,k);
printf("A\n");
wypelnij_maci(a,w,k,amin);
printf("B\n");
wypelnij_maci(b,w,k,bmin);
dodaj_maci(a,b,w,k);
mnoz_maci(a,b,w,k);

return(0);
} //main

int wypelnij_maci(int a[w][k],int row,int col,int liczba)
{
for(i=0; i<row; i++)
{
for(j=0; j<col; j++)
{

```

```

a[i][j] = liczba;
liczba++;
printf("%d ", a[i][j]);
}
printf("\n");
}
printf("\n");
} //wypelnij_maci
int dodaj_maci(int a[w][k],int b[w][k],int row,int col)
{
printf("A+B\n");
int c[w][k];
for(i=0; i<row; i++)
{
for(j=0; j<col; j++)
{
c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
printf("%d ", c[i][j]);
} //for(j)
printf("\n");
} //for(i)
printf("\n");
} //dodaj_maci
int mnoz_maci(int a[w][k],int b[w][k],int row,int col)
{
printf("A*B\n");
int c[w][k];
for(i=0; i<row; i++)
{
for(j=0; j<col; j++)
{
int tmp,m;
/*a00*b00+a01*b10+a02*b20...
a00*b01+a01*b11+a02*b21...

```

$a_{00} \cdot b_{02} + a_{01} \cdot b_{12} + a_{02} \cdot b_{22} \dots$

$a_{10} \cdot b_{00} + a_{11} \cdot b_{10} + a_{12} \cdot b_{20} \dots$

$a_{10} \cdot b_{01} + a_{11} \cdot b_{11} + a_{12} \cdot b_{21} \dots$

$a_{10} \cdot b_{02} + a_{11} \cdot b_{12} + a_{12} \cdot b_{22} \dots$

$a_{20} \cdot b_{00} + a_{21} \cdot b_{10} + a_{22} \cdot b_{20} \dots$

$a_{20} \cdot b_{01} + a_{21} \cdot b_{11} + a_{22} \cdot b_{21} \dots$

$a_{20} \cdot b_{01} + a_{21} \cdot b_{12} + a_{22} \cdot b_{22} \dots$

.
.
.	*/

```
for(m=0;m<w;m++)
```

```
{
```

```
tmp = a[i][m] * b[m][j] + tmp;
```

```
}c[i][j]=tmp;tmp=0;printf("%d ", c[i][j]);
```

```
//for(j)
```

```
printf("\n\n");
```

```
//for(i)
```

```
//mnoz_maci
```

```
//koniec kodu
```


Tablice 2-wymiarowe

Wiersz 4

Liczba: 166
Liczba: 663
Liczba: 450
Liczba: 352
Liczba: 57
Liczba: 607
Liczba: 783
Liczba: 802
Liczba: 519
Liczba: 301

Wiersz 5

Liczba: 875
Liczba: 726
Liczba: 955
Liczba: 925
Liczba: 539
Liczba: 142
Liczba: 462
Liczba: 235
Liczba: 862
Liczba: 209

maksimum 988
Srednia 473.22

```
//tablice 2-wymiarowe
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#define ROW 5
#define COL 10
#define ZAKRES 1000

int losuj(int zakres);
int utworz_tab(int tab[ROW][COL],int row, int col);
int znajdz_max(int tab[ROW][COL],int row, int col);
double znajdz_sredn(int tab[ROW][COL],int row, int col);
```

```

int main()
{
int i,j;
int max;
double sredn;
int tab[ROW][COL];
utworz_tab(tab,ROW,COL);
max = znajdz_max(tab,ROW,COL);
printf("maksimum %d\n",max);
sredn = znajdz_sredn(tab,ROW,COL);
printf("Srednia %.2f\n",sredn);
return 0;
} //main

int losuj(int zakres)
{
int tmp;
tmp = (int)(rand() / (RAND_MAX + 1.0) * zakres);
return tmp;
} //losuj

int utworz_tab(int tab[ROW][COL],int row, int col)
{
int i,j;
int losowa;
    for(i=0;i<row;i++)
    {
        printf("Wiersz  %d\n\n", i+1);
        for(j=0;j<col;j++)
        {
            losowa = losuj(ZAKRES);
            printf("Liczba: %d\n",losowa);
            tab[i][j] =losowa;
        } //for(j)
        printf("\n");
    }
}

```

```
    }//for(i)
    return 0;
} //utworz_tab
```

```
int znajdz_max(int tab[ROW][COL],int row, int col)
{
    int i,j;
    int max;
        for(i=0;i<row;i++)
        {
            for(j=0;j<col;j++)
            {
                if (tab[i][j]>max) max = tab[i][j];
            }
        }
    return(max);
} //znajdz_max
```

```
double znajdz_sredn(int tab[ROW][COL],int row, int col)
{
    int i,j;
    double q = row*col;
    double sredn;
    int suma=0;
        for(i=0;i<row;i++)
        {
            for(j=0;j<col;j++)
            {
                suma=suma+tab[i][j];
            }
        }
    sredn=suma/q;
    return(sredn);
} //znajdz_sredn
//koniec kodu
```

Sortowanie bąbelkowe

```
1 //sortowanie bąbelkowe liczb
2 #include <stdio.h>
3 #define n 7
4 int tab[n] = {2,6,3,4,5,1,7};
5 int tmp,i,j,m,k;
6 void print_tab();
7
8 int main ()
9 {
10     print_tab();
11     m=n-1;
12     for(k=0;k<n-1;k++)
13     {
14         for(j=0;j<n-1;j++)
15         {
16             for(i=0;i<n-1;i++)
17             {
18                 tmp = tab[j+1];
19                 if(tab[j]>tab[j+1])
20                 {
21                     tab[j+1] = tab[j];
22                     tab[j]=tmp;
23                     tmp=0;
24                     print_tab();
25                 }
26             }
27         }
28     }
29     return(0);
30 }
31
```

2 6 3 4 5 1 7
2 3 6 4 5 1 7
2 3 4 6 5 1 7
2 3 4 5 6 1 7
2 3 4 5 1 6 7
2 3 4 1 5 6 7
2 3 1 4 5 6 7
2 1 3 4 5 6 7
1 2 3 4 5 6 7

Process exited after
Press any key to co

```
//sortowanie bąbelkowe liczb
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#define n 7
```

```
int tab[n] = {2,6,3,4,5,1,7};
```

```
int tmp,i,j,m,k;
```

```
void print_tab();
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
print_tab();
```

```
m=n-1;
```

```
for(k=0;k<n-1;k++)
```

```

{
for(j=0;j<n-1;j++)
{
for(i=0;i<n-1;i++)
{
tmp = tab[j+1];
if(tab[j]>tab[j+1])
{
tab[j+1] = tab[j];
tab[j]=tmp;
tmp=0;
print_tab();
} //if
} //for(i)
} //for(j)
} //for(k)
return(0);
} //main

```

```

void print_tab()
{
for(i=0;i<n;i++)
{
printf("%d ", tab[i]);
}printf("\n\n");
} //print_tab

```

```

//koniec kodu

```

Wyszukiwanie słowa w tekście

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <ctype.h>
3  #include <string.h>
4  #define N 100
5  #define klucz "lampa"
6  int main( )
7  {
8      char s[N];
9      printf("Wpisz tekst: ");
10     gets(s);
11     printf("%s\n",s);
12     char * wynik = strstr( s, klucz );
13     if(wynik)
14     {
15         printf( "w tekście \"%s\" znaleziono słowo-klucz: %s\n", s, klucz);
16     }else
17     {
18         printf( "w tekście nie znaleziono słowa-klucza(%s)\n",klucz);
19     }
20     return 0;
21 }
```

C:\Users\Dell\Documents\c#\slovo_klucz.exe

```
Wpisz tekst: lampa alladyna
lampa alladyna
w tekście "lampa alladyna" znaleziono słowo-klucz: lampa
```

//wyszukiwanie słowa

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#define N 100
```

```
#define klucz "lampa"
```

```
int main( )
```

```
{
```

```
char s[N];
```

```
printf("Wpisz tekst: ");
```

```
gets(s);
```

```
printf("%s\n",s);
```

```
    char * wynik = strstr( s, klucz );
```

```
    if(wynik)
```

```
{  
    printf( "w tekście \"%s\" znaleziono słowo-klucz: %s\n", s, klucz);  
}else  
    printf( "w tekście nie znaleziono słowa-klucza(%s)\n",klucz);  
return 0;  
} //main  
  
//koniec kodu
```

Lab3

Stos[]

C:\Users\Dell\Documents\c#\stos.exe

```
Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:1
444 <<<top
222
333

Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:2
podaj liczbe ktora mam wstawic :123
wstawiam 123

Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:2
podaj liczbe ktora mam wstawic :321
wstawiam 321

Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:1
321 <<<top
123
444
222
333

Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:3
usuwam 321
Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:3
usuwam 123
Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:3
usuwam 444
Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:1
222 <<<top
333

Wybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4: Koniec...:

```

*działanie programu

```
25 |           case 4: exit(0) ;39 |           if(t==0)
26 |           default: printf("40 |           printf("
27 |           } //switch      41 |           } //if
28 |       } //while(1)        42 |       } //for
29 |   } //main               43 |   } //display
30 |                           44 |
```

*etykiety klamer zamykających pętle i funkcje stworzone przy użyciu komentarzy


```

//stos w tablicy
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX 10
int stack[MAX] = {333,222,444};
int top;
void display(int []);
void push(int [],int);
int pop(int []);

void main()
{
int item=0;
int choice=0;
top = 3;
while(1)
{
printf("\nWybierz (1: pokaz (display), 2: wstaw (push), 3: usun (pop)), 4:
Koniec...");
scanf("%d",&choice);
switch(choice)
{
case 1: display(stack); break;
case 2: printf("podaj liczbe ktora mam wstawic :");
scanf("%d",&item);
printf(" wstawiam %d\n",item);
push(stack,item); break;
case 3: pop(stack); break;
case 4: exit(0) ;
default: printf("\nZla opcja"); break;
}
}
}

void display(int stack[])

```

```

{
int i;
int t=0;
for(i=MAX;i>=0;i--)
{
if(stack[i])
{    printf("%d",stack[i]);
if(t==0){printf(" <<<top");t=1;}
printf("\n");
} //if
} //for
} //display

void push(int stack[], int item)
{    stack[top]=item;top++;
} //push

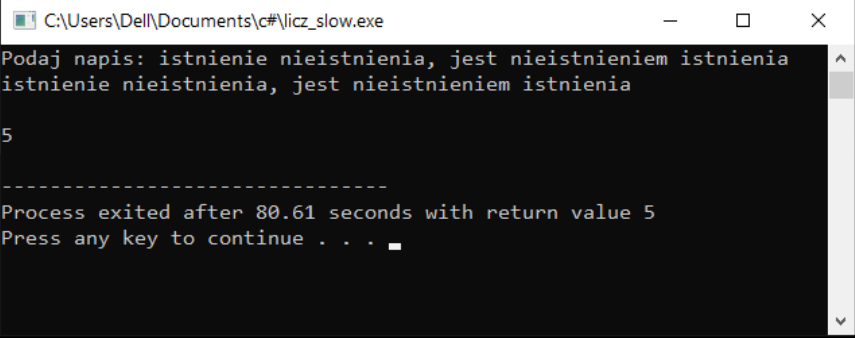
int pop(int stack[])
{    printf("usuwan %d", stack[top-1]);stack[top-1]=0;top--;
} //pop

//koniec kodu

```

Licznik słów

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <ctype.h>
3 #include <string.h>
4 #define N 100
5 int main( )
6 {
7     char s[N];
8     int i,ls;
9     int t = 0;
10    ls = 0;
11    printf("Podaj napis: ");
12    gets(s);
13    printf("%s\n",s);
14    for(i=0;i<N;i++)
15    {
16        if (isalnum(s[i]))
17        {
18            if(t==0) ls++;
19            t=1;
20        }else t=0;
21    }//for
22    printf("\n%d\n",ls);
23    return ls;
24 }//main
```



//licznik słów

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#define N 100
```

```
int main( )
```

```
{
```

```
char s[N];
```

```
int i,ls;
```

```
int t = 0;
```

```
ls = 0;
```

```
printf("Podaj napis: ");
```

```
gets(s);
```

```
printf("%s\n",s);
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
{
```

```
if (isalnum(s[i]))
```

```
{
```

```
if(t==0) ls++;
```

```

t=1;

}else t=0;

} //for

printf("\n%d\n",ls);

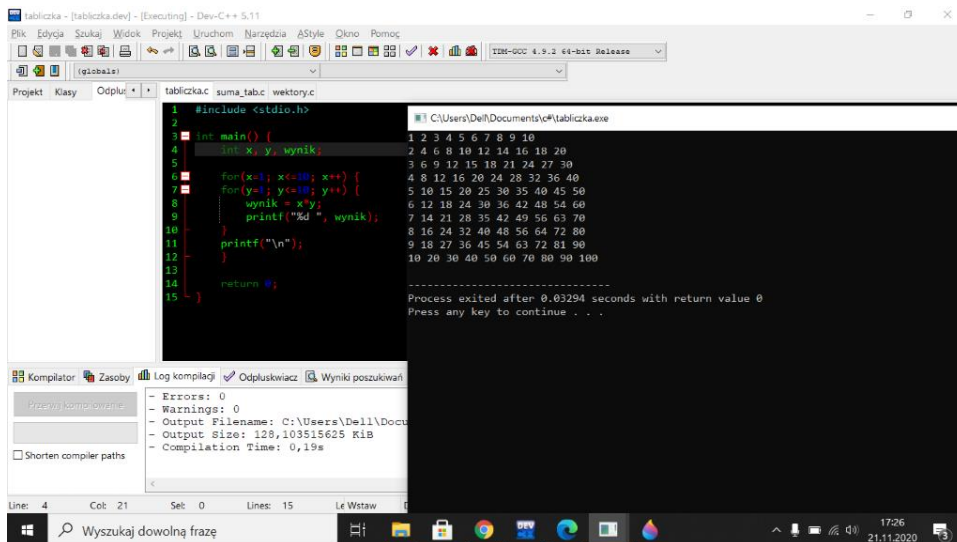
return ls;

} //main

//koniec kodu

```

Tabliczka mnożenia



```

#include <stdio.h>

int main() {
    int x, y, wynik;

    for(x=1; x<=10; x++) {
        for(y=1; y<=10; y++) {
            wynik = x*y;
            printf("%d ", wynik);
        }
        printf("\n");
    }
}

```

```
return 0;
```

SUMA ELEMENTOW TABLICY

```
#include <stdio.h>

int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};

int suma_tab(int tab[], int size) {

    int wynik = 0;

    int i = size;

    for(i=0; i<10; i++) {

        wynik =wynik + a[i];

    }

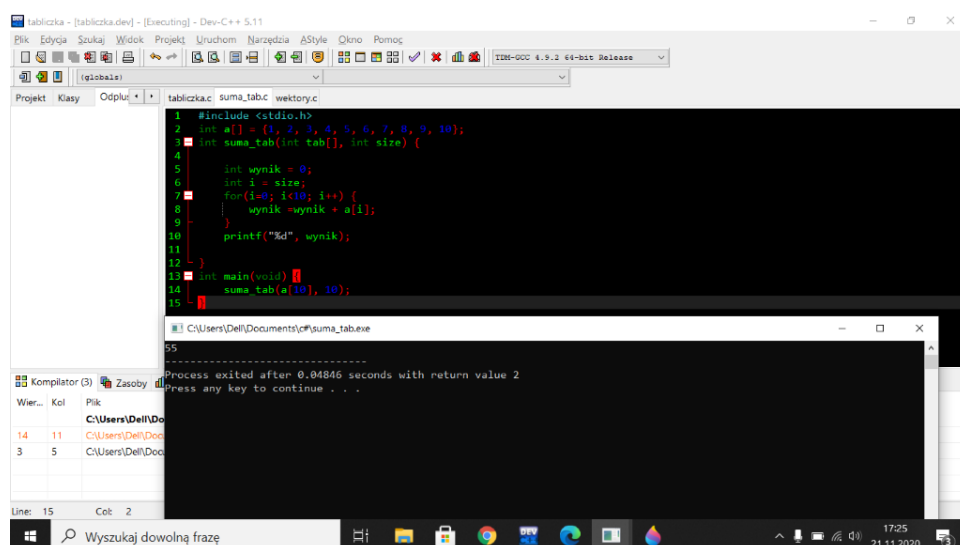
    printf("%d", wynik);

}

int main(void) {

    suma_tab(a[10], 10);

}
```



DODAWANIE I MNOŻENIE WEKTORÓW

```
#include <stdio.h>

int N = 10;

int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
int b[] = {11,12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20};
int c[10];
int i;

int print_wekt(int a[], int size) {
    for(i=0; i<N; i++){
        printf("%d ", a[i]);
    }printf("\n");
}

int dodaj_wekt(int a[], int b[], int c[], int size) {
    for(i=0; i<N; i++) {
        c[i]=a[i]+b[i];
    }
}

int mnoz_wekt(int a[],int b[], int c[],int size){
    for(i=0; i<N; i++) {
        c[i]=a[i]*b[i];
    }
}

int main() {
    print_wekt(a,N);
```

```

print_wekt(b,N);

dodaj_wekt(a,b,c,N);

print_wekt(c,N);

mnoz_wekt(a,b,c,N);

print_wekt(c,N);

}

```

The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a project named 'tabliczka'. The main window displays the source code for 'sumy_tab.c' and 'wektory.c'. The code defines three functions: `print_wekt`, `dodaj_wekt`, and `mnoz_wekt`. The output window shows the execution results for these functions with `N=10`.

```

8 int i;
9
10 int print_wekt(int a[], int size) {
11     for(i=0; i<N; i++){
12         printf("%d ", a[i]);
13     }
14     printf("\n");
15 }
16
17 int dodaj_wekt(int a[], int b[], int c[], int size) {
18     for(i=0; i<N; i++){
19         c[i]=a[i]+b[i];
20     }
21 }
22
23 int mnoz_wekt(int a[], int b[], int c[], int size){
24     for(i=0; i<N; i++){
25         c[i]=a[i]*b[i];
26     }
27 }

```

Output window:

```

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
12 14 16 18 20 22 24 26 28 30
11 24 39 56 75 96 119 144 171 200
-----
Process exited after 0.05622 seconds with return value 10
Press any key to continue . . .

```