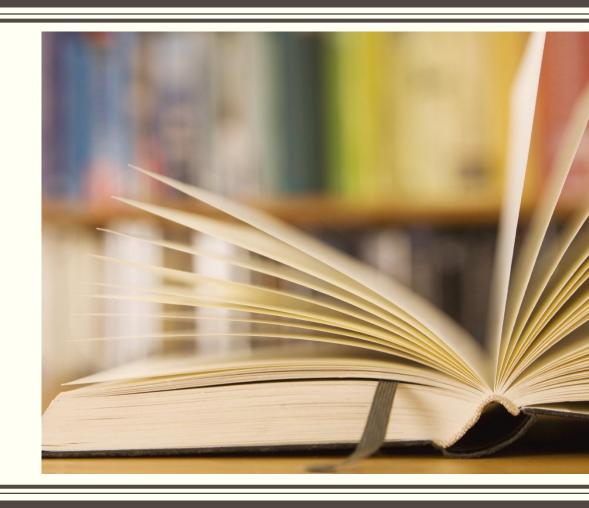
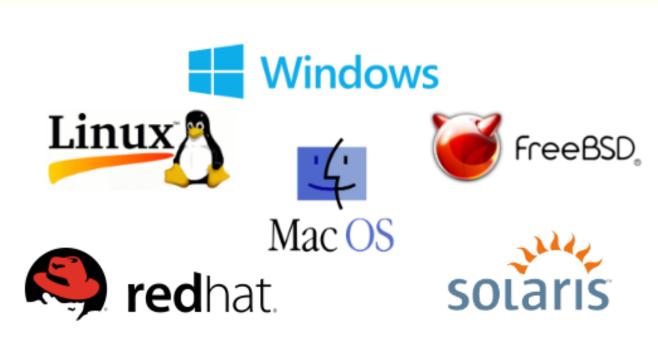
SISTEM OPERASI ENCE605020



Apa itu Sistem Operasi?





Outlined

- Pendahuluan
- Jadwal Kuliah
- Silabus
- Referensi
- Sistem Penilaian
- Aturan Kelas
- Perkenalan tentang Sistem Operasi

Pendahuluan

- Dosen Pengampu:
 - I Gde Dharma Nugraha
 - gdebig@gmail.com
 - **081558805505**
- Ruangan: Kepala Laboratorium Digital.
- Topik Riset:
 - Distributed System
 - loT
 - Data Processing and Analytics

Pendahuluan (Cont'd)

- Tujuan mata kuliah Sistem Operasi, mahasiswa mampu menjelaskan:
 - Konsep dasar sistem operasi.
 - Process/Thread Management pada Sistem Operasi.
 - Resources Management pada Sistem Operasi.
- Mengenalkan:
 - Konsep Virtualisasi
 - Distributed Computing.
- Prasyarat:
 - Memiliki dasar C/C++ programming
 - Akrab dengan Linux OS
- Tools:
 - SCELE
 - Kelas 01: https://emas.ui.ac.id/course/view.php?id=7789 / Enrollment Key: OS2020_01
 - Kelas 02: https://emas.ui.ac.id/course/view.php?id=7791 / Enrollment Key: OS2020_02

Jadwal Kuliah

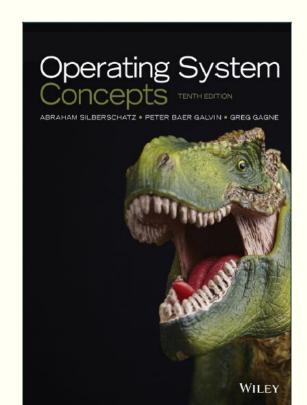
Jam kuliah?

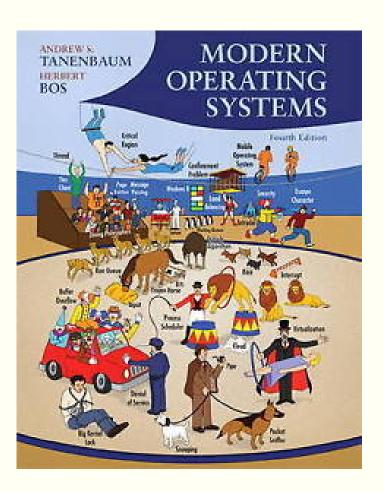
Silabus

Topik	Sub-topik	
Pendahuluan	SAP, aturan dan organisasi perkuliahan	
Pengantar Sistem Operasi	System Call, Operating System Concepts	
Process & Threads	Process	
Process & Threads	Inter-process Commpunication (IPC)	
Process & Threads	Thread	
Process & Threads	Synchronization	
Process & Threads	Scheduling	
UTS		
Memory management	Memory & Virtual Memory	
Memory management	Page Replacement & Segmentation	
File System	Files, Directories, File System	
	Management & Optimization	
Input/Output		
Deadlocks		
Kuis 1		
Virtualization & The Clouds		
Multiple Processor		
UAS (tanggal mengikuti SIAK)		

Referensi

- Andrew S. Tanenbaum, "Modern Operating Systems", 4th ed. Pearson, Mar. 20, 2014
- Referensi tambahan:
 - Abraham Silberschatz, "Operating System Concepts", 10th ed





Sistem Penilaian

Bentuk Evaluasi	Frekuensi	Bobot (%)
Tugas	4	25
Kuis	2	15
UTS	1	25
UAS	1	35

^{*} No Late Accepted

Aturan Kelas

- Active Communication
- Attention & Respect
- Attendance
- Participation in Individual/Group activities
- Self Motivation
- Code of Ethics (Cheating, Plagiarism, Collusion etc)
- Hand in the assignment on time
- Ketua Kelas???

PERKENALAN TENTANG SISTEM OPERASI

Apa itu Sistem Operasi?

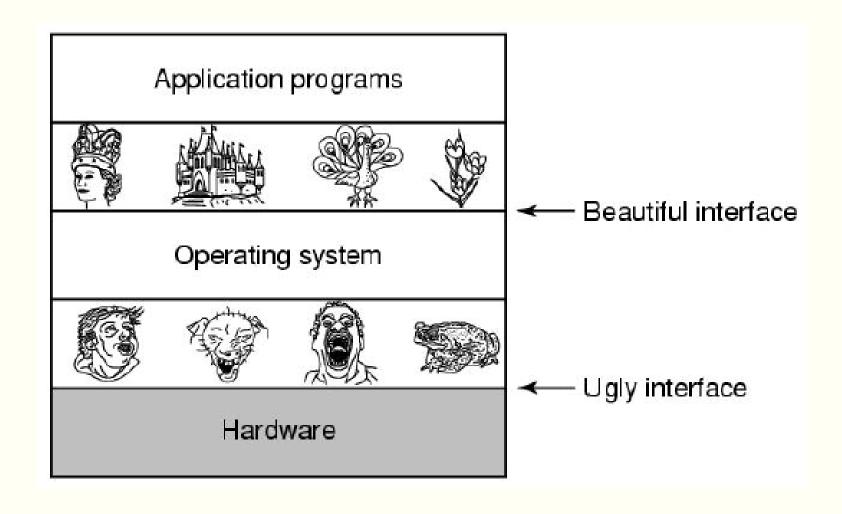
- Definisi umum dari sistem operasi adalah sebuah aplikasi yang meringkaskan/mengontrol/menjembatani akses ke sumber daya perangkat keras.
- Apa saja sumber daya perangkat keras?
 - Komputasi Processor (CPUs)
 - Volatile Storage (memory) dan Persistent Storage (disk, etc)
 - Komunikasi (*network, modem, etc*)
 - Input/Output Device (keyboard, monitor, printer, etc.)

Keuntungan Sistem Operasi

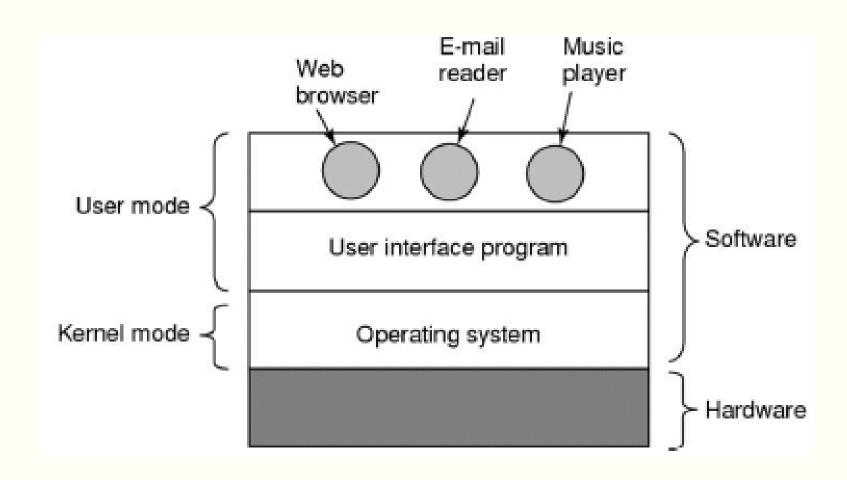
Kemudahan

- Kemudahan dalam menggunakan perangkat keras komputer.
- Tidak tergantung pada satu perangkat
 - Semua perangkat diperlakukan sama.
- Portabel
 - Aplikasi yang sama bisa dijalankan di berbagai komputer.
- Tidak perlu khawatir dengan gangguan dari aplikasi yang lain.

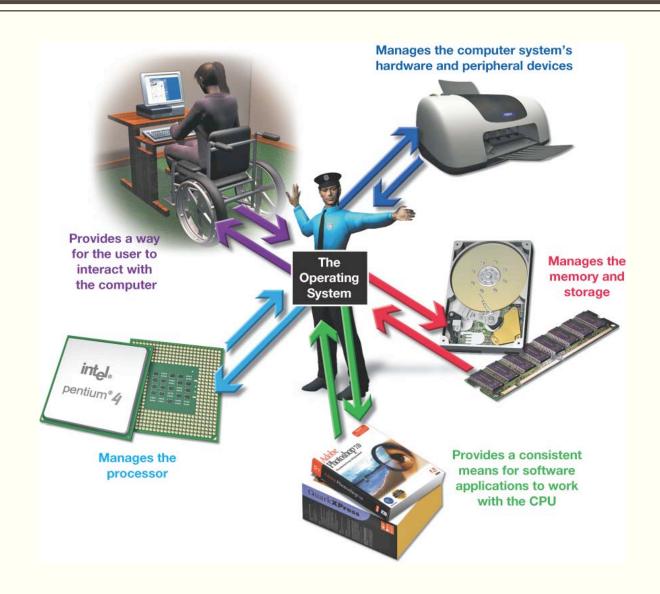
Illustrasi Sistem Operasi



Arsitektur Sistem Operasi



Tugas utama Sistem Operasi



- Allocation
- Protection
- Reclamation
- Virtualization

- Resources
 - Allocation
 - Protection
 - Reclamation
 - Virtualization

- Sumber daya yang terbatas
- Kebutuhan komputasi
- Contoh
 - CPU
 - Memory
 - Disk
 - Network

- Allocation
- Protection
- Reclamation
- Virtualization

- Umumnya terkait dengan penggunaan sumber daya yang terbatas.
- Mencegah konflik antar aplikasi.
- Menjamin beberapa level keselamatan dan keamanan aplikasi.
- "You can't hurt me, I can't hurt you"

- Allocation
- Protection
- Reclamation
- Virtualization

- Pengambil alihan sumber daya perangkat yang digunakan oleh sebuah aplikasi
- Terkadang, OS mengambil paksa sumber daya yang digunakan oleh sebuah aplikasi.
- "The OS gives, the OS takes away".

- Allocation
- Protection
- Reclamation
- Virtualization

- Sebuah ilusi untuk memperluas penggunaan sumber daya.
- Yang biasa di virtualisasi:
 - Memory
 - Disk
 - Time-shared CPU

Kenapa Mempelajari Sistem Operasi?

- Sebagai pondasi untuk mempelajari aplikasi yang lain.
 - Database, Aplikasi Komputasi, Distributed Computing, dll
- Sistem operasi merupakan salah satu aplikasi yang paling susah di bangun dan di *debug*.
 - Langsung berkomunikasi dengan perangkat keras (very ugly interfaces)
 - Di rangkum dalam tatap muka yang "bersih".
 - BESAR
 - Dari jumlah line of code.

