



숙면사이클

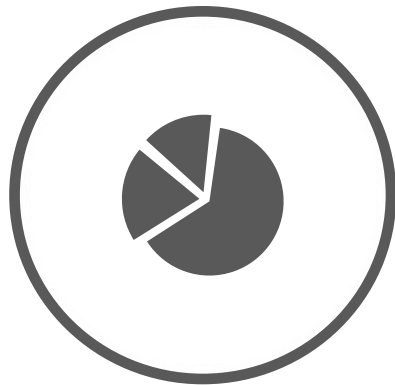
UI/UX 개선

DATE. 2020.01.29
WORK. 최정은/김승범/소지영

INDEX



RESEARCH



ANALYSIS



JOURNEYMAP



GUI CONCEPT



속면사이클

RESEARCH

1. 통계조사

20대 이상 성인 500명 대상 한달 간 불면증 경험

73.4%

7~8시간 수면 기준으로 적거나 많을 때 증가하는 사망위험율

5h 이하
21%

9h 이상
36%

2. 벤치마킹



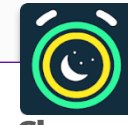
아이폰 시계

- 하단바에 이미지와 텍스트가 같이 있음
- 액션버튼 활성화 색이 동일되어 있어 알기 쉬움



Slepttic

- 수면측정이 시작되면 화면이 어둡게 절전됨
- 수면단계 측정을 색으로 구별하여 알기 쉬움



Sleepzy

- 시계모양의 레이아웃으로 범위를 알기 쉬움
- 어두운 톤의 그라데이션으로 눈의 피로를 줄임

ANALYSIS

1.APP 분석



Good

- 타이머 모형으로 조작법 유추 쉬움
- 짝은 선 그래프로 하루의 수면단계 알기 쉬움
- 숙면음과 알람음 볼륨을 따로 설정 가능함

Bad

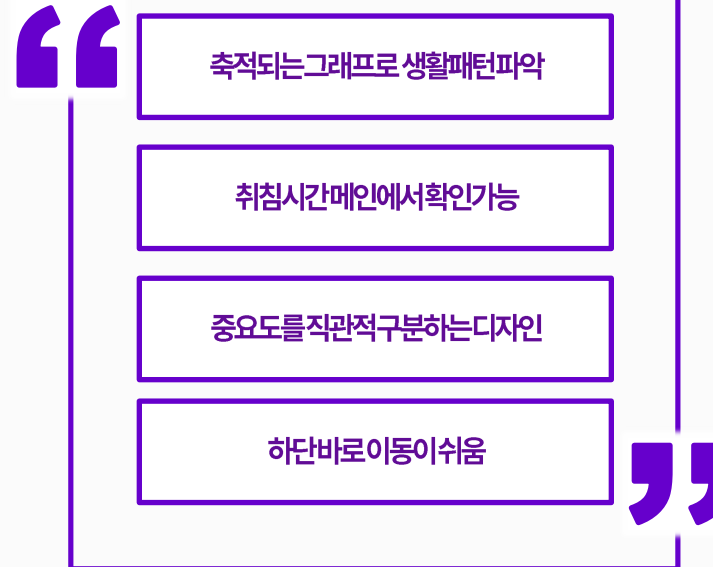
- 단순한 앱에 햄버거메뉴로 이동 증가
- 그래프가 누적되지 않고 소멸
- 폰트와 색이 일정하여 내용전달 안됨

2.APP 개선 방향

AS IS



TO BE

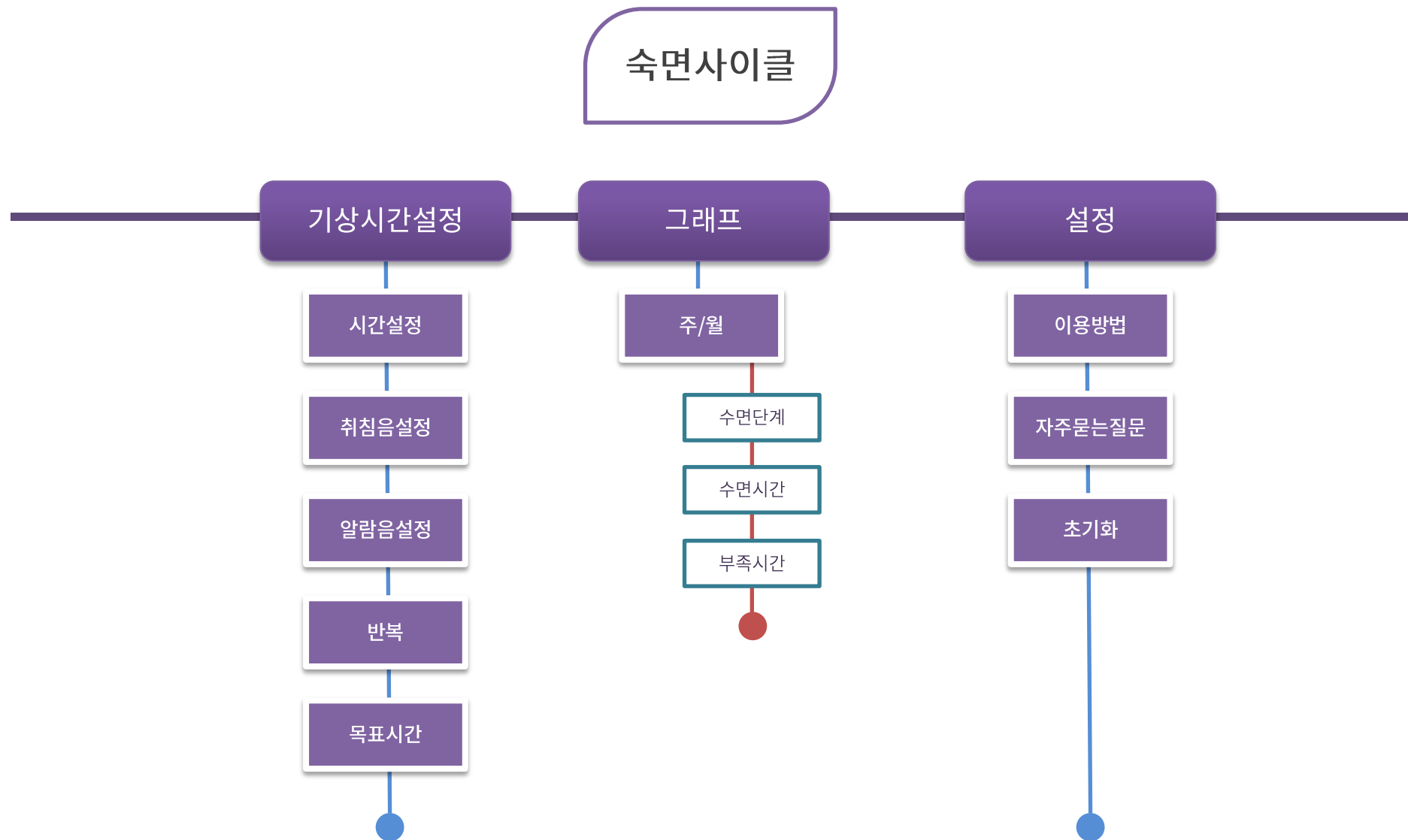


GOAL

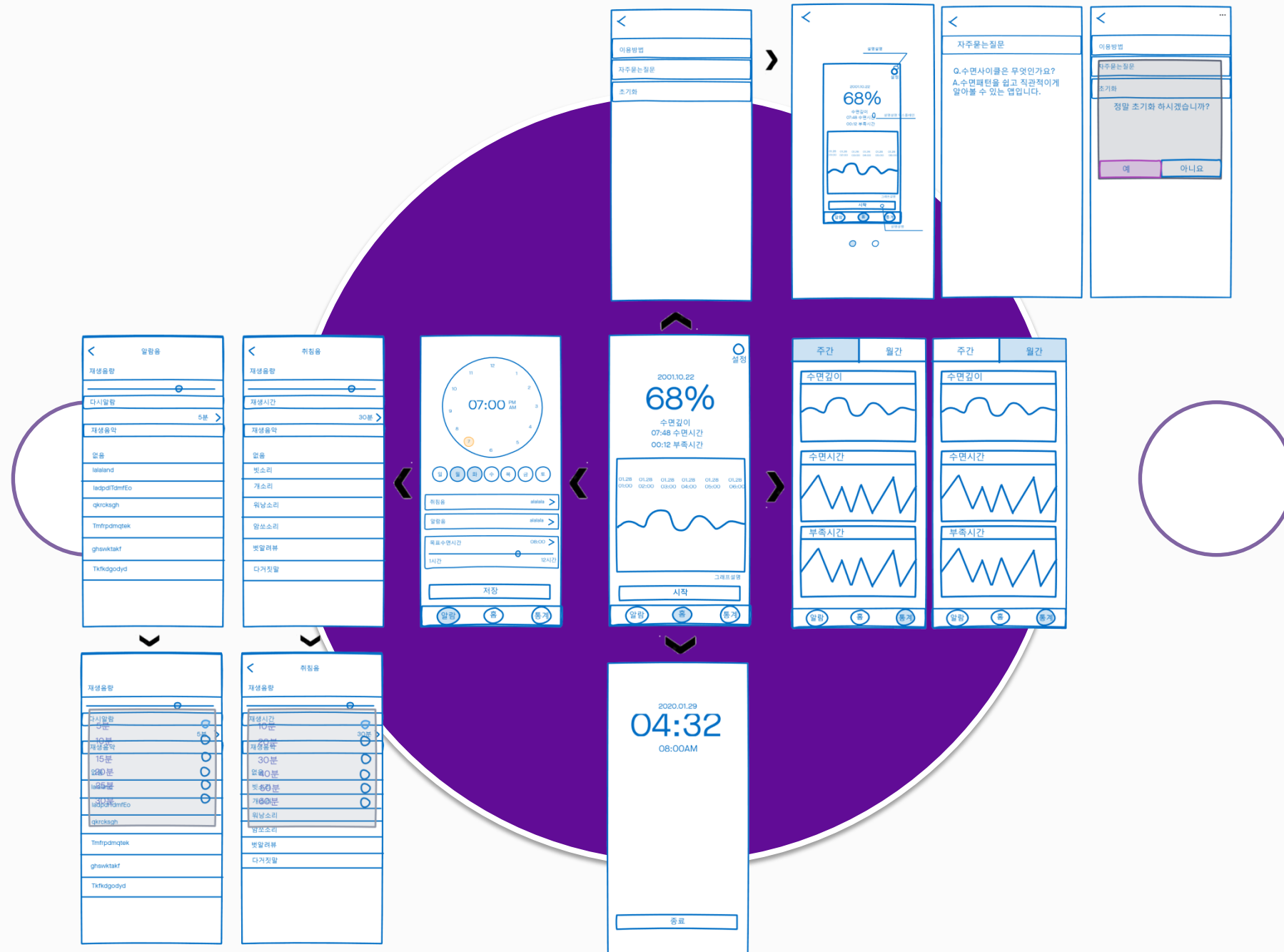


ANALYSIS

3.정보구조도

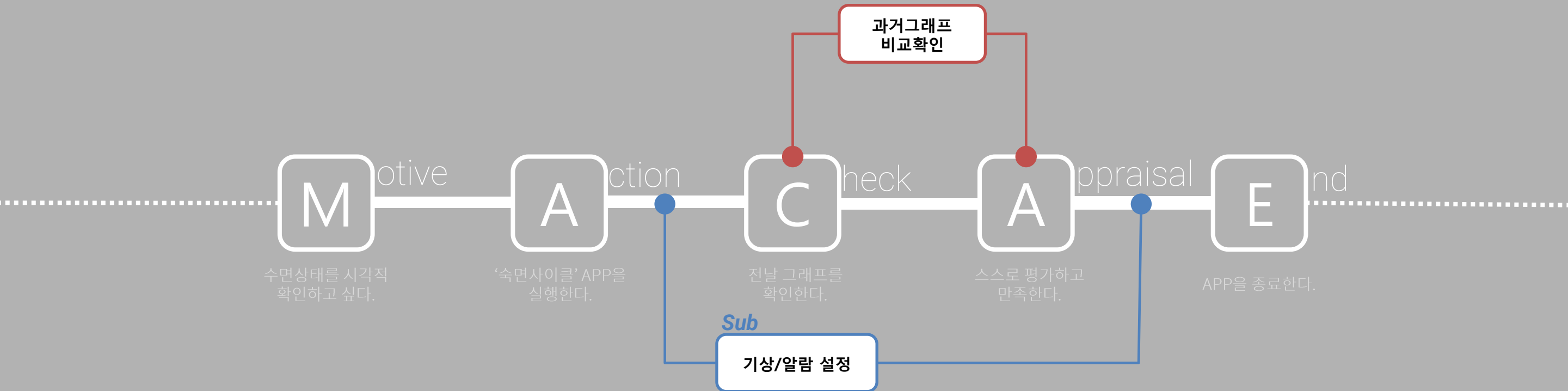


3.와이어프레임



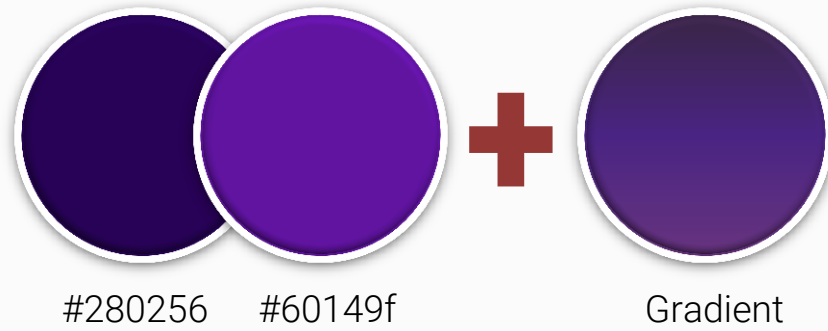
JOURNEY MAP

: 리서치와 분석을 통해 사용자의 동기에서 종료까지의 흐름



GUI CONCEPT

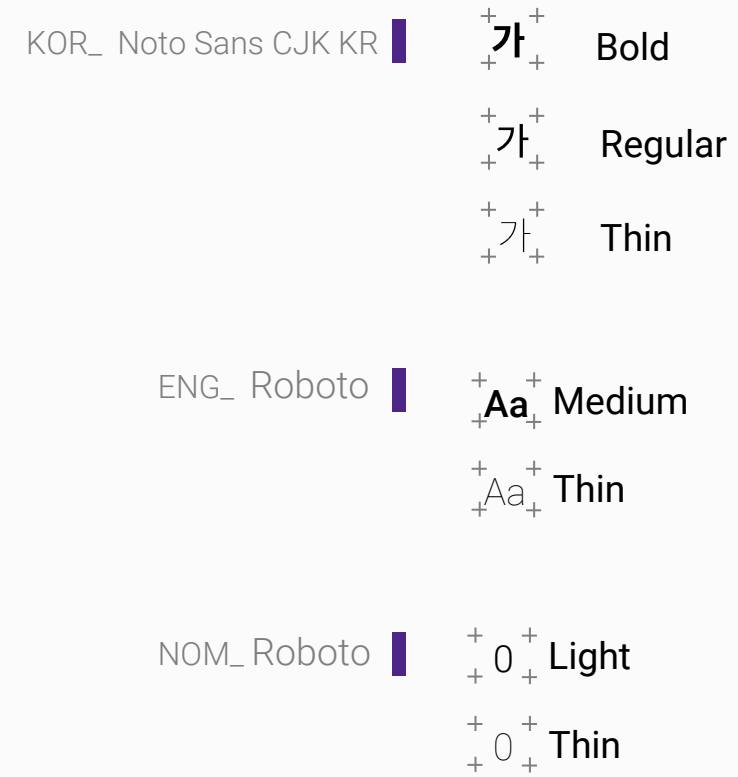
1.Color



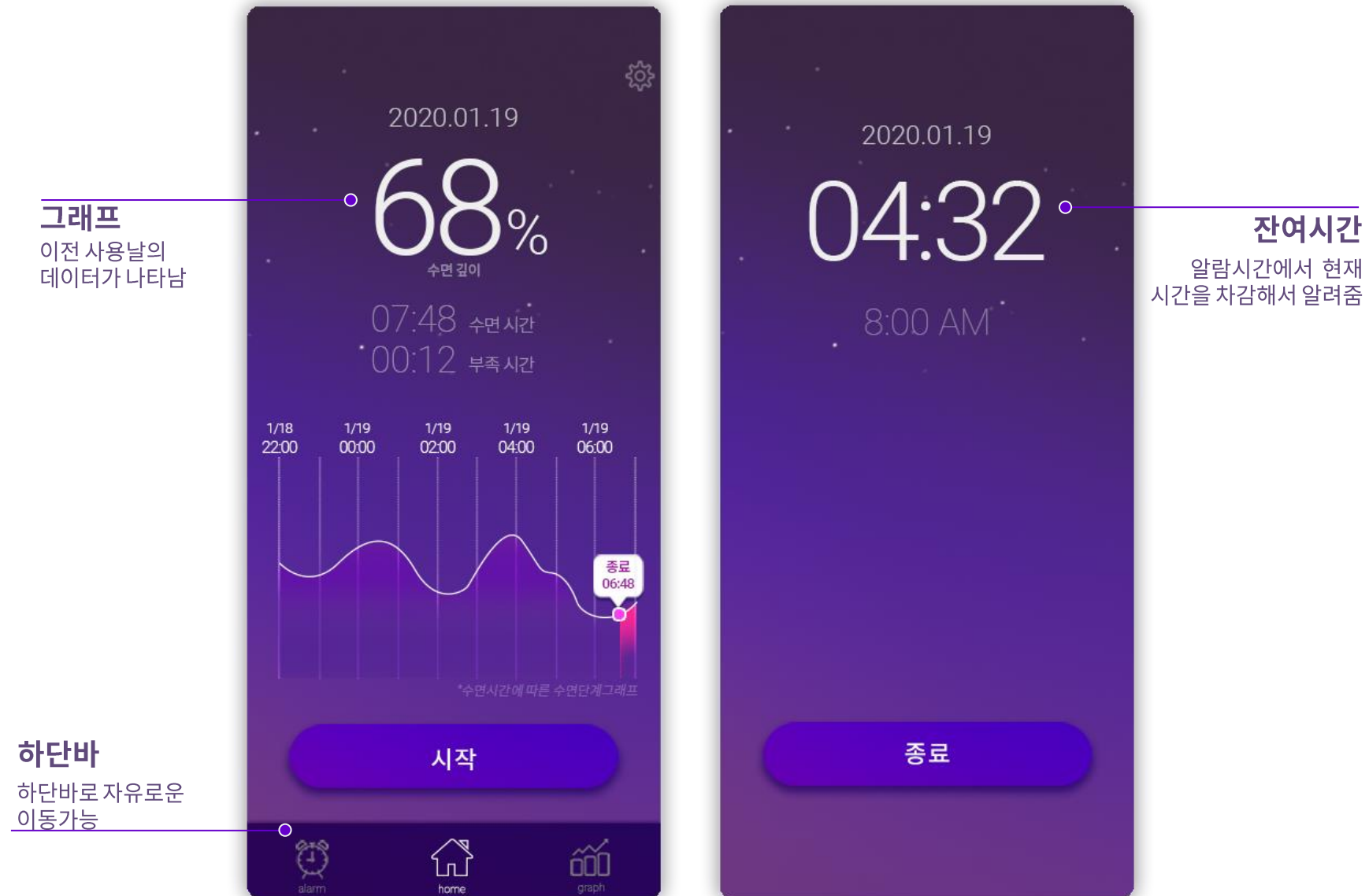
2.Mood



3.Typo



re:design_Home



re:design_Alam

시간설정

드래그&터치 기능
으로 시간설정 가능

반복

요일을 선택해서
반복기능을 설정



음량조절

취침음, 알람음은
개별적으로 음량
조절 가능

re:design_Graph

그래프

누적된 데이터로 수면패턴을
시각적으로 알 수 있음



scroll



re:design_setting





<https://4553.invisionapp.com/public/share/QZZ6AW4YW#screens/475806373>

Presentation

불사조 : 메가커피 리뉴얼

- 목표: 빠른이동, 가시적디자인, 편함
- 메인에 스템프 적립날짜가 없다는 점 - 구현안됨
- 쿠폰이 없다면 앱을 안 열수 있음
- 쿠폰만료 알람기능 없음

**선생님 : 비주얼, 정보구조도 생략*

어쩔수없조 : 숙면사이클 리뉴얼

- 목적 : 직관적이고 편하게 사용
- 메인 그래프 기준은 직전 사용 그래프(하루)
- 끝난 내용표시 된 이유 : 8시간의 목표 미달성
- 어두둑고 글씨가 얇아 보임 : 취침전사용
- 시>분 설정 가능, 취침만으로 오전오후 구별X

**자주문는 질문글 여백, 뒤로가기 여백부족, 그래프 정체 명확*

우월하조 : Peppt 간헐적 단식 리뉴얼

- 목적: 시작과 끝 명확, 스트레스 없는 다이어트
- 처음에 몸무게랑 키 없으면 들어갈 수 없음
- 간헐적 단식에 대한 경고메시지 희망
- 변경하기를 누르면 포기하기가 됨, 혼동

**선생님 : 다른 앱에 대한 강점이 없음*

노라조 : 택배파인더 리뉴얼

- 목적: 기능삭제,카테고리재구성, 관련보안요소
- 상품명이 겹치거나 길어짐 - 줄임표, 설정가능
- 묶음배송 시 번거로워질 수 있음

**선생님 : 너무 화려함, 택배회사 이름보단 인
기순위가 좋을 듯, 자주보내는 주소*



2020.01.19

68%

수면 깊이

07:48 수면 시간
00:12 부족 시간



시작



일 월 화 수 목

취침음

알람음

목표수면시간

1시간

이용방법

자주 묻는 질문

초기화

2020.01.19

04:32

취침음