



JAVASCRIPT

Quizz d'entrainement #1

CDA 23016

[Notes]

liste des thèmes du questionnaire :

- Syntaxe et Types de Données
- Fonctions
- Objets et Prototypes
- Manipulation du DOM
- Événements
- Asynchrone (Promesses, Async/Await)
- Modules et Import/Export
- Gestion des Erreurs

[IMPORTANT]

plusieurs réponses sont possible sur certaines questions

Question 1 : *Comment écrire "Hello" dans une boîte d'alerte?*

- [] `alertBox("Hello");`
- [X] `alert("Hello");`
- [] `msg("Hello");`
- [] `msgBox("Hello");`

Question 2 : *Quelle est la bonne manière d'écrire un commentaire en JavaScript?*

- [] `<!-- ... -->`
- [X] `// ...`
- [] `\\ ...`
- [] `{# ... #}`

Question 3 : *Comment pouvez-vous détecter le nom de l'application du navigateur du client?*

- [X] `navigator.appName;`
- [] `navigator.browserName`
- [] `browser.name`

Question 4 : *Comment déclarez-vous une nouvelle date en JavaScript?*

- [] `var date = Date();`
- [] `var date = date(now);`
- [X] `var date = new Date();`
- [] `var date = date().current();`

Question 5 : *Lequel est correct?*

- [] `i =+ 1;`
- [X] `i += 1;`
- [] `i = i++1;`
- [] `+i+;`

Question 6 : *Quelle fonction est utilisée pour charger l'URL suivante dans la liste de l'historique?*

- ☐ `window.history.next();`
- ☐ `window.history.load_next();`
- ☒ `window.history.forward();`
- ☐ `window.history.load_forward();`

Question 7 : *Comment écrivez-vous n'importe quoi dans la page Web en JavaScript?

- ☐ `window.write(...)`
- ☒ `document.write(...)`
- ☐ `window.page.write(...)`
- ☐ `document.page.write(...)`

Question 8 : *Comment créez-vous un tableau JavaScript?*

- [] `var fruits = "banana", "apple", "peach";`
- [] `var fruits = (1:"banana", 2:"apple", 3:"peach");`
- [X] `var fruits = ["banana", "apple", "peach"];`
- [] `var fruits = 1 = ("banana"), 2 = ("apple"), 3 = ("peach");`

Question 9 : *Peut-on définir n'importe quel style à une balise HTML en utilisant JavaScript?*

- [X] oui
- [] non

Question 10 : *Que va renvoyer le code suivant ?*

```
let arr = [1,2,3,4,5];  
arr.slice(0,3);
```

- [] Renvoie [4,5]
- [] Renvoie [1,2,3,4]
- [X] Renvoie [1,2,3]
- [] Renvoie [1,2,3,4,5]

Question 11 : *Lequel des suivants est utilisé pour identifier un tableau?*

- `[] ===`
- `[X] typeof`
- `[] isArrayType()`
- `[] ==`

Question 12 : *Comment appelle-t-on les fonctions sans valeur de retour?*

- ☐ Fonction statique
- ☐ Méthode
- ☒ Procédure
- ☐ Fonction dynamique

Question 13 : *JavaScript n'est pas un langage sensible à la casse.*

- ☐ vrai
- ☒ faux

Question 14 : *Quelle méthode convertit une chaîne JSON en un objet JavaScript?*

- [X] `JSON.parse()`
- [] `JSON.stringify()`
- [] `Object.parse()`
- [] `String.parseJSON()`
- [] `JSON.toObject()`

Question 15 : *Comment créez-vous une promesse en JavaScript?*

- [X] `new Promise()`
- [] `Promise.create()`
- [] `createPromise()`
- [] `Promise()`

Question 16 : *Quelle méthode est utilisée pour sérialiser un objet en chaîne JSON en JavaScript?*

- [X] `JSON.stringify()`
- [] `JSON.parse()`
- [] `Object.toString()`
- [] `Stringify.object()`

Question 17 : *Comment déclarez-vous une classe nommée 'Car' en JavaScript?*

- ☒ `class Car {}`
- ☐ `function Car() {}`
- ☐ `new Class(Car)`
- ☐ `createClass('Car')`

Question 18 : *Comment définissez-vous une fonction asynchrone en JavaScript?*

- ☐ `function async() {}`
- ☒ `async function() {}`
- ☐ `function() async {}`
- ☐ `async() function {}`

Question 19 : *Comment pouvez-vous empêcher une action par défaut dans un gestionnaire d'événements en JavaScript?*

- ☒ `event.preventDefault()`
- ☐ `event.stop()`
- ☐ `preventDefault()`
- ☐ `event.stopPropagation()`

Question 20 : *Que fait la méthode 'map' en JavaScript?*

- [] Associe une valeur à une clé dans un objet
- [X] Crée un nouveau tableau avec les résultats de l'appel d'une fonction pour chaque élément du tableau
- [] Applique une fonction contre un accumulateur et chaque élément dans le tableau (de gauche à droite)
- [] Recherche des éléments dans un tableau qui correspondent à une condition

Question 21 : *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour trier les éléments d'un tableau?*

- [X] `array.sort()`
- [] `sort(array)`
- [] `array.order()`
- [] `order(array)`

Question 22 : *Comment pouvez-vous convertir la chaîne '3.14' en un nombre en JavaScript?*

- [] `Number('3.14')`
- [] `parseNum('3.14')`
- [] `int('3.14')`
- [X] `parseFloat('3.14')`

Question 23 : *Dans quel élément mettez-vous JavaScript?*

- ☐ `<var>`
- ☒ `<script>`
- ☐ `<section>`
- ☐ `<code>`

Question 24 : *Quel est le résultat de la variable "docs"?*

```
var docs;  
if (10 > 4) {  
  docs = true;  
} else {  
  docs = 55;  
}
```

- [X] true
- [] 55
- [] undefined

Question 25 : *Comment arrondissez-vous le nombre 5.35 au plus proche entier?*

- ☐ `rnd(5.35)`
- ☐ `Math.rnd(5.35)`
- ☐ `round(5.35)`
- ☒ `Math.round(5.35)`

Question 26 : *Lequel est la syntaxe correcte pour ouvrir une nouvelle fenêtre appelée "docs"?*

- [] docs = window.open.new("http://www.docs.com");

- [] docs = window.new("http://www.docs.com");

- [X] docs = window.open("http://www.docs.com");

- [] docs = window("http://www.docs.com");

Question 27 : *Quel sera le résultat du code suivant?*

```
let stringToNum = parseInt("123ab");
```

- [X] 123
- [] Exception
- [] 123ab
- [] NaN

Question 28 : *Quel sera le résultat de l'instruction suivante?*

```
let total = eval("10*10+8");
```

- [] 10*10+8
- [X] 108 en tant que valeur entière
- [] 108 en tant que chaîne
- [] Exception levée

Question 29 : *Que se passe-t-il si l'instruction 'return' n'a pas d'expression associée?*

- ☐ Elle va déclencher une exception
- ☐ Elle va retourner 0
- ☒ Elle va retourner undefined
- ☐ Aucune des options mentionnées

Question 30 : À quoi se réfère *'this'* dans une méthode JavaScript?

- ☐ L'objet global
- ☐ La fonction elle-même
- ☒ L'objet qui a appelé la méthode
- ☐ L'objet document

Question 31 : *Quelle méthode est utilisée pour arrondir un nombre au plus proche entier en JavaScript?*

- ☒ `Math.round()`
- ☐ `Math.floor()`
- ☐ `Math.ceil()`
- ☐ `Number.round()`

Question 32 : *Quel opérateur est utilisé pour comparer à la fois la valeur et le type?*

- [] ==
- [X] ===
- [] !=
- [] !==

Question 33 : *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour itérer sur toutes les propriétés d'un objet?*

- [] `Object.forEach()`
- [X] `for...in`
- [] `Object.loop()`
- [] `forEach()`

Question 34 : *Que fait la méthode 'splice' dans un tableau?*

- [X] Supprime et/ou ajoute de nouveaux éléments à un tableau
- [] Joint deux tableaux en un seul
- [] Trie les éléments d'un tableau
- [] Trouve l'indice d'un élément dans le tableau

Question 35 : *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour retirer le dernier élément d'un tableau et renvoyer cet élément?*

- [X] `pop()`
- [] `push()`
- [] `last()`
- [] `removeLast()`

Question 36 : À quoi sert 'break' en JavaScript?

- ☒ Pour arrêter l'exécution d'une boucle
- ☐ Pour briser le code en plusieurs lignes
- ☐ Pour sortir d'une fonction
- ☐ Pour mettre en pause le débogueur

Question 37 : *Quelle méthode est utilisée pour ajouter un ou plusieurs éléments au début d'un tableau?*

- [X] `unshift()`
- [] `shift()`
- [] `push()`
- [] `prepend()`

Question 38 : *Lequel de ces éléments n'est pas un type de données valide en JavaScript?*

- [] Undefined
- [] Number
- [X] Float
- [] Boolean

Question 39 : *Quelle méthode est utilisée pour transformer une chaîne en un entier en JavaScript?*

- [] `int.parse()`
- [] `Number.parseInt()`
- [X] `parseInt()`
- [] `Math.parseInt()`

[WARNING]

Un bonheur n'arrivant jamais seul... un 2ème questionnaire 🚀

Created with markdown & Marp by Jérôme BOEBION