



# JAVASCRIPT

## Quizz d'entrainement #1

CDA 23016

[Notes]

liste des thèmes du questionnaire :

- Syntaxe et Types de Données
- Fonctions
- Objets et Prototypes
- Manipulation du DOM
- Événements
- Asynchrone (Promesses, Async/Await)
- Modules et Import/Export
- Gestion des Erreurs

[IMPORTANT]

plusieurs réponses sont possible sur certaines questions

**Question 1 :** *Comment écrire "Hello" dans une boîte d'alerte?*

- ☐ `alertBox("Hello");`
- ☐ `alert("Hello");`
- ☐ `msg("Hello");`
- ☐ `msgBox("Hello");`

**Question 2 :** *Quelle est la bonne manière d'écrire un commentaire en JavaScript?*

- ☐ `<!-- ... -->`
- ☐ `// ...`
- ☐ `\\ ...`
- ☐ `{# ... #}`

**Question 3 :** *Comment pouvez-vous détecter le nom de l'application du navigateur du client?*

- [ ] `navigator.appName;`
- [ ] `navigator.browserName`
- [ ] `browser.name`

**Question 4 :** *Comment déclarez-vous une nouvelle date en JavaScript?*

- [ ] `var date = Date();`
- [ ] `var date = date(now);`
- [ ] `var date = new Date();`
- [ ] `var date = date().current();`

### Question 5 : *Lequel est correct?*

- [ ] `i =+ 1;`
- [ ] `i += 1;`
- [ ] `i = i++1;`
- [ ] `+i+;`

### Question 6 : *Quelle fonction est utilisée pour charger l'URL suivante dans la liste de l'historique?*

- [ ] `window.history.next();`
- [ ] `window.history.load_next();`
- [ ] `window.history.forward();`
- [ ] `window.history.load_forward();`

**Question 7 :** \*Comment écrivez-vous n'importe quoi dans la page Web en JavaScript?

- [ ] `window.write(...)`
- [ ] `document.write(...)`
- [ ] `window.page.write(...)`
- [ ] `document.page.write(...)`

**Question 8 :** *Comment créez-vous un tableau JavaScript?*

- [ ] `var fruits = "banana", "apple", "peach";`
- [ ] `var fruits = (1:"banana", 2:"apple", 3:"peach");`
- [ ] `var fruits = ["banana", "apple", "peach"];`
- [ ] `var fruits = 1 = ("banana"), 2 = ("apple"), 3 = ("peach");`

**Question 9 :** *Peut-on définir n'importe quel style à une balise HTML en utilisant JavaScript?*

- ☐ oui
- ☐ non

**Question 10 :** *Que va renvoyer le code suivant ?*

```
let arr = [1,2,3,4,5];  
arr.slice(0,3);
```

- ☐ Renvoie [4,5]
- ☐ Renvoie [1,2,3,4]
- ☐ Renvoie [1,2,3]
- ☐ Renvoie [1,2,3,4,5]

**Question 11 :** *Lequel des suivants est utilisé pour identifier un tableau?*

- ☐ `===`
- ☐ `typeof`
- ☐ `isArrayType()`
- ☐ `==`

**Question 12 :** *Comment appelle-t-on les fonctions sans valeur de retour?*

- ☐ Fonction statique
- ☐ Méthode
- ☐ Procédure
- ☐ Fonction dynamique



**Question 13 :** *JavaScript n'est pas un langage sensible à la casse.*

- ☐ vrai
- ☐ faux

**Question 14 :** *Quelle méthode convertit une chaîne JSON en un objet JavaScript?*

- ☐ JSON.parse()
- ☐ JSON.stringify()
- ☐ Object.parse()
- ☐ String.parseJSON()
- ☐ JSON.toObject()

**Question 15 :** *Comment créez-vous une promesse en JavaScript?*

- ☐ `new Promise()`
- ☐ `Promise.create()`
- ☐ `createPromise()`
- ☐ `Promise()`

**Question 16 :** *Quelle méthode est utilisée pour sérialiser un objet en chaîne JSON en JavaScript?*

- ☐ `JSON.stringify()`
- ☐ `JSON.parse()`
- ☐ `Object.toString()`
- ☐ `Stringify.object()`

**Question 17 :** *Comment déclarez-vous une classe nommée 'Car' en JavaScript?*

- ☐ `class Car {}`
- ☐ `function Car() {}`
- ☐ `new Class(Car)`
- ☐ `createClass('Car')`

**Question 18 :** *Comment définissez-vous une fonction asynchrone en JavaScript?*

- ☐ `function async() {}`
- ☐ `async function() {}`
- ☐ `function() async {}`
- ☐ `async() function {}`

**Question 19 :** *Comment pouvez-vous empêcher une action par défaut dans un gestionnaire d'événements en JavaScript?*

- [ ] `event.preventDefault()`
- [ ] `event.stop()`
- [ ] `preventDefault()`
- [ ] `event.stopPropagation()`

## Question 20 : *Que fait la méthode 'map' en JavaScript?*

- [ ] Associe une valeur à une clé dans un objet
- [ ] Crée un nouveau tableau avec les résultats de l'appel d'une fonction pour chaque élément du tableau
- [ ] Applique une fonction contre un accumulateur et chaque élément dans le tableau (de gauche à droite)
- [ ] Recherche des éléments dans un tableau qui correspondent à une condition

**Question 21 :** *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour trier les éléments d'un tableau?*

- [ ] `array.sort()`
- [ ] `sort(array)`
- [ ] `array.order()`
- [ ] `order(array)`

**Question 22 :** *Comment pouvez-vous convertir la chaîne '3.14' en un nombre en JavaScript?*

- [ ] `Number('3.14')`
- [ ] `parseNum('3.14')`
- [ ] `int('3.14')`
- [ ] `parseFloat('3.14')`

Question 23 : *Dans quel élément mettez-vous JavaScript?*

- ☐ `<var>`
- ☐ `<script>`
- ☐ `<section>`
- ☐ `<code>`

Question 24 : *Quel est le résultat de la variable "docs"?*

```
var docs;  
if (10 > 4) {  
  docs = true;  
} else {  
  docs = 55;  
}
```

- ☐ true
- ☐ 55
- ☐ undefined



**Question 25 :** *Comment arrondissez-vous le nombre 5.35 au plus proche entier?*

- ☐ `rnd(5.35)`
- ☐ `Math.rnd(5.35)`
- ☐ `round(5.35)`
- ☐ `Math.round(5.35)`

**Question 26 :** *Lequel est la syntaxe correcte pour ouvrir une nouvelle fenêtre appelée "docs"?*

- [ ] docs = window.open.new("http://www.docs.com");

- [ ] docs = window.new("http://www.docs.com");

- [ ] docs = window.open("http://www.docs.com");

- [ ] docs = window("http://www.docs.com");

Question 27 : *Quel sera le résultat du code suivant?*

```
let stringToNum = parseInt("123ab");
```

- ☐ 123
- ☐ Exception
- ☐ 123ab
- ☐ NaN

Question 28 : *Quel sera le résultat de l'instruction suivante?*

```
let total = eval("10*10+8");
```

- ☐ 10\*10+8
- ☐ 108 en tant que valeur entière
- ☐ 108 en tant que chaîne

**Question 29 :** *Que se passe-t-il si l'instruction 'return' n'a pas d'expression associée?*

- ☐ Elle va déclencher une exception
- ☐ Elle va retourner 0
- ☐ Elle va retourner undefined
- ☐ Aucune des options mentionnées

**Question 30 :** *À quoi se réfère 'this' dans une méthode JavaScript?*

- ☐ L'objet global
- ☐ La fonction elle-même
- ☐ L'objet qui a appelé la méthode
- ☐ L'objet document

**Question 31 :** *Quelle méthode est utilisée pour arrondir un nombre au plus proche entier en JavaScript?*

- [ ] `Math.round()`
- [ ] `Math.floor()`
- [ ] `Math.ceil()`
- [ ] `Number.round()`

**Question 32 :** *Quel opérateur est utilisé pour comparer à la fois la valeur et le type?*

- [ ] `==`
- [ ] `===`
- [ ] `!=`
- [ ] `!==`

**Question 33 :** *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour itérer sur toutes les propriétés d'un objet?*

- ☐ `Object.forEach()`
- ☐ `for...in`
- ☐ `Object.loop()`
- ☐ `forEach()`

**Question 34 :** *Que fait la méthode 'splice' dans un tableau?*

- ☐ Supprime et/ou ajoute de nouveaux éléments à un tableau
- ☐ Joint deux tableaux en un seul
- ☐ Trie les éléments d'un tableau
- ☐ Trouve l'indice d'un élément dans le tableau

**Question 35 :** *Quelle méthode JavaScript est utilisée pour retirer le dernier élément d'un tableau et renvoyer cet élément?*

- ☐ `pop()`
- ☐ `push()`
- ☐ `last()`
- ☐ `removeLast()`

**Question 36 :** *À quoi sert 'break' en JavaScript?*

- ☐ Pour arrêter l'exécution d'une boucle
- ☐ Pour briser le code en plusieurs lignes
- ☐ Pour sortir d'une fonction
- ☐ Pour mettre en pause le débogueur

**Question 37 :** *Quelle méthode est utilisée pour ajouter un ou plusieurs éléments au début d'un tableau?*

- ☐ `unshift()`
- ☐ `shift()`
- ☐ `push()`
- ☐ `prepend()`

**Question 38 :** *Lequel de ces éléments n'est pas un type de données valide en JavaScript?*

- ☐ `Undefined`
- ☐ `Number`
- ☐ `Float`
- ☐ `Boolean`



**Question 39 :** *Quelle méthode est utilisée pour transformer une chaîne en un entier en JavaScript?*

- [ ] `int.parse()`
- [ ] `Number.parseInt()`
- [ ] `parseInt()`
- [ ] `Math.parseInt()`

[WARNING]

Un bonheur n'arrivant jamais seul... un 2ème questionnaire 🚀

*Created with markdown & Marp by Jérôme BOEBION*