**Kwaliteitshandboek**



Naam Project: Rust invaders // Gildaga

Naam product: Kwaliteitshandboek

Datum: 22/12/2021

Schrijver: Koen Sampers

Klas: EI43AAPONE1RB

OV: 127437

Versienummer: 0.0.1

InhoudsOpgave

[Inleiding 3](#_Toc87023391)

[Planning van de realisatie 3](#_Toc87023392)

[Realisatie/Uitvoering 3](#_Toc87023393)

[wijzigingen 3](#_Toc87023394)

[Database Queries 4](#_Toc87023395)

# Inleiding

Binnen het kwaliteitshandboek staat informatie over de planning, realisatie/uitvoering en een overzicht van wijzigingen die binnen het project zijn aangebracht.

# Planning van de realisatie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pagina | Programmeur | Van | Tot |
| Main scene | Koen Sampers | 09/09/2021 8:45 | 11/09/2021 12:45 |
| Gameover scene | Koen Sampers | 12/09/2021 12:45 | 14/09/2021 16:00 |
| Database | Koen Sampers | 15/09/2021 8:45 | 17/09/2021 16:00 |

# Realisatie/Uitvoering

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pagina | Programmeur | Klaar op | Opmerking |
| Main scene | Koen Sampers | 09/09/2021 8:45 |  |
| Gameover scene | Koen Sampers | 12/09/2021 12:45 |  |
| Database | Koen Sampers | 15/09/2021 8:45 |  |

# wijzigingen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Naam bestand | Programmeur | Van | Tot | Wijziging |
| Main scene | Koen Sampers | 17/09/2021 15:00 | 18/09/2021 11:00 | Kan meerdere formaties, groeperingen maken van enemies. |
| Gameover scene | Koen Sampers | 18/09/2021 12:00 | 18/09/2021 15:00 | Gameover scene kent nu een highscore. |
| Database | Koen Sampers | 19/09/2021 12:00 | 19/09/2021 18:00 | Sqlx library toegevoegd aan project. database aangemaakt in heidiSQL met MariaDB |

# Database Queries

Database:

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `gildaga` */\*!40100 DEFAULT CHARACTER SET latin1 \*/*;

USE `gildaga`;

Table:

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `score` (

  `UserID` int(11) NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

  `Username` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'blaap',

  `Score` int(11) NOT NULL DEFAULT 0,

  PRIMARY KEY (`UserID`)

) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=latin1;

*-- Dumping data for table gildaga.score: ~3 rows (approximately)*

*/\*!40000 ALTER TABLE `score` DISABLE KEYS \*/*;

REPLACE INTO `score` (`UserID`, `Username`, `Score`) VALUES

  (1, 'neoks23', 6),

  (2, 'jazz', 8),

  (3, 'koen sampers', 16);

CRUD:

Create: INSERT INTO <table> (<fields>) VALUES (<fields>)

Read: SELECT \* FROM <table> WHERE <condition>