《**Java面向对象程序设计**》

综合实验报告



**班级：**\_22工试2\_\_

**学号：**2201400216\_

**姓名：**\_ 李康峰 \_

**完成日期： 2023年 ?? 月 ?? 日**

**教师签名：———————— 实验成绩：———————**

**实验题目：含菜单操作的GUI编程（详见Experiment 9）**

**【下面插入你的程序代码（代码中有超过10% 行的注释）】**

**【下面粘贴你程序的运行结果的截图，每个不同的界面均需截图】**

---------------------------------------------------------------------

**实验心得**(不少于400字):

JavaGUI编程是一门引人入胜且充满创造力的技能，尤其对于大学生而言，它承载着巨大的发展潜力和无限可能性。

JavaGUI编程不仅使我们能够设计和构建令人印象深刻的用户界面，还提供了丰富的工具和库，使我们能够轻松创建交互性和直观性极高的应用程序。Java的GUI库，如Swing和JavaFX，拥有众多组件，如按钮、文本框、下拉菜单等，以及灵活的布局管理器，使我们能够轻松构建复杂的界面。通过设置属性和添加事件处理，我们可以为用户提供独特而富有个性的交互体验。

JavaGUI编程强调面向对象的设计思想，这意味着我们可以使用封装、继承和多态等概念来创建可重用的组件和模块化的代码。这种设计方式提高了代码的可读性、可维护性和扩展性，使我们能够更好地组织和管理大型项目。通过合理地划分类和功能，我们可以实现代码的复用，从而提高开发效率。

随着技术的不断发展，JavaGUI编程也在不断演进。新的库和框架的出现不断丰富了我们的工具箱，使我们能够更好地满足用户需求。通过不断学习和掌握最新的GUI技术，我们可以不断提升自己的能力，保持在这个领域的竞争优势。

总而言之，JavaGUI编程是一门既具有实际应用价值又富有创造力的技能。它为大学生提供了无限的学习和发展机会。通过深入研究和实践，我们可以掌握这门技能，并将其应用于各种领域，从而推动个人的职业发展和创新能力。

**【特别说明】**

1. 在你的Java源程序代码中，要有10%（或以上）的注释行！

2. 本报告完成后，将本报告内容打印出来，最后上交打印出来的纸质版！

3. 本电子版的第一页（封面），除了填写你的信息和日期外，请保持原有信息和格式。

4. 页脚处的班级、学号和姓名必须填上。