



Comunicación Cliente - Servidor









Comunicación Cliente - Servidor

Cliente

- Conexión WiFi en la misma red del servidor
- Recibe y envía mensajes MQTT

Servidor

- Servidor MQTT (Mosquitto)
- Interfaz de control (NodeRED)









WiFi - Modos de Operación

- Estación (STA_IF)
 - Se conecta a redes existentes
- AP (AP_IF)
 - Permite que otros dispositivos se conecten a ella









WiFi - Consulta de redes disponibles

```
import network
wlan = network.WLAN(network.STA_IF)
if not wlan.active():
   wlan.active(True)
redes = wlan.scan()
for red in redes:
```









WiFi - Consulta de redes disponibles

```
import network
wlan = network.WLAN(network.STA_IF)
if not wlan.active():
   wlan.active(True)
redes = wlan.scan()
for red in redes:
```









WiFi - Consulta de redes disponibles

```
import network
wlan = network.WLAN(network.STA_IF)
if not wlan.active():
   wlan.active(True)
redes = wlan.scan()
for red in redes:
```

- 0. SSID
- 1. BSSID
- 2. Canal
- 3. RSSI
- 4. Modo de autenticación
- 5. Si está oculta









```
if not wlan.isconnected():
  wlan.connect("ssid", "contraseña")
   print("Conectando...")
   while not wlan.isconnected():
       sleep_ms(1000)
config = wlan.ifconfig()
print(f"Conectado con ip {config[0]}")
```









```
if not wlan.isconnected():
  wlan.connect("ssid", "contraseña")
   print("Conectando...")
  while not wlan.isconnected():
       sleep ms(1000)
config = wlan.ifconfig()
print(f"Conectado con ip {config[0]}")
```









```
if not wlan.isconnected():
  wlan.connect("ssid", "contraseña")
   print("Conectando...")
   while not wlan.isconnected():
       sleep ms(1000)
config = wlan.ifconfig()
print(f"Conectado con ip {config[0]}")
```









```
if not wlan.isconnected():
  wlan.connect("ssid", "contraseña")
   print("Conectando...")
   while not wlan.isconnected():
       sleep ms(1000)
config = wlan.ifconfig()
print(f"Conectado con ip {config[0]}")
```









Ejemplos WiFi (bajo nivel)

https://github.com/micropython/micropython/tree/master/examples/network









- Protocolo de mensajería estandarizado
- Distribuye la información a través de publicación y suscripción
- Es eficiente para situaciones que se transporta poca información ya que consume poco ancho de banda





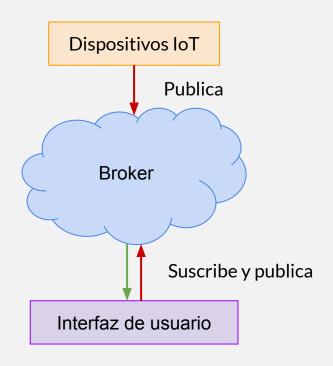






MQTT - Funcionamiento

- La conexión entre el subscriber y el publisher se encuentran desacopladas.
- La comunicación es manejada por un tercer componente llamado broker (servidor)





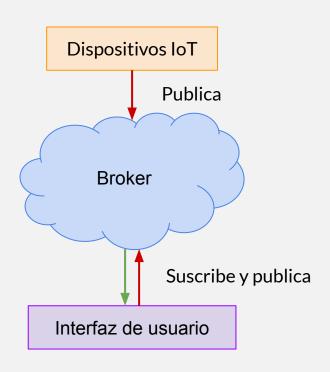






MQTT - Funcionamiento

- Un cliente puede suscribirse o publicar en diferentes topics en simultáneo
- Una red MQTT responde a una topología estrella











MQTT - Formato de Topics Sugerido

- Único dispositivo: <parámetro>
- Múltiples dispositivos: <dispositivo>/<parámetro>
- Ejemplos:
 - humedad
 - cocina/temperatura









MQTT - Opciones de mensajes

Mensajes retenidos (retained)

- Bandera que permite que un mensaje sea persistente
- Al suscribirse al topic, se recibe este mensaje
- Solo persiste el último en cada topic









MQTT - Opciones de mensajes

QoS (Quality of Service)

- Nivel 0: no ofrece garantías
- Nivel 1: Se asegura que el paquete llegue a destino al menos una vez
- Nivel 2: Se asegura que el paquete llegue a destino como máximo una vez









MQTT - Opciones de mensajes

Last Will

- Mensaje enviado al perder la conexión con el broker
- Se puede configurar un topic y un mensaje
- Notifica a todos los clientes escuchando el topic que se perdió la conexión de forma no esperada







Se sugiere el uso de un cliente MQTT con soporte de uasyncio

https://github.com/peterhinch/micropython-mqtt

- No es bloqueante
- Recupera la conexión Wi-Fi ante pérdidas
- Recupera la conexión del broker









Por el momento, MicroPython carece de un repositorio oficial donde encontrar módulos hechos por usuarios

Existe una colección no oficial en https://awesome-micropython.com/

Por lo general, cada módulo lleva a un repositorio git con las instrucciones de instalación y ejemplos de uso

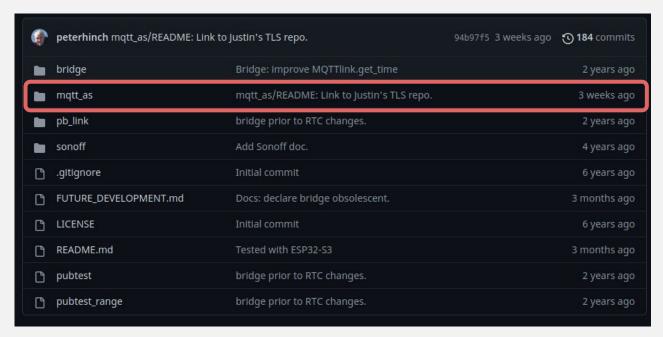








Para mqtt_as:











0	peterhinch mqtt_as/README: Link to Justin's TLS repo.		94b97f5 3 weeks ago
	README.md	mqtt_as/README: Link to Justin's TLS repo.	3 weeks ago
	clean.py	Rename config file, Improve README.	4 months ago
	lptest_min.py	Rename config file, improve README.	4 months ago
	main.py	1st commit of resilient async driver.	6 years ago
<u>C</u>	mqtt_as.py	mqtt_as: Improve connect fail error report.	2 months ago
	mqtt_as_timeout.py	Support new uasyncio	3 years ago
	mqtt_local.py	Tested with ESP32-S3	3 months ago
	pubtest	Retained msg flag. Add range_ex demo. Doc changes.	4 years ago
	range.py	Merge event Interface.	4 months ago
	range_ex.py	Merge event interface.	4 months ago
	tls.py	Improve TLS docs and code comments.	2 months ago
	tls32.py	Improve TLS docs and code comments.	2 months ago
	tls8266.py	Rename config file, Improve README.	4 months ago
0	unclean.py	Rename config file, Improve README.	4 months ago









```
785 lines (704 sloc) | 28 KB
  1 # mqtt_as.py Asynchronous version of umqtt.robust
                                                                                       Guardar Link como...
  3 # Released under the MIT licence.
    # Pyboard D support added also RP2/default
  6 # Various improvements contributed by Kevin Köck.
     import gc
     import usocket as socket
 10 import ustruct as struct
     gc.collect()
 13 from ubinascii import hexlify
     import uasyncio as asyncio
     qc.collect()
 17 from utime import ticks_ms, ticks_diff
     from uerrno import EINPROGRESS, ETIMEDOUT
     gc.collect()
 21 from micropython import const
 22 from machine import unique_id
```









Estructura de archivos









```
from mqtt_as import MQTTClient, config
import uasyncio

config["ssid"] = "Hands On IoT"
config["wifi_pw"] = "handsoniot"
config["server"] = "10.2.13.97"
config["port"] = 1884
```

Fuente:







```
def callback(topic, payload, retained):
    print((topic, payload, retained))

async def conn_handler(cliente):
    await cliente.subscribe("prueba/#", qos=0)
```

Fuente:







```
def callback(topic, payload, retained):
    print((topic, payload, retained))

async def conn_handler(cliente):
    await cliente.subscribe("prueba/#", qos=0)
```

Fuente:









Fuente:









Fuente:









Las variables topic y payload son de tipo bytes

Para manipularlas como *strings* se pueden convertir usando el método .decode()

Luego se puede analizar la jerarquía con el método .split()









Los mensajes publicables deben ser *iterables*, es decir, ser una lista, cadena de caracteres u otro tipo que pueda contener más de un elemento

Para enviar números, primero puede convertirse usando la función str(x) que convierte a su representación en cadena de caracteres.









```
def callback(topic, payload, retained):
   topic str = topic.decode()
   payload_str = payload.decode()
   jerarquia = topic_str.split("/")
   # [0]/[1]/[2]...
   # jerarquia[0] es prueba
   if jerarquia[1] == "habitacion":
       # verificar si el topic es prueba/habitacion
```









```
def callback(topic, payload, retained):
   topic_str = topic.decode()
   payload str = payload.decode()
   jerarquia = topic_str.split("/")
   # [0]/[1]/[2]...
   # jerarquia[0] es prueba
   if jerarquia[1] == "habitacion":
       # verificar si el topic es prueba/habitacion
```









```
def callback(topic, payload, retained):
   topic_str = topic.decode()
   payload str = payload.decode()
   jerarquia = topic str.split("/")
   # [0]/[1]/[2]...
   # jerarquia[0] es prueba
   if jerarquia[1] == "habitacion":
       # verificar si el topic es prueba/habitacion
```









Advertencia:

Los mensajes recibidos no necesariamente van a cumplir con la estructura esperada.

Se debe verificar que tanto los *topics* como los *payloads* tengan el formato adecuado









Ejemplos:

Verificación de rangos:

• El dispositivo debe responder dentro de un rango adecuado









Ejemplos:

Verificación de tipos:

- Los payloads llegan en formato byte y son convertidos en strings
- El dato recibido debe tener formato numérico:
 - Interpretar los bytes como números en vez de ASCII
 - Convertir a entero o flotante









```
>>> n = "123"
>>> int(n)
123
>>> float(n)
123.0
```









```
>>> n = "123a"
>>> int(n)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: invalid literal for int() with base 10:
'123a'
```









```
def callback(topic, payload, retained):
   topic str = topic.decode()
   payload str = payload.decode()
   if payload str.isdigit():
      # es número entero
   else:
      # manejar error
      return
```









```
def callback(topic, payload, retained):
   topic str = topic.decode()
   payload str = payload.decode()
   •••
   try:
       payload int = int(payload str)
   except ValueError:
       print(f"Valor {payload str} no es un número")
       return
```







MQTT - Ejemplo

Escribir un programa que se conecte a un servidor MQTT y emita un mensaje cada un segundo en un topic arbitrario dentro de la jerarquía salida/<nombre> y muestre los mensajes que escucha desde el topic entrada a través de puerto serie.

Usar MQTT-Explorer para enviar y recibir mensajes.









MQTT - Ejercicio

Reutilizando el programa anterior, agregar el manejo de los siguientes mensajes:

- Suscripciones
 - <nombre>/salidas/led_<color>: encender el LED del color correspondiente si se recibe on, sino apagar
 - <nombre>/salidas/neopixel/<num>: se reciben tres valores separados por comas (R,G,B) y encender el NeoPixel como corresponda. Deben interpretarse qué píxel iluminar siendo el topic <num> el índice.









MQTT - Ejercicio

Reutilizando el programa anterior, agregar el manejo de los siguientes mensajes:

Publicaciones

- <nombre>/entradas/nivel: al pulsar uno de los botones, enviar la posición del potenciómetro
- <nombre>/entradas/alarma: al pulsar el otro botón, enviar un mensaje de alarma
- <nombre>/entradas/temperatura: periódicamente enviar la temperatura actual
- <nombre>/entradas/humedad: periódicamente enviar la humedad actual





