# **GNU Radio Companion**

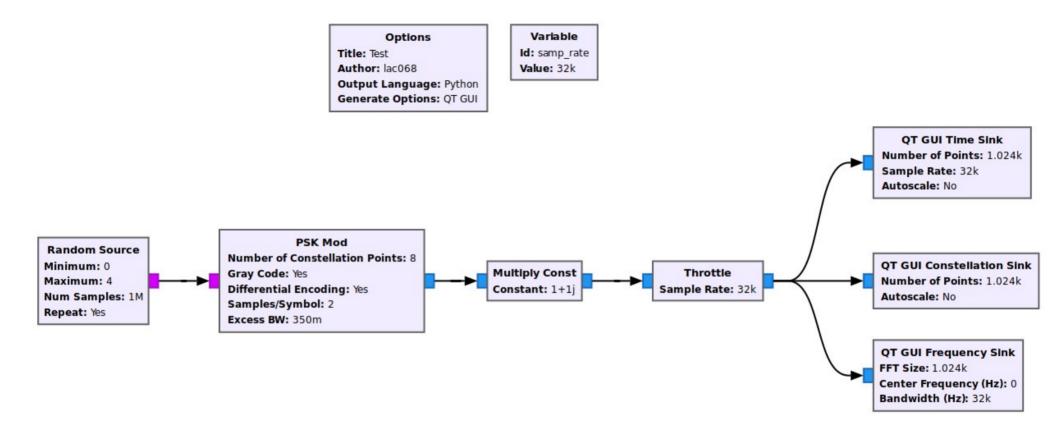


GNU Radio es un software libre y abierto que consta de herramientas para el procesamiento digital de señales que permiten implementar sistemas de comunicaciones.

El sitio de Internet del proyecto es: https://www.gnuradio.org/

Esta plataforma es ampliamente utilizado para simulación de sistemas de comunicaciones. Pero también dispone de la capacidad de integrar radios definidas por software y por lo tanto implementar sistemas de comunicaciones.

Las ventajas previamente descriptas hacen que sea ampliamente usado para investigación, docencia, industria y también por radioaficionados.



Dr. Ing. Alejandro Uriz - UNMDP

## **Waveform Generators**

- Constant Source
- Noise Source
- Signal Source (e.g. Sine, Square, Saw Tooth)

### **Modulators**

- AM Demod
- Continuous Phase Modulation
- WBFM Receive / NBFM Receive
- PSK Mod / Demod
- GFSK Mod / Demod
- GMSK Mod / Demod
- QAM Mod / Demod: Ing. Alejandro Uriz UNMDP

## Instrumentation (i.e., GUIs)

- Constellation Sink
- Frequency Sink
- Histogram Sink
- Number Sink
- Time Sink
- Waterfall Sink

### **Channel Models**

- Channel Model
- Fading Model
- Dynamic Channel Model
- Frequency Selective Pading Wodel

## **Filters**

- Band Pass / Reject Filter / Low / High Pass Filter
- IIR Filter
- Generic Filterbank
- Hilbert
- Decimating FIR Filter
- Root Raised Cosine Filter
- FFT Filter

## Fourier Analysis

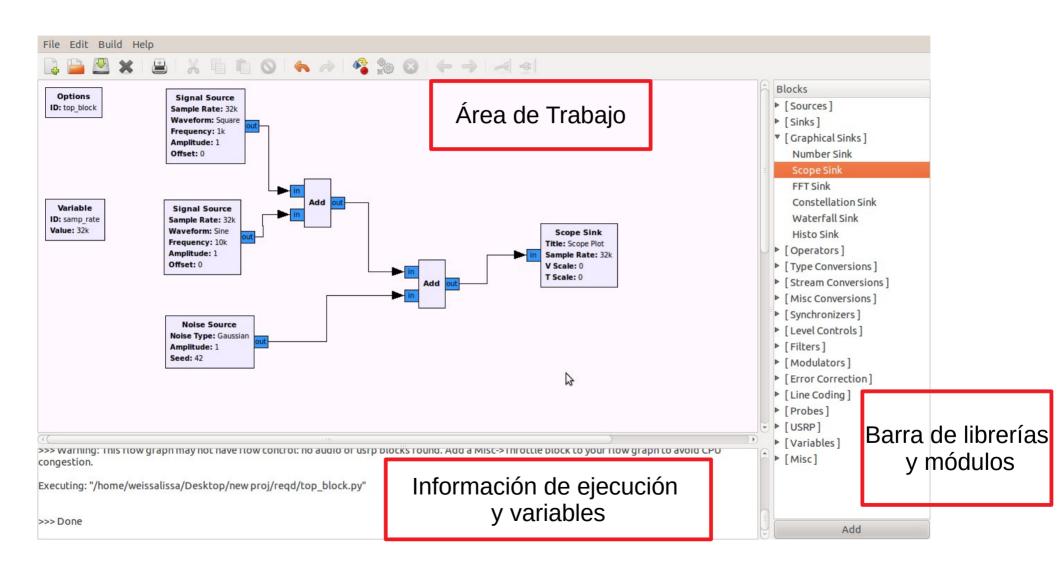
- FFT / Log Power FFT- Goertzel (Resamplers) / Fractional Resampler / Polyphase Arbitrary
- Resampler / Rational Resampler (Synchronizers)
- Clock Recovery MM / Correlate and Sync
- Costas Loop
- FLL Band-Edge / PLL Freq Det / PN Correlator / Polyphase Clock Sync

La modularidad de los bloques de GNU Radio permiten implementar sistemas de comunicaciones de una forma muy ágil.

Asimismo por ser de código abierto existe gran variedad de códigos y librerías generadas por la comunidad disponibles.

Los bloques y librerías pueden ser creados y editados en C++ y/o Python.

Dr. Ing. Alejandro Uriz - UNMDP



De esta forma hay desde bloques aptos para implementar sistemas de comunicaciones clásicos como AM, FM, PSK, FSK y QAM, hasta más complejos como OFDM.

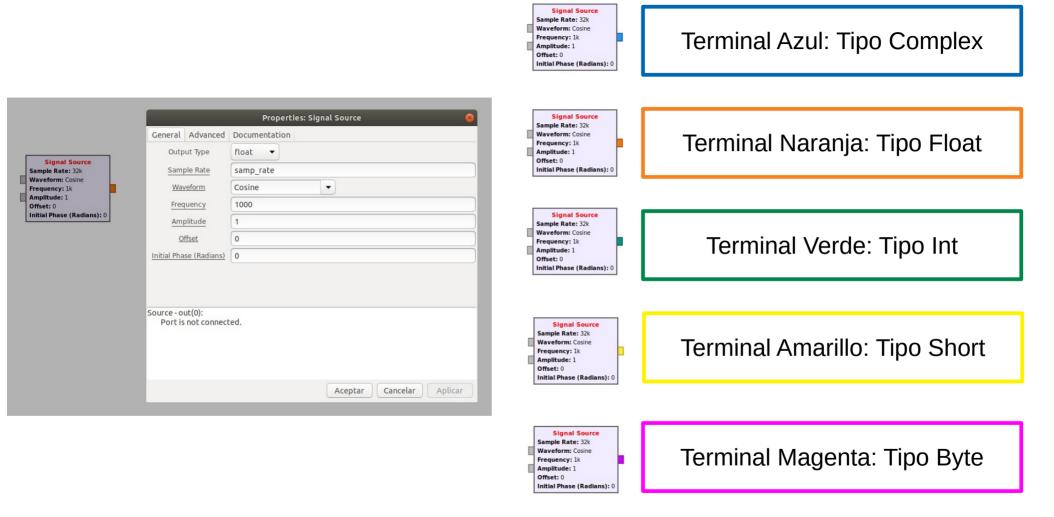
También existen librerías para aplicaciones y protocolos específicos. Algunos son:

- Televisión digital.
- Comunicaciones satelitales.
- Telefonía celular.
- ADS-B.
- AIS.

# Tipos de variables

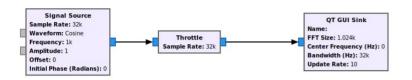
Los bloques de GNU Radio son aptos para distintos tipos de variables, dependiendo de su naturaleza. Los tipos de variables que dispone de el entorno son:

- Complex (8 bytes).
- Float (4 byte floating point).
- Int (4 byte integer).
- Short (2 byte integer).
  Byte (1 byte of data).

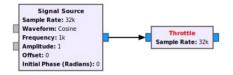


Dr. Ing. Alejandro Uriz - UNMDP

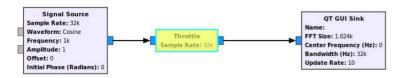
# Uso de bloques



Fuente negra en el título del bloque: Correcto



Fuente roja en el título del bloque: Hay un error



Bloque sombreado en amarillo: Bloque con By-pass.

# Creación de un proyecto

Cuando se crea un nuevo proyecto, se deben configurar dos bloques: el "Options" y el de una variable que se denomina "samp\_rate" (sample rate).

### **Options**

Title: Not titled yet

Author: lac068

Output Language: Python

**Generate Options:** QT GUI

### **Variable**

Id: samp\_rate

Value: 32k

## **Bloque Options**

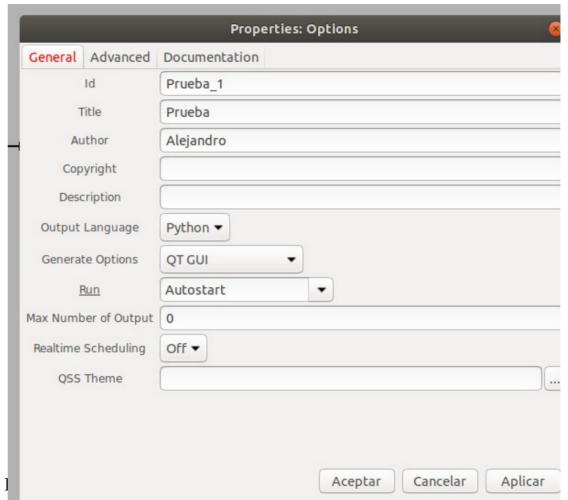
#### **Options**

Title: Not titled yet

Author: lac068

Output Language: Python

Generate Options: QT GUI

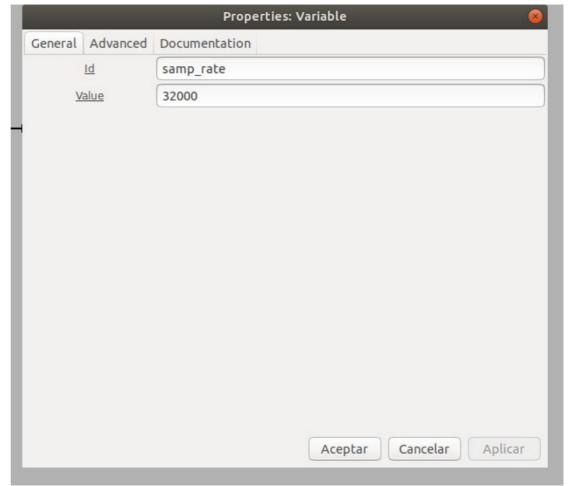


- El bloque Options contiene opciones de configuración inicial. Se pueden configurar los siguientes parámetros
- ID: Nombre único asignado a cada bloque
- Title: Titulo del proyecto
- Author: Autor del proyecto
- Description: Descripción del proyecto
- Canvas Size: Tamaño del área de trabajo
- Generate Options: Formato de salida del modo grafico.
- Run: Forma de inicio de la ejecución del proyecto
- Max Number of Output: Máximo número de salidas
- Realtime Scheduling: Activar/desactivar programación en tiempo real.

  Dr. Ing. Alejandro Uriz UNMDP

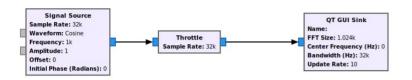
## Bloque variable

Variable
Id: samp\_rate
Value: 32k

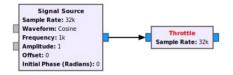


Dr. Ing. Alejandro Uriz - UNMDP

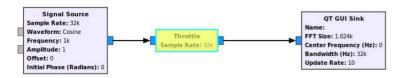
# Uso de bloques



Fuente negra en el título del bloque: Correcto



Fuente roja en el título del bloque: Hay un error



Bloque sombreado en amarillo: Bloque con By-pass.

# Ejemplo básico

#### **Options**

**Title:** Ejemplo-1 **Author:** Alejandro

Output Language: Python

Generate Options: QT GUI

#### **Variable**

Id: samp\_rate
Value: 32k

Signal Source
Sample Rate: 32k
Waveform: Cosine
Frequency: 1k
Amplitude: 1
Offset: 0
Initial Phase (Radians): 0

# Ejemplo básico

#### **Options**

**Title:** Ejemplo-1 **Author:** Alejandro

Output Language: Python

Generate Options: QT GUI

#### **Variable**

Id: samp\_rate

Value: 32k

Datos tipo FLOAT

Throttle

Sample Rate: 32k

#### **Signal Source**

Sample Rate: 32k

Waveform: Cosine

Frequency: 1k

Amplitude: 1

Offset: 0

Initial Phase (Radians): 0

#### QT GUI Sink

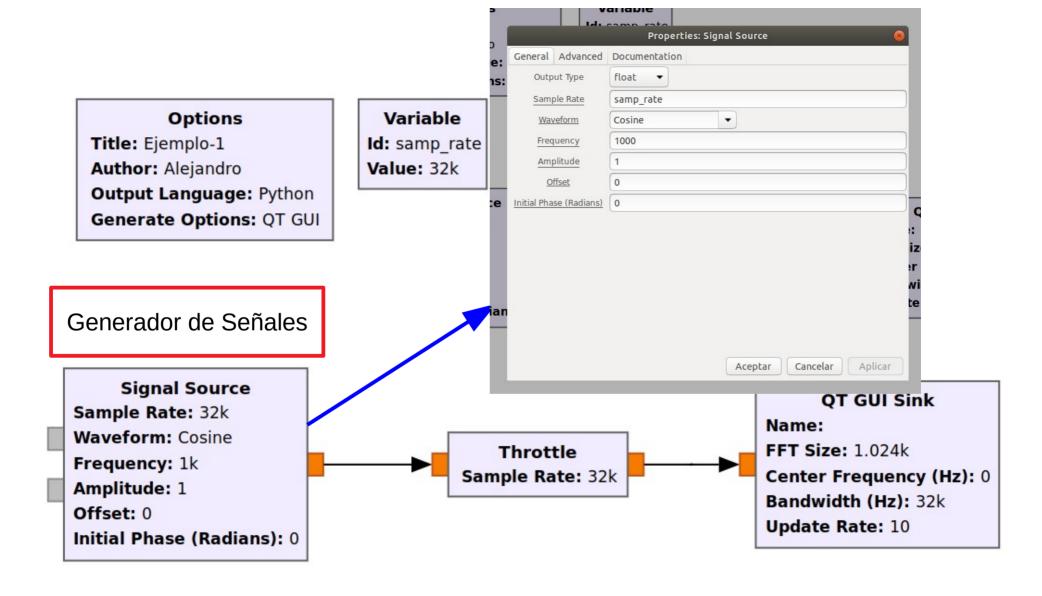
Name:

FFT Size: 1.024k

Center Frequency (Hz): 0

Bandwidth (Hz): 32k

**Update Rate: 10** 



#### **Options**

Title: Ejemplo-1
Author: Alejandro

Output Language: Python

Generate Options: QT GUI

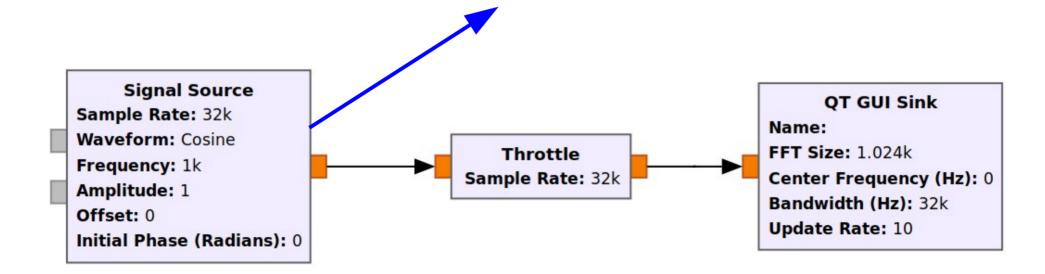
### Variable

Id: samp\_rate

Value: 32k

### **Bloque THROTTLE**

Este bloque se suele usar a la salida de generadores de señales que no estén implementadas en hardware.
Se utiliza para limitar la tasa de generación demuestras. De lo contrario, el uso del CPU se eleva y el GNU podría fallar.



#### **Options**

Title: Ejemplo-1 Author: Alejandro

Output Language: Python

Generate Options: QT GUI

#### Variable

Id: samp rate

Value: 32k

Graficador de señales

#### **Signal Source**

Sample Rate: 32k

Waveform: Cosine

Frequency: 1k

Amplitude: 1

Offset: 0

Initial Phase (Radians): 0

### Name:

Throttle

Sample Rate: 32k

FFT Size: 1.024k

Center Frequency (Hz): 0

**QT GUI Sink** 

Bandwidth (Hz): 32k

Update Rate: 10

