

ဟားဟား! ဒါက
အံ့သြစရာပဲ!

타 타 타 타



ငါလုပ်နိုင်ခဲ့တယ်ဆိုတာ
,ယုံတောင်မယုံနိုင်ဘူး!



ပြီးတော့ရန်သူ
နယ်မြေထဲမှာ

방방

အဖိုးကြီးကွမ်အရိုးနဲ့အ
ရေပဲကျန်တော့တာ
တောင်,ငါအတုယောင်
ပြောင်းပြီးလှည့်စားနိုင်
ခဲ့တယ်!

방방

ငါ့ရဲ့ကျွမ်းကျင်မှု
တွေကကယ်တိုး
တတ်လာပြီ!

.....



တစ်ယောက်ယောက်ကတော့စိတ်လှုပ်ရှားနေပုံပဲ!

ㅋㅋㅋ...

သူ့ကိုပြောလိုက်ရအောင်!
ငါကြားတာတော့သူ့အရမ်း
ကြိုးမအောင်မြင်ခဲ့ပါဘူး..

SFX: HEHEHE...

ဟားဟား! ငါခေါင်း
ဆောင်ကိုသတင်း
ကောင်းပြောပြရ
မယ်...



ဒါကဘာ
လည်း!?



ဒါကိုဖြင်ပေး!
ဒါကိုဖြင်ပေး!

အဲတာကကြက်သွန်
ဖြူနဲ့ဂျင်ဆင်းRelicမို့
လား...

시드

시

OH NO...

ဒါမဲ့လေညှင်းပွင့်နဲ့ဘယ်^U
ဘက်ကဟာကထွက်
ကျတော့မယ်...



မင်းကငါ့ကိုဒါတွေပြင်ခိုင်း
နေတာလား?
ပြီးရင်မင်းကိုယ်တိုင်ထောင်း
ပြီးလိမ်းမယ်ပေါ့..



မဟုတ်ဘူး!
နင်ခေါင်းဆောင်စီကမ
ဟုတ်တာတွေသင်နေ
တာပဲ!

버럭

နင်တာပြောလိုက်
တာလည်း!?

ဒါဆိုလည်းငါပျံ
သန်းခွင့်မပေး
တော့ဘူး

후
청



အာ!
နင်ငါ့ကိုဘာလုပ်
နေတာလည်း?

ခဏလေး!

ခေါင်းဆောင်ကိုငါဖုန်း
ခေါ်အုန်းမယ်!

ဟိုဟိုဟို

ဟို

ဟို

နင့်သခင်နဲ့စကားပြောနေ
တာကိုနင်ကဖျက်လို့ဖျက်
စီးလုပ်ချင်တာလား!?

နင်ပေးတဲ့မျှော်လင့်ချက်
ကကောင်းလို့ဘယ်တော့
မှအဆုံးမသတ်စေရဘူး!



SFX: SWISH // SWISH

WHEW...



Artist: 3B2S

Adaptation: YoonSsu Author: Sanjijiksong

CHAPTER 170

드림치

드림치

드림치



ပြောကျွန်နံပါတ်
၁၆၈:



ခေါင်းဆောင်!
အောင်မြင်သွားပြီ
အစီစဉ်က!

အောင်မြင်သွားပြီ!
ဒါဆိုလည်းမဆိုးပါ
ဘူး...

ဟီး-ဟီး!
ကျနော်တကယ်
လုပ်နိုင်ခဲ့ပြီ~

ဟုတ်ပြီလေ,ဒါဆိုလည်း
မင်းအိမ်အသစ်ကိုပြန်
လာခဲ့!
ငါတို့တော့ရောက်နေပြီ~



ကျနော်နားလည်
ပါပြီ~ဒါမဲ့...



ခေါင်းဆောင်ကျနေတဲ့
ကိုဘောနပ်စ်ပေးသင့်
တယ်!



ဟုတ်ပြီ!
မင်းလာရင်ပေးမယ်ဒါ
ကြောင့်မြန်မြန်လာခဲ့...

ဂျယ်အာက
အောင်မြင်သွား
ပြီ!?

뒤적

뒤적

အမှန်ပဲ!
ငါခန့်မှန်းရသလောက်အော်
ဟစ်ခြင်းဘုရင်ရဲ့ Skillတွေ
ကအဲမှာကျန်နေသေးပုံပဲ.

အဲ့တာကြောင့်စမ်း
ကြည့်ကြတာပေါ့၊
ဒါလေးနဲ့!



အဲRelicကဘာ
ကြီးလည်း?

ခု

ဒါကိုမင်းတို့တဖြည်း
ဖြည်းနားလည်လာ
လိမ့်မယ်!



Shinraရဲ့သေခြင်း

တရား

တော်ဝင်၁၄မျက်နှာ

အံစာတုံး~



ငါဒီမစ်ရှင်ဖို့အံစာတုံး

ကိုပုံစံနည်းနည်း

ပြောင်းလိုက်တယ်~

ငါဒီခလုတ်ကိုနှိပ်လိုက်
ရင်သေနေတဲ့အံစာတုံး
ကလည်း...

ဒ





အသက်ဝင်လာ
ပြီးသေအောင်
လုပ်လိမ့်မယ်...

အကုန်လုံးကဥက္ကဋ္ဌ
ကွမ်ပေါ်မှာဖြစ်တည်
လာလိမ့်မယ်

ဒါ-
ဒါကဘာလည်း
ဟ!?

ဂျယ်အာမှာဥက္ကဋ္ဌ
ကွမ်သေဖို့အပိုင်း
အစတစ်ခုရှိတယ်..

ကျမသိပြီ~

SFX: SPARKLE // SPARKLE



THE ဒီအံစာတုံးနည်းပညာက T.
ဂျန်အင်တာဘီစီကနေဆင်း
<Jသက်လာခဲ့တာ။>

ပျန်အင်
တာဘီ!

SFX: SMIRK

씨
익

ဒီနည်းနဲ့ခင်ဗျားနှုတ်သီး
ကိုဘယ်သူမဆိုရိုက်ရပြီ
ပေါ့နော်~

ကောင်းပြီလေ
!စတာပေါ့..

ငါတို့သူ့ကိုပုံမှန်တိုင်း
လေးပဲရှယ်ရိုက်ကြ
တာပေါ့ကွာ!



저벅

SFX: STEP

○○

မင်းတို့ကောင်တွေဘာလုပ်
နေတာလည်း?
ဘာပုံစံတွေနဲ့လမ်းလျှောက်
နေတာလည်း!?

저벅..

SFX: STEP



ပြီးတော့ဘာ
ပုံတွေနဲ့...

헛헛

SFX: SLAP

Khuk!

ဟေး!

မင်းတို့ဘာလုပ်
နေတာလည်း!?

ပြစ်ဒဏ်ပေး
ရမယ်..

ဘာပြစ်ဒဏ်လည်းကွ!
မင်းတို့ဘာတွေပြောနေ
တာလည်း!?

SLAP

SFX: SLAP X5

အား!

အပြင်မှာတစ်ယောက်
ယောက်ရှိရင်ဒီကောင်တွေ
ကိုထိမ်းပါအုန်းဟ!

SLAP

SLAP

SLAP

ဥက္ကဋ္ဌကွမ်!

ဂျန်အင်တာဘီ
သုန္ဒာခေါင်းကို
မျိုးစုံရိုက်



ဆန်ဂျယ်အဲဂျီအိုက
သုံးချက်လောက်
ဆင့်ရိုက်

K

K

ယူဘွန်ဂွန်ဂွာက
မင်းကိုရိုက်တဲ့လူ
ကိုပြန်ခုခံလိုက်...

ဒီအံစာတုံးကဂိမ်း
ကစားရသလိုပဲ၊



မင်းပိုသောက်
လေပိုမူးပြီးပိုပြစ်
ဒဏ်ကြီးလေပဲ..

အရက်ကနေပြစ်ဒဏ်
ပေးတာလာပြီဆိုရင်၊
ကွမ်ရဲ့အခုခြေနေမှာ၊
ငါပိုပြီးနှိပ်စက်ပြမယ်..

SFX: AHHHK



SFX: CHAIRMAN!

ပြီးတော့အပြစ်ပေး
တာကလည်းပိုပြီး
ဆိုးလိမ့်မယ်!

SFX: TAP // TAP // TAP



ခင်ဗျားကြီးကဗျာတွေ
ကလိုခံစားရပြီတာပြင်
ထားပေတော့



အာ!

ခေါင်းဆောင်ကျမတို့
အတူစုံဖို့မသွားသေး
ဘူးလား?



အာ!ဟုတ်သားပဲ၊
ခုငါတို့ဘယ်ကိုသွားမ
လည်း?

ကလို့အီ,မင်းဂျူ
လီယံနဲ့အိုင်ရင်းကို
ပြောပြီးပြီလား?



မပြောရ
သေးဘူး
။

ငါနားမလည်
တာက

ဘာလို့ဒုတိယခေါင်း
ဆောင်ကဒီမှာရှိနေ
တာလည်းဆိုတာပဲ...

ပြီးတော့Kingရဲ့ဘဏ်ဒေ
ဝါလီခံရတာတောင်ဘာ
လို့ငါတို့နဲ့အတူကစားနေ
တာလည်း?



Me?



Ah.

ငါတို့Kingရဲ့ဘဏ်ဒေ
ဝါလီခံရတာကိုဘယ်
လိုရပ်ကြမလည်း?

ကလို့အီကငါတို့အချင်းချင်း
သိတာတောင်ဒီလိုပြောတာ
ငါအရမ်းနာကျင်သွားပြီ!

o
o
o

အာ!
သေရော~



စကားပြောတဲ့ကော
င်တွေနားကျပ်လုပ်
လိုက်ကြ!

쟁알

쟁알

쟁알

SFX: GRUMBLE // GRUMBLE // GRUMBLE




ဝိုး!
ဒီRelicကသုတို့ပုံစံတိုင်းလှုပ်
ရှားနေတာမို့!
ခဏတော့သည်းခံပေးနော်~



ဗျူးဟွန်း,ရှင်ပြော
တာကျမကြားရ
တော့ဘူး!






ငါရင်းနှီးနေတဲ့မျက်
နှာအနေထားကိုသိ
တယ်.

ဒါမဲ့လူတိုင်းရဲ့မှတ်ဉာဏ်
အစိတ်ပိုင်းတွေကမတူ
ကြဘူးလေ

လူတိုင်းရဲ့မှတ်ဉာဏ်
ကဒီမှာရှိတဲ့လူတိုင်း
မှာအိုင်ရင်းအပါဝင်ပဲ



တခြားလူတွေထက်ငါတို့က
အနာဂတ်မှာဘာဖြစ်မယ်ဆို
တာပြောနိုင်တယ်

အိုင်ရင်းတင်မဟုတ်
ဘူးယူဂျယ်အာမှာ
လည်းမှတ်ဉာဏ်မရှိ
သေးဘူး



ဘာ!?
ခဏလေး...
ဘာလို့?

ပထမဆုံးအနေနဲ့ Relic က
မှတ်ဉာဏ်ထိမ်းသိမ်းတဲ့
နေရာမှာ အကန့်သတ်ရှိ
တယ်

ဒုတိယအနေနဲ့ သူ့ရဲ့ မှတ်
ဉာဏ်က ပြန်မမှတ်တာ သူ
ဖို့ပိုကောင်းတယ်

မင်းသိလား?
ယူဂျယ်အာရုံအရင်ဘ
ဝကမှတ်ဉာဏ်ကို

フ
○
..



SFX: SQUEAK

အိုင်ရင်လည်းသူ့မိ
သားစုကိုအတိတ်
မှာဆိုးရှုံးခဲ့ရတယ်

ဒါကြောင့်မို့သူတို့မှတ်
ဉာဏ်တွေကိုပြန်မယူ
တာအကောင်းဆုံးပဲ



သူတို့ကမှတ်ဉာဏ်တွေမ
ရှိလည်းကောင်းကောင်း
နေနိုင်တယ်

ဒါဆိုသူကလက်ဝါး
ကြီးအုပ်တဲ့လူတွေထဲ
မှာရှိမနေဘူးပေါ့?

နင်ဘာတွေပြော
နေတာလည်း?





ငါနင့်ကိုရှာတွေ့တုန်းက
တော့ရင်းနှီးနေပေမယ့်King
ဘဏ်ဒေါ်လီခံရတာနဲ့ပတ်
သက်ပြီးသံသယဖြစ်မိတယ်

ငါကကူညီဖို့ပြောတာပါ
ပဲ,ဒါမဲ့ငါထင်ခဲ့တာနင်
ကသူတို့နဲ့တဖွဲ့တည်းရှိ
နေတယ်ထင်လို့

ငါ့ထိယုံကြည်နေ
တာကRelicတွေအ
ကုန်လုံးပျက်စီးရမယ်
ဆိုတာပဲ

ဘာလို့လည်းဆိုရင်သူတို့
ရဲ့တည်ရှိမှုကကမ္ဘာကြီး
ကိုညစ်ညမ်းစေတာမို့ပဲ



အဲကိစ္စကိုစိတ်
မပူပါနဲ့

ငါသိသလောက်ပြောရ
ရင်သူကအဲတာနဲ့ဆန့်
ကျင်ဘက်မှာ

Hmm....

ပြီးရော..နင်လည်း
အဲ့လိုမြင်လို့

작

SFX: CLAP

ဝိုး!
ပြောတာကောင်းလိုက်ကြတာ!
ငါ့ကိုထက်ပြောပြပါအုန်း,
ဝွမ်မြောင်?



SFX: GRUMBLE



SFX: POP

SFX: GRUMBLE

T/N: THIS WAS PREVIOUSLY
TRANSLATED TO OMAN'S TOMB.

ငါတို့ရဲ့နောက်ပစ်မှ
တ်ကပြင်သစ်မှာရှိတဲ့
Hubris Tombပဲ



ကံကောင်းစွာနဲ့အဲ့နေ
ရာကိုဘယ်သူမှမရှင်း
လင်းရသေးဘူး

ဒါပေမယ့်ပြသနာတစ်
ခုက,အဲ့နေရာကလုံခြုံ
ရေးအဆင့်မြင့်တယ်

ခုပန်ဒိုရာကဥရောပ
တစ်ခုလုံးကိုပိတ်ဆို့
ဖို့ကြံနေပြီ!



သူတို့ကြားထားတာကငါ
တို့လေယျာဉ်ဥရောပမှာ
ပျက်ကျတယ်ဆိုတာပဲ...

ဒီတော့သူတို့ငါတို့ကို
ထက်ပြီးဆန့်ကျင်နိုင်
သေးတယ်

ပန်ဒိုရာကငါတို့ကို
အတည်ကြီးစိုးရိမ်
နေတာလား?

You're really
famous.

ငါတို့သူ့ကိုထိခိုက်
အောင်လုပ်ခဲ့တာက
မြင်တဲ့အတိုင်းပဲလေ.

SFX: FLIP...

ကောင်းပြီလေ,ငါ
တို့အရင်တိုင်းလုပ်
တာပေါ့

팔락...


အဲမှာဒီလိုမျိုးနည်း
ပညာတွေရှိသေး
တယ်

ပန်ဒိုရာကဥရောပ
မှာဂိတ်အစောင့်တွေ
ချပြီးစုံစမ်းနေတယ်

ငါဆိုလိုချင်တာက,အဲ့
ကိုပို့တဲ့Levelတွေက
Kingအဆင့်တွေပဲ!


သူတို့နဲ့ဆွေးနွေးဖို့က
တော့တကယ်အကြီး
ကျယ်ပဲ

ဘာပဲနေနေ,ဒီအခြေ
နေမှာတော့ငါတို့တစ်ခု
ခုကြံဖို့လိုတယ်



Kingရဲ့အမြင်ကို
ရှောင်ပြီးဥရောပ
ထဲခိုးဝင်ရမယ်

ငါ့ရဲ့အဖွဲ့
ဝင်တို့.....



ငါပြောချင်တာကငါတို့က
တာTombဖောက်ထွင်းနိုင်
တဲ့အဖွဲ့ဆိုတာပန်ဒိုရာကို
သက်သေပြရမယ်

OOOH.



Hmm...

အသံကတော့ကြောချမ်းစရာပဲ
,မင်းဒီကိစ္စထဲအကုန်ဆွဲထည့်မ
လားငါမသိတော့ဘူး



လုပ်စမ်းပါ!.

လိုအပ်လာရင်ငါကသရုပ်
ဆောင်ကျွမ်းပါတယ်ကွ!

ပြီးတော့ဂျယ်အာကလည်း
ရုပ်ပြောင်းတဲ့နေရာမှာပြီး
ပြည့်စုံနေပြီ



ကောင်းပြီလေ!
ငါတို့ဘယ်နေရာကို
လက်ခံရမလည်း?

SFX: FLINCH

ဘာ?
TKBMကသိသာ
နေတယ်လေ!

ဟဲ

နီ



TKBM?

TKBMကိုပေးမှာ
မဟုတ်ဘူးလေ~

...



ဒါဆိုရင်!

You demon!





ငါတို့TKBMကိုဘာ
လုပ်ပြီးပြီလည်း?

sigh...

မင်းတို့အကုန်စိတ်
အေးအေးထားပြီး
နားထောင်

ငါပြောပြမယ်ဘာလို့
TKBMကိုထားလည်း
ဆိုတာ



ခဏလေး!

၇? ငါတို့TKBMကိုဘာလုပ်
ထားလည်း?

ငါတို့ရှင်းပြကြ
ပါအုန်း?



TOMB RAIDER KING

그림 · 3B2S 각색 · 윤쓰 원작 · 산지직송

3B2S



REDICE

※ 본 저작물은 레드아이스 스튜디오(주)가 저작권자와의 계약에 따라 발행한 것으로
저작권법의 보호를 받는 저작물입니다. 본 서의 내용을 무단 전재 및 무단 복제하는 것을 금합니다.