**Programa del Curso**

**Empezar a utilizar Microsoft Word**

* Crear y guardar documentos en Word
* Formateo de texto
* Revisar la ortografía y la gramática
* Buscar y reemplazar texto

**Empezar a utilizar Microsoft Excel**

* Crear y guardar documentos en Excel
* Crear una simple tabla de datos
* Validar y dar formato al contenido
* Crear una ecuación básica

**Módulo 1 - Introducción a Python y a la programación de computadoras**

* Python: una herramienta, no un reptil.
* Hay más de un Python.
* Comencemos nuestra aventura en Python.

**Fundamentos de Programación en Python: Módulo 1**

**En este módulo, aprenderás sobre:**

* Fundamentos de programación.
* Establecimiento de tu entorno de programación.
* Compilación vs. interpretación.
* Introducción a Python.

**Módulo 2 - Tipos de datos, variables, operaciones básicas de entrada y salida, operadores básicos**

* Tu primer programa.
* Literales de Python.
* Operadores: herramientas de manipulación de datos.
* Variables - cuadros en forma de datos.
* ¿Cómo hablar con la computadora?

**Módulo 3: valores booleanos, ejecución condicional, bucles, procesamiento de listas y listas, operaciones lógicas y bit a bit**

* Tomando decisiones en Python.
* Bucles en Python.
* Operaciones lógicas y de bits en Python.
* Listas - colecciones de datos.
* Ordenar listas simples: el algoritmo de clasificación de burbuja.
* Listas: algunos detalles más.
* Listas en aplicaciones avanzadas.

**Módulo 4 - Funciones, tuplas, diccionarios y procesamiento de datos**

* Escribir funciones en Python.
* ¿Cómo se comunican las funciones con su entorno?
* Devolver un resultado de una función.
* Scopes en Python.
* Funciones.
* Tuplas y diccionarios.

**Módulo 5 - Módulos, paquetes, cadenas y métodos de lista y excepciones**

* El uso de módulos.
* Algunos módulos útiles.
* ¿Qué es un paquete?
* Errores: el pan de cada día del programador.
* La anatomía de la excepción.
* Algunas de las excepciones más útiles.
* Caracteres y cadenas.
* La naturaleza de las cadenas en Python.
* Métodos de cadenas.
* Cadenas en acción.
* Cuatro programas simples.

**Módulo 6 - El enfoque orientado a objetos: clases, métodos, objetos y las características estándar; Manejo de excepciones y manejo de archivos**

* Conceptos básicos de programación orientada a objetos.
* Un corto viaje desde el enfoque procedimental al enfoque orientado a objetos.
* Propiedades.
* Métodos.
* Herencia: uno de los fundamentos de la programación de objetos.
* Excepciones una vez más.
* Generadores y cierres.
* Procesando archivos de texto.
* Trabajando con archivos reales.