

Formulário de Avaliação Final [Pensamento Computacional no Cerrado]

Nome Completo (sem abreviação): _____

Série/Turno: _____ Sexo: () Feminino () Masculino CPF: _____

E-mail: _____ Telefone: _____

Escola: _____ Professor(a): _____

1) O seu interesse pela área de informática aumentou após a participação no projeto "Pensamento Computacional no Cerrado"?

() Discordo totalmente () Discordo () Não estou decidido
() Concordo () Concordo Totalmente

2) Após a conclusão do projeto "Pensamento Computacional no Cerrado" como você avalia sua confiança em relação aos seguintes termos aprendidos?

- "Pensamento Computacional":

() Nada Confiante () Bem Pouco Confiante () Não estou decidido
() Pouco Confiante () Muito Confiante

- "Robótica":

() Nada Confiante () Pouco Confiante () Não estou decidido
() Pouco Confiante () Muito Confiante

3) Você percebe uma melhoria na sua capacidade de identificar e resolver problemas utilizando o pensamento computacional?

() Discordo totalmente () Discordo () Não estou decidido
() Concordo () Concordo Totalmente

4) Houve alguma mudança no seu interesse por profissões relacionadas à Computação após a finalização do projeto "Pensamento Computacional no Cerrado"?

() Não, meu interesse se manteve () Pensando em considerar () Não estou decidido
() Pensando em mudar () Sim, meu interesse mudou

5) Qual é a sua percepção em relação ao conhecimento adquirido sobre cada um dos conteúdos abordados durante a execução do projeto?

- Importância da Informática:

() Não aprendi nada () Não aprendi o suficiente () Não estou decidido
() Aprendi o suficiente () Aprendi muito

- Pensamento Computacional:

() Não aprendi nada () Não aprendi o suficiente () Não estou decidido
() Aprendi o suficiente () Aprendi muito

- Sistema binário, hexadecimal e demais:

() Não aprendi nada () Não aprendi o suficiente () Não estou decidido
() Aprendi o suficiente () Aprendi muito

- Hardware e Software:
☐ Não aprendi nada ☐ Não aprendi o suficiente ☐ Não estou decidido
☐ Aprendi o suficiente ☐ Aprendi muito
- Operações matemáticas:
☐ Não aprendi nada ☐ Não aprendi o suficiente ☐ Não estou decidido
☐ Aprendi o suficiente ☐ Aprendi muito
- Programação em Blocos:
☐ Não aprendi nada ☐ Não aprendi o suficiente ☐ Não estou decidido
☐ Aprendi o suficiente ☐ Aprendi muito

6) Quanto aos conhecimentos de informática adquiridos no curso, quais as disciplinas que você acredita que teve maior relação de conteúdo?

- ☐ Matemática ☐ Português ☐ Geografia ☐ Ciências ☐ História
☐ Inglês ☐ Artes ☐ Educação Física ☐ Outra: _____

7) Como você avaliaria o seu próprio desempenho geral ao final do projeto "Pensamento Computacional no Cerrado"?

- ☐ Desempenho insuficiente ☐ Baixo desempenho ☐ Desempenho mediano
☐ Alto desempenho ☐ Desempenho excelente

8) (OBI 2021 - N1F1) O time de futsal da escola, formado por Adão, Beto, Caio, Deco e Edu, foi campeão no Torneio da Cidade e o técnico levou os jogadores para comemorar numa pizzaria. Os cinco jogadores sentam-se ao redor de uma mesa redonda, que acomoda exatamente cinco pessoas. Adão e Edu sentam-se um ao lado do outro. Beto e Caio não se sentam um ao lado do outro. Os dois jogadores sentados ao lado de Beto são:

- ☐ Adão e Deco ☐ Adão e Caio ☐ Caio e Edu
☐ Caio e Deco ☐ Adão e Edu

9) (OBI 2021 - N1F1) Uma palavra é chamada de palíndromo se a sequência de letras da palavra, lida da esquerda para a direita, é igual à sequência de letras da palavra lida da direita para a esquerda (uma outra definição é que a primeira letra da palavra deve ser igual à última letra, a segunda letra deve ser igual à penúltima letra, a terceira letra deve ser igual à antepenúltima letra, e assim por diante). Por exemplo, as palavras ovo, osso e sopapos são palíndromos. Qual das alternativas abaixo não é um palíndromo?

- ☐ reviver ☐ anilina ☐ abasedotetodesaba
☐ anotaramadatadamaratona ☐ ameodopoema

10) (OBI 2016 - N1F1) O Centro Acadêmico da escola está organizando um torneio de tênis de mesa entre os alunos, em que 37 meninos e meninas se inscreveram. O torneio vai ser feito em turnos de jogos eliminatórios. Mais precisamente, em cada turno um sorteio será feito entre os participantes que ainda não tenham sido eliminados para determinar quem joga contra quem. Em cada partida o perdedor é eliminado, e o processo se repete até que haja apenas um jogador não eliminado, que será declarado campeão (ou campeã) do torneio. Quantos jogos serão jogados até o final do torneio?

- ☐ 18 ☐ 36 ☐ 37
☐ 38 ☐ 74

11) Agora é a sua HORA! Descreva o que mais lhe agradou ou não após a finalização do projeto “Pensamento Computacional no Cerrado”:

- Pontos Positivos: _____

- Pontos Negativos: _____

