



COLORINDO COM NÚMEROS

1 2 3 4

Em Computação, um **pixel** é a menor unidade de informação em uma tela de exibição. Ele é uma abreviação para "**picture element**", representando um ponto discreto na grade que compõe a tela. Cada pixel armazena **informações sobre cor e intensidade**, sendo a base para a formação de imagens digitais.

IF



■	□	■	■	■
■	□	■	□	□
■	□	■	□	□
■	□	■	■	■
■	□	■	□	□
■	□	■	□	□
■	□	■	□	□

0, 1, 1, 3
0, 1, 1, 1, 2
0, 1, 1, 1, 2
0, 1, 1, 3
0, 1, 1, 1, 2
0, 1, 1, 1, 2
0, 1, 1, 1, 2



A figura acima ilustra como uma imagem pode ser representada por números. A primeira linha consiste de um **pixel preto**, seguido de um **pixel branco**, por fim, **três pixels preto**, ficando representado por 0, 1, 1, 3.

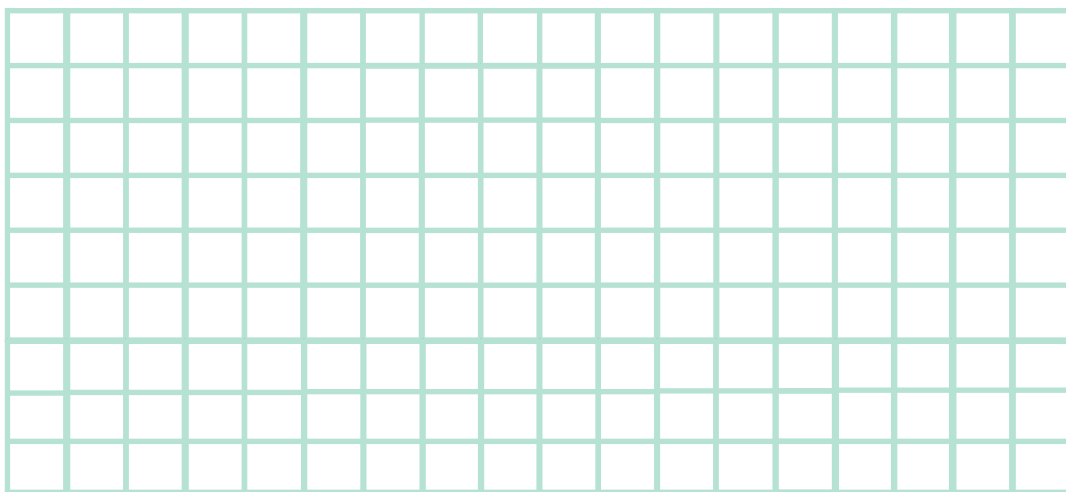
O **primeiro número** sempre se refere ao número de **pixels brancos**. Se o **primeiro pixel** for **preto**, a linha começará com um **zero**.



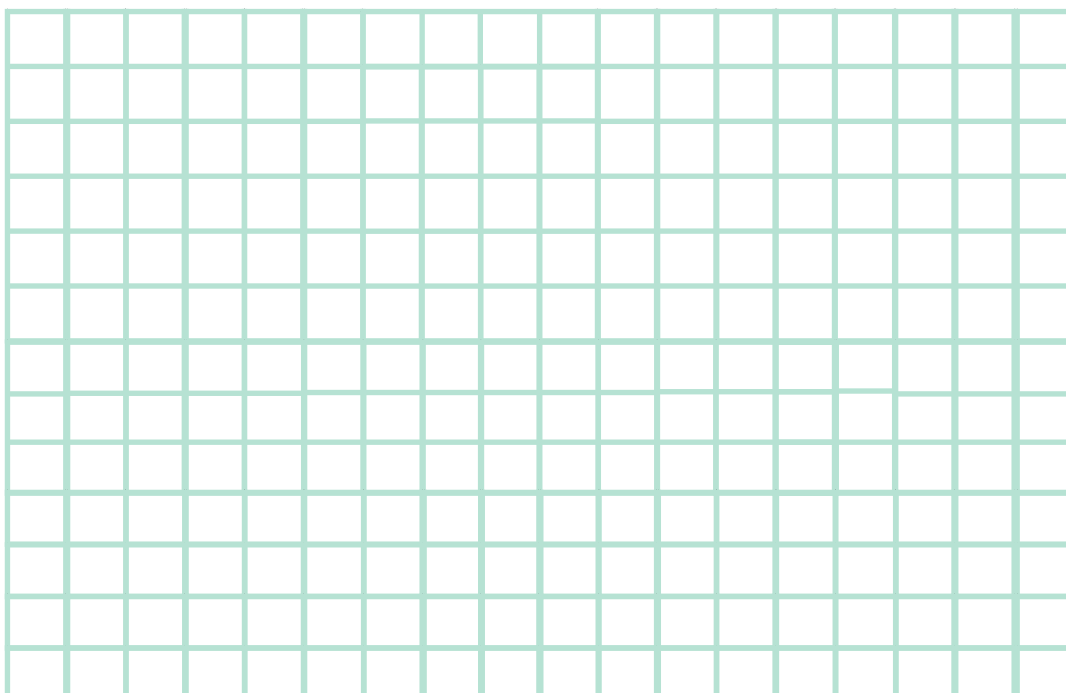
COLORINDO COM NÚMEROS



Agora é com você! Marque os quadrados de acordo com os números ao lado do quadriculado, formando uma figura ao final. Lembre-se de utilizar lápis e borracha em caso de erros.



4, 11, 3
4, 9, 2, 1, 2
4, 9, 2, 1, 2
4, 11, 3
4, 9, 5
4, 9, 5
5, 7, 6
0, 17, 1
1, 15, 2



6, 5, 2, 3, 2
4, 2, 5, 2, 3, 1, 1
3, 1, 9, 1, 2, 1, 1
3, 1, 9, 1, 1, 1, 2
2, 1, 11, 1, 3
2, 1, 10, 2, 3
2, 1, 9, 1, 1, 1, 3
2, 1, 8, 1, 2, 1, 3
2, 1, 7, 1, 3, 1, 3
1, 1, 1, 1, 4, 2, 3, 1, 4
0, 1, 2, 1, 2, 2, 5, 1, 4
0, 1, 3, 2, 5, 2, 5
1, 3, 2, 5, 7



PENSAMENTO
COMPUTACIONAL
NO CERRADO



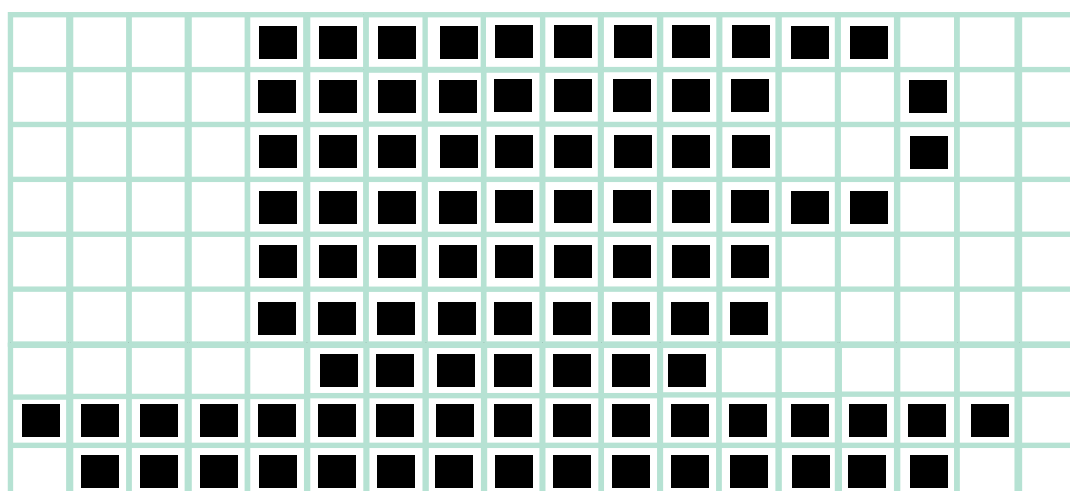
INSTITUTO FEDERAL
Goiano
Campus Ceres



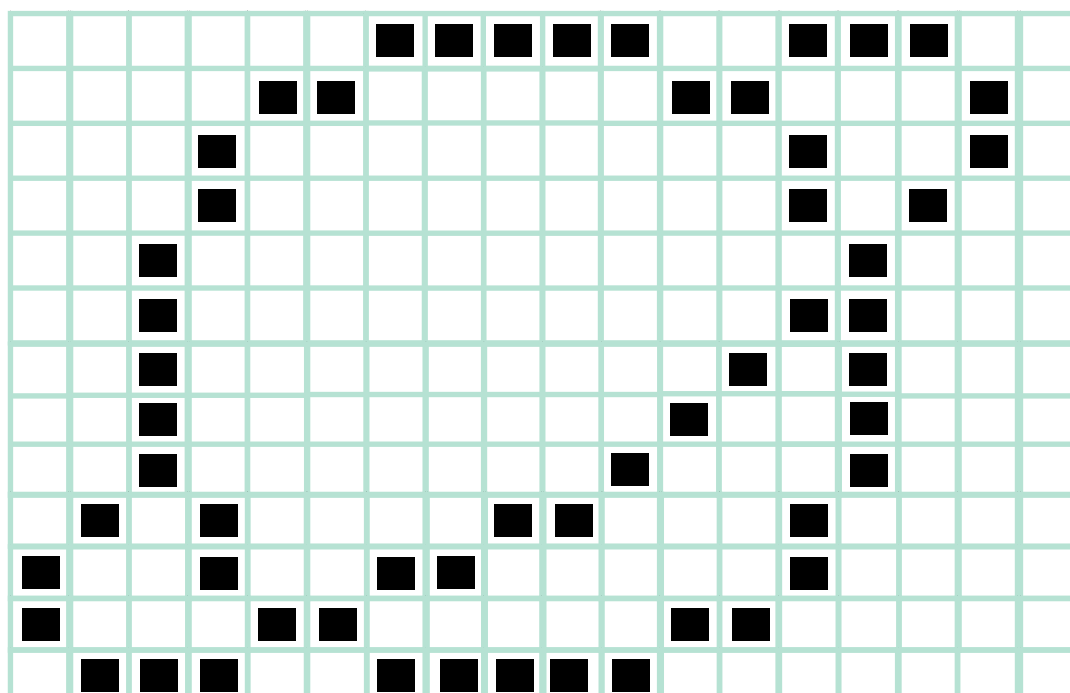
COLORINDO COM NÚMEROS



Gabarito de apoio ao docente



4, 11, 3
4, 9, 2, 1, 2
4, 9, 2, 1, 2
4, 11, 3
4, 9, 5
4, 9, 5
5, 7, 6
0, 17, 1
1, 15, 2



6, 5, 2, 3, 2
4, 2, 5, 2, 3, 1, 1
3, 1, 9, 1, 2, 1, 1
3, 1, 9, 1, 1, 1, 2
2, 1, 11, 1, 3
2, 1, 10, 2, 3
2, 1, 9, 1, 1, 1, 3
2, 1, 8, 1, 2, 1, 3
2, 1, 7, 1, 3, 1, 3
1, 1, 1, 1, 4, 2, 3, 1, 4
0, 1, 2, 1, 2, 2, 5, 1, 4
0, 1, 3, 2, 5, 2, 5
1, 3, 2, 5, 7