

# **USER STORIES LEARN@HOME**

**[Gherkin]** les priorités d'urgence, les difficultés techniques, et les allocations front-end/backend, ainsi que la nécessité de validation par le client. Les tâches sont aussi associées aux phases du kanban et incluent des tags pour faciliter la gestion.

# **User Story 1: Connexion utilisateur (Front-end)**

Priorité: Haute.

**Difficulté technique**: Moyenne. **Validation par le client**: Oui.

### Feature Page de connexion

En tant qu'élève ou bénévole, Je veux me connecter à mon compte, Afin d'accéder aux fonctionnalités du site.

| Scenario | Connexion réussie                                      |
|----------|--|
| Given    | un utilisateur valide avec ses identifiants            |
| When     | l'utilisateur entre son email et mot de passe corrects |
| Then     | il est redirigé vers la page Tableau de bord           |

| Scenario | Mot de passe oublié                                     |
|----------|---|
| Given    | un utilisateur qui a oublié son mot de passe            |
| When     | il clique sur le lien "Mot de passe oublié"             |
| Then     | il reçoit un email pour réinitialiser son mot de passe. |

| Scenario | Connexion SSO   |
|----------|---|
| Given    | un utilisateur choisi                                   |
| When     | il valide son identité SSO                              |
| Then     | il reçoit un email pour réinitialiser son mot de passe. |

Phase Kanban: backlog

Tags: connexion sécurité front-end

Validation par le client: Oui

#### Critères d'acception

- La page doit comporter deux champs : un pour saisir un identifiant et un autre pour saisir un mot de passe.
- La page doit afficher une erreur si l'on clique sur le bouton de connexion sans remplir les champs.
- La page doit afficher une erreur si au moins un des deux champs n'est pas rempli.
- La page doit afficher une erreur si le compte email saisi n'existe pas dans la base de données.
- La page doit afficher une erreur si le compte email saisi existe bien dans la base de données mais que le mt de passe saisi est erroné.
- La page doit inclure un bouton pour se connecter et qui redirige vers le tableau de bord si les identifiants saisis sont valides.
- La page doit contenir un lien pour récupérarer son mot de passe oublié.
- La page doit contenir un lien vers une page de création de compte pour les nouveaux utilisateurs.

# User Story 2: Interface de chat (Front-end/Backend)

Priorité Moyenne.

Difficulté technique Élevée.

Validation par le client Oui.

#### Feature Interface de chat

En tant qu'élève ou bénévole,

Je veux discuter avec mon tuteur ou élève,

Afin d'échanger des informations en temps réel.

| Scenario | Envoyer un message  |
|----------|---|
| Given    | un utilisateur connecté   |
| When     | il tape un message dans l'interface de chat et clique sur envoyer |
| Then     | le message apparaît dans la conversation et est horodaté          |

| Scenario | Indicateur de lecture                         |
|----------|---|
| Given    | un message envoyé                             |
| When     | le destinataire a lu le message               |
| Then     | un indicateur "lu" apparaît à côté du message |

Phase Kanban: analyze.

Tags: chat messagerie temps réel.

Validation par le client: Oui

#### Critères d'acceptation

- L'interface doit permettre l'envoi et la réception de messages instantanément.
- Chaque message doit afficher la photo de profil de l'expéditeur. Un indicateur de lecture doit montrer si le message a été lu.
- L'horodatage doit être visible pour chaque message.
- Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter ou supprimer des contacts.
- Les utilisateurs doivent pouvoir accéder facilement à l'historique complet des conversations avec chaque contact.

# **User Story 3: Gestion des tâches (Back-end)**

Priorité: Basse.

Difficulté technique: Moyenne. Validation par le client: Oui

# Feature Gestion des tâches (Bénévole)

En tant que bénévole, Je veux créer des tâches pour l'élève que je suis, Afin de l'aider à mieux organiser son travail.

| Scenario | Ajouter une tâche                                    |
|----------|--|
| Given    | un bénévole connecté                                 |
| When     | il crée une nouvelle tâche pour l'élève              |
| Then     | la tâche apparaît dans la liste de tâches de l'élève |

| Scenario | Modifier une tâche                              |
|----------|---|
| Given    | un bénévole connecté                            |
| When     | il modifie une tâche pour l'élève               |
| Then     | la tâche est mise à jour de la liste de l'élève |

| Scenario | Supprimer une tâche                       |
|----------|---|
| Given    | un bénévole connecté                      |
| When     | il supprime une tâche pour l'élève        |
| Then     | la tâche disparaît de la liste de l'élève |

### Feature Gestion des tâches (élève)

| Scenario | gérer une tâche                    |
|----------|------------------------------------|
| Given    | un élève connecté                  |
| When     | il crée une tâche                  |
| Then     | la tâche apparait sa la liste      |
| And      | il modifie une tâche               |
| Then     | la tâche se met à jour de la liste |
| And      | il supprime une tâche              |
| Then     | la tâche disparaît de sa liste     |

Phase Kanban: develop

Tags: gestion des tâches backend, élève

Validation par le client: Oui

#### Critères d'acceptation

• Les élèves peuvent créer des tâches uniquement pour eux-mêmes.

- Les tuteurs bénévoles peuvent créer des tâches pour eux-mêmes et pour les élèves qu'ils suivent.
- Les tâches doivent inclure un titre, une description, une date d'échéance, et une option pour marquer la tâche comme complétée.
- Les utilisateurs (élèves et tuteurs) doivent pouvoir afficher la liste des tâches.
- Les utilisateurs (élèves et tuteurs) doivent pouvoir supprimer une tâche.

# **User Story 4: Calendrier (Front-end)**

Priorité: Haute.

Difficulté technique: Moyenne. Validation par le client: Oui.

#### Feature: Calendrier des rendez-vous

En tant qu'élève ou bénévole,

Je veux voir mes rendez-vous hebdomadaires,

Afin de m'organiser pour mes sessions d'apprentissage.

| Scenario | Affichage des événements                                       |
|----------|--|
| Given    | un utilisateur connecté,                                       |
| When     | il ouvre la page calendrier,                                   |
| Then     | il voit la liste de ses rendez-vous planifiés pour la semaine. |

Phase Kanban: backlog.

Tags: calendrier rendez-vous front-end.

Validation par le client: Oui

#### Critères d'acceptation

- Le calendrier doit afficher tous les événements et rendez-vous de l'utilisateur.
- Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter et supprimer des événements dans leur propre calendrier.

- Un évènement doit être visible dans le calendrier s'il a été ajouté.
- Un événement doit être masqué dans le calendriers'il a été supprimé.

### **User Story 5: Dashboard (Front-end/Back-end)**

Priorité: Haute.

Difficulté technique: Élevée. Validation par le client: Oui.

Feature: Tableau de bord

En tant qu'élève ou bénévole,

Je veux avoir un récapitulatif des tâches et des événements,

Afin de gérer efficacement mes activités.

| Scenario | Affichage des tâches  |
|----------|---|
| Given    | un utilisateur connecté   |
| When     | il ouvre le tableau de bord   |
| Then     | il voit la liste de ses tâches à faire provenant de la page gestion des tâches. |

| Scenario | Affichage des événements à venir                                       |
|----------|--|
| Given    | un utilisateur connecté  |
| When     | il consulte le tableau de bord   |
| Then     | il voit un récapitulatif des prochains événements tirés du calendrier. |

Phase Kanban: develop.

Tags: tableau de bord récapitulatif front-end back-end

Validation par le client: Oui

#### Critères d'acceptation

- Le tableau de bord doit afficher un liste des tâches à faire(to-do list).
- Il doit lister les événements à venir tirés du calendrier.
- Il doit montrer un compteur de messages non lus.
- Chaque élément sur le tableau de bord doit être cliquable et rediriger vers la page correspondante (gestion des tâches, calendrier, chat).
- Si l'utilisateur est un tuteur bénévole, le tableau de bord doit inclure une section

distincte ou un filtre pour afficher les tâches de ses élèves.



