



大连理工大学  
DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY



# 随机游走的一些应用与扩展

侯杰

The Alpha Lab

<http://thealphalab.org>



# 目录

## CONTENTS

01

随机游走和PageRank

02

量子化的PageRank

03

高阶随机游走

04

讨论



# 随机游走和PageRank

# 随机游走

## 定义

随机游走 ( Random Walk ) 又称随机游动或随机漫步。气体分子的运动，滴入水中的墨水，气味的扩散等均可看作随机游走。

## 图上的随机游走

给定一个图和一个出发点，随机地选择一个邻居结点，移动到邻居结点上，然后把当前结点作为出发点，重复以上过程。那些被随机选出的结点序列就构成了一个在图上的随机游走过程。

## 相关理论

马尔科夫链： $t+1$ 时刻的状态只与 $t$ 时刻有关，也就是只与上一步状态有关，如果从 $i$ 到 $j$ 的转移概率与时间无关称为齐时马尔科夫链，否则称为非齐时马尔科夫链。



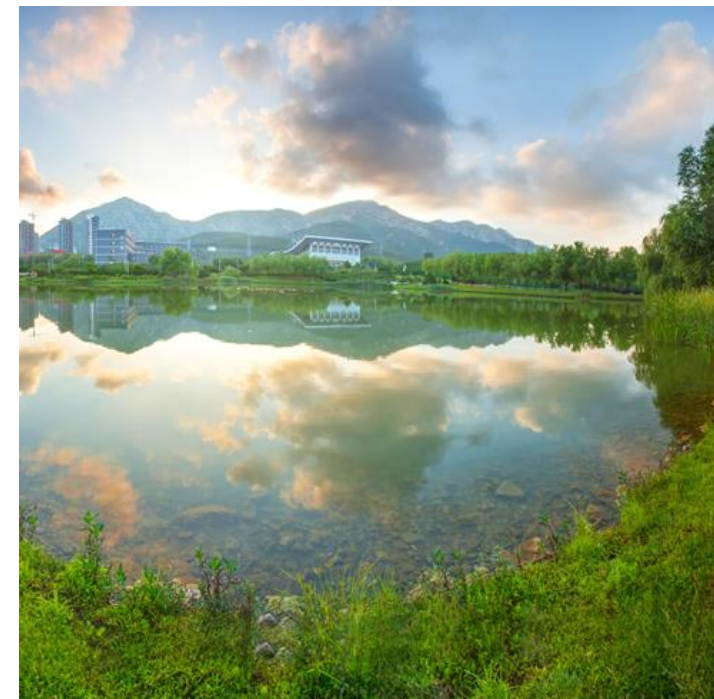
# PageRank



Larry Page 和 Sergey Brin在  
20世纪90年代后期发明



有向图上的随机游走



用于网络中网站的排名，  
网站的评分是随机游走到  
达该节点的概率。

# PageRank

## 算法过程



设矩阵  $H = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  表示右图中节点间的转移概率矩阵。

向量  $p_0 = [1/4, 1/4, 1/4, 1/4]^T$  表示各节点初始值。



$N$  次随机游走后，向量  $p_N = H^N p_0$  表示最终各个节点的评分。  
 存在问题  $\lim_{N \rightarrow \infty} p_N = 0$ 。



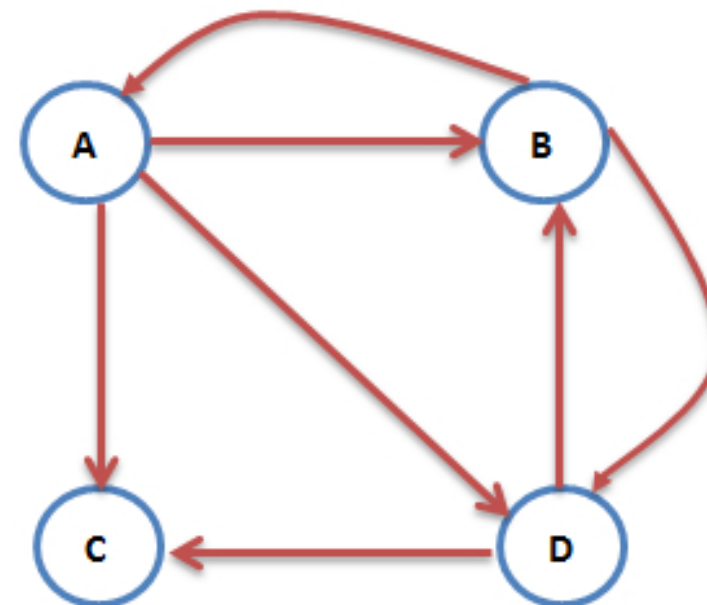
修正：

$$S = H + ea^T / N, e = [1, 1, \dots, 1]^T, a = [0, 0, \dots, a_i, \dots, 0]^T,$$

其中若节点  $i$  的出度为 0 则  $a_i = 1$ 。  $N$  为节点个数。

$$G = \alpha S + (1 - \alpha) ee^T / N$$

$$p_N = G^N p_0$$



# PageRank

## 迭代矩阵G的一些性质

矩阵元素表示某一节点转移到其他节点的概率



列和为1



最大特征值为1  
谱半径为1



$$G = P \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix} P^{-1}$$
$$G^N = P \Lambda^N P^{-1}$$



矩阵G的最大特征值1与第二大特征值的比值决定收敛速度。

02

THE PART

# 量子化的PageRank



# 一维离散量子随机游走

离散量子随机行走过程对应的Hilbert空间表示为： $H = H_P \otimes H_C$ ,  $H_P$ 为 $n$ 维位置空间，由表示粒子位置的基态 $|n\rangle, n \in Z$ 构成，其中 $|n\rangle$ 表示粒子当前处于位置 $n$ 处； $H_C$ 为硬币空间，由基态 $|0\rangle$ 与 $|1\rangle$ 构成，其中 $|0\rangle$ 表示行走方向为向左， $|1\rangle$ 表示行走方向为向右。一个粒子的初始状态 $|\varphi_0\rangle = |n\rangle|c\rangle, c = 0, 1$ 。

每一步硬币量子行走都执行以下两个操作：

(1)抛掷硬币，将方向变为不同方向的叠加态，即执行硬币翻转操作 $C$ ：

$$C|n, 0\rangle = a|n, 0\rangle + b|n, 1\rangle$$

$$C|n, 1\rangle = c|n, 0\rangle + d|n, 1\rangle$$

(2)根据硬币空间的值向不同方向行走，即执行偏移操作 $S$ ：

$$S|n, 0\rangle = S|n - 1, 0\rangle$$

$$S|n, 1\rangle = S|n + 1, 0\rangle$$

# 一维离散量子随机游走

选硬币算子  $C = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$  , 偏移算子

$$S = \sum_n |n-1, 0\rangle\langle n, 0| + |n+1, 1\rangle\langle n, 1| ,$$

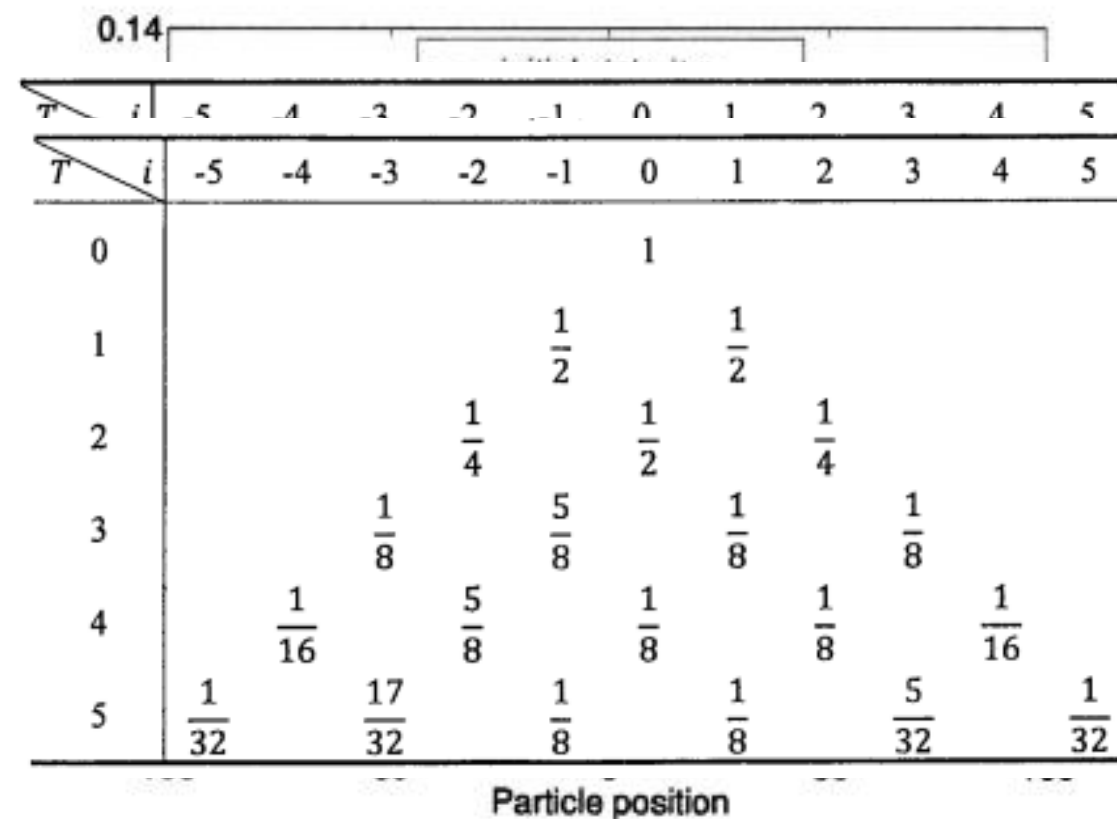
取  $H_P = I, H_C = C$  , 则随机游走的一步行走的算子  $U$  可表示为 :

$$U = S(I \otimes C)$$

对于初始状态  $|\varphi_0\rangle$ ,  $t$  步行走后的状态表示为 :

$$|\varphi_t\rangle = U^t |\varphi_0\rangle$$

取  $|\varphi_0\rangle = |0\rangle|0\rangle$  , 有 :



# 量子PageRank

## 选取随机游走的Hilbert空间

$$H = \text{span}\{|i\rangle|j\rangle, i, j \in N \times N\} = C^N \otimes C^N$$

## 节点在Hilbert空间中的初态表示为

$$|\psi_j\rangle = \sum_{k=1}^N \sqrt{G_{kj}} |j\rangle |k\rangle, \forall j$$

## 迭代矩阵定义为

$$U = S(2\Pi - I)$$

## 量子PageRank中表示所有节点初态的初始向量

$$|\psi_0\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{j=1}^N |\psi_j\rangle$$

转移矩阵 $S$ 定义为

$$S = \sum_{j,k=1}^N |j\rangle|k\rangle\langle k|\langle j|$$

变换矩阵 $\Pi$ 定义为

$$\Pi = \sum_{j=1}^N |\psi_j\rangle\langle\psi_j|$$

迭代过程

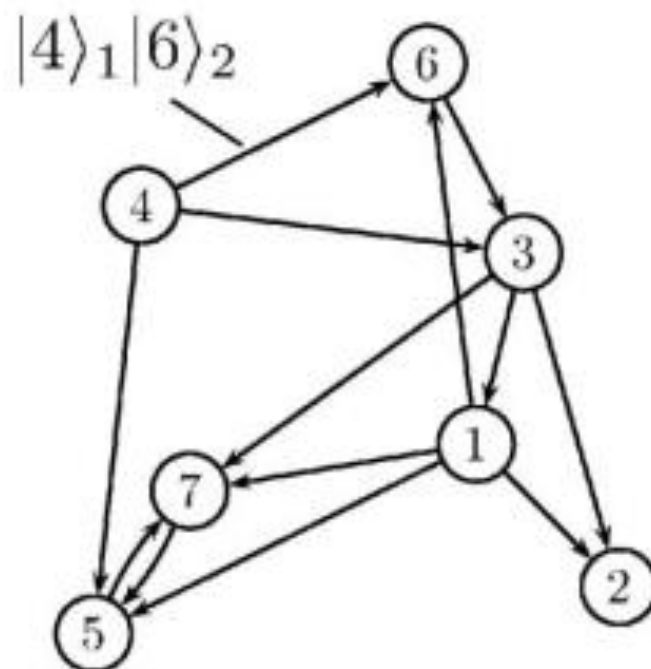
$$P_i(t) = \langle\psi_0|U^{T2t}|i\rangle\langle i|U^{2t}|\psi_0\rangle$$

最终节点的量子化PageRank评分

$$\langle P_i \rangle = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^T P_i(t)$$



# 量子PageRank



QPageRank

7	0.3699
5	0.3624
3	0.0779
2	0.0619
1	0.0510
6	0.0480
4	0.0289

PageRank

7	0.2282
5	0.2177
6	0.1313
3	0.1306
2	0.1265
1	0.0891
4	0.0766

03

THE PART

## 高阶随机游走


# 高阶网络下的随机游走

**A**

Ship 1	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>
Ship 2			<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>
Ship 3		<b>A</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>C</b>

Training Testing

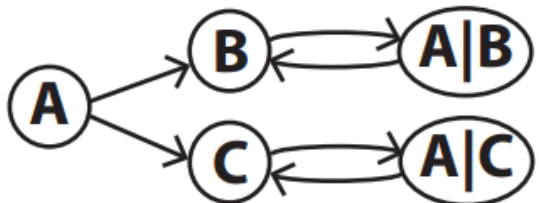
**B** First-order network



<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	✓
<b>B</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	✗
<b>C</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	✗

Prediction 1/3 correct

**C** HON



<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	✓
<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	✓
<b>C</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	✓

Prediction 3/3 correct

# 更高阶的网络

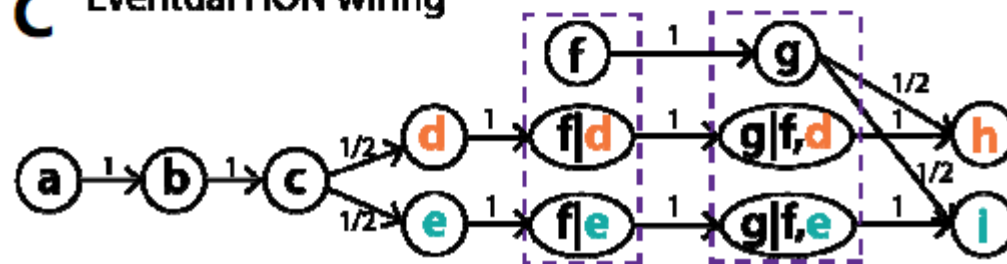
## A True connections of ports



## B Trajectories

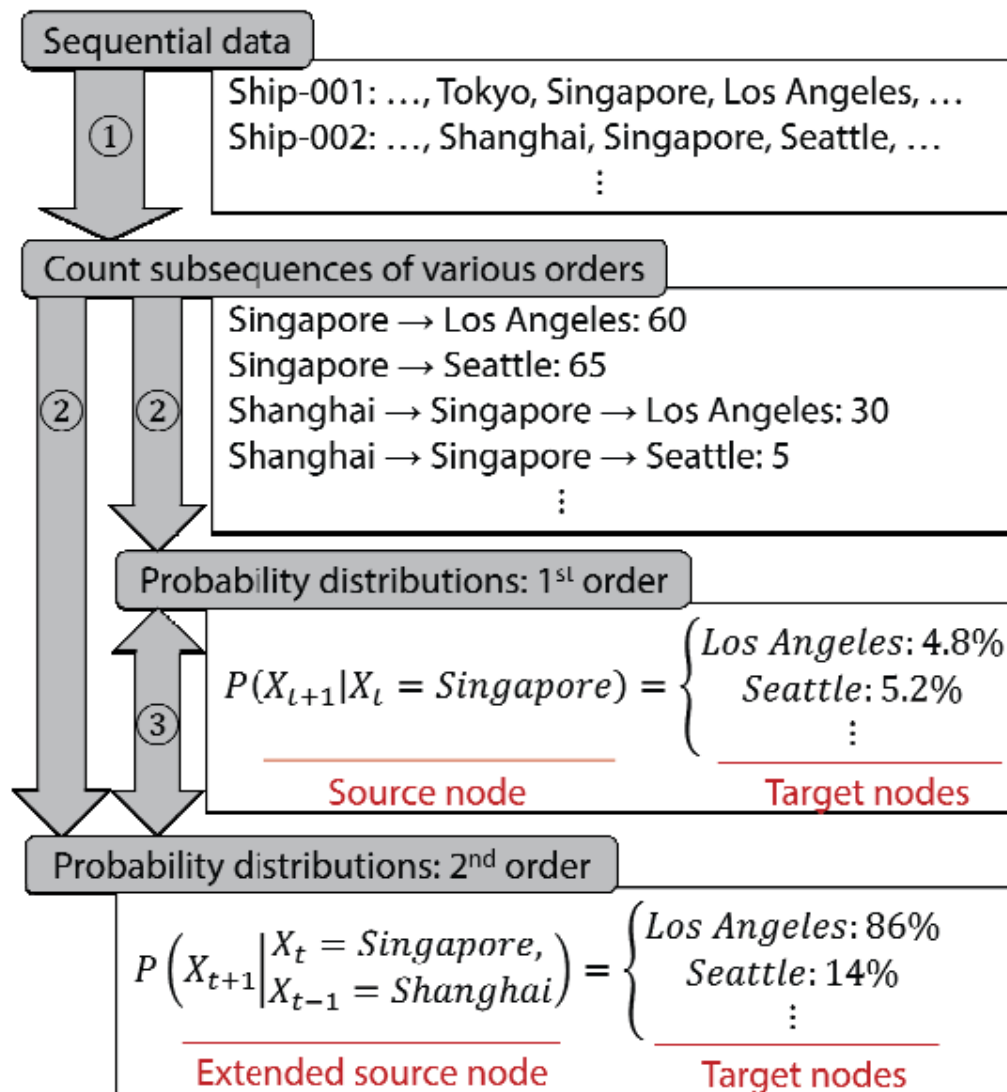
Ship-1	a	b	c	d	f	g	h
Ship-2		b	c	d	f	g	h
Ship-3	a	b	c	e	f	g	i
Ship-4		b	c	e	f	g	i

## C Eventual HON wiring

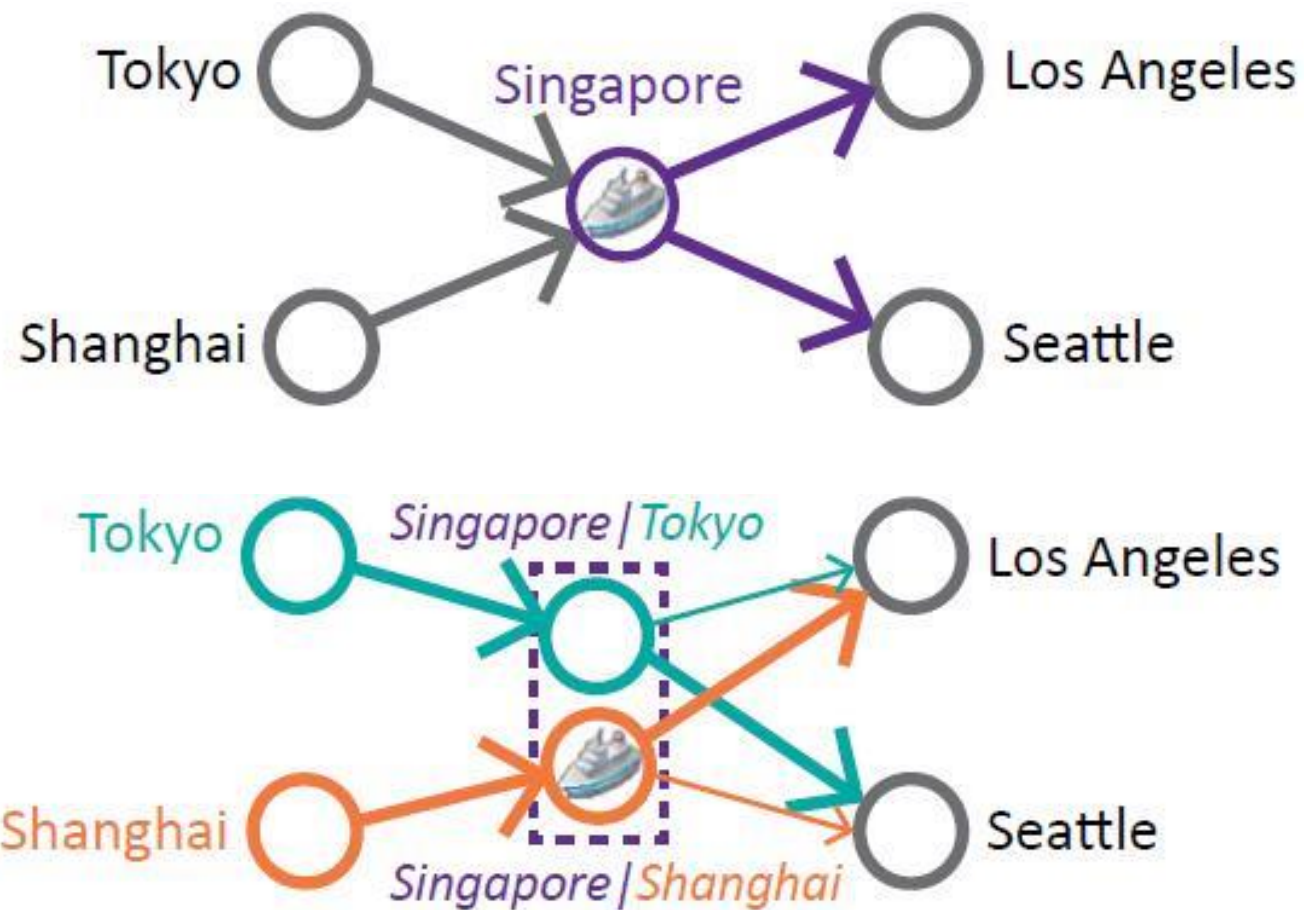




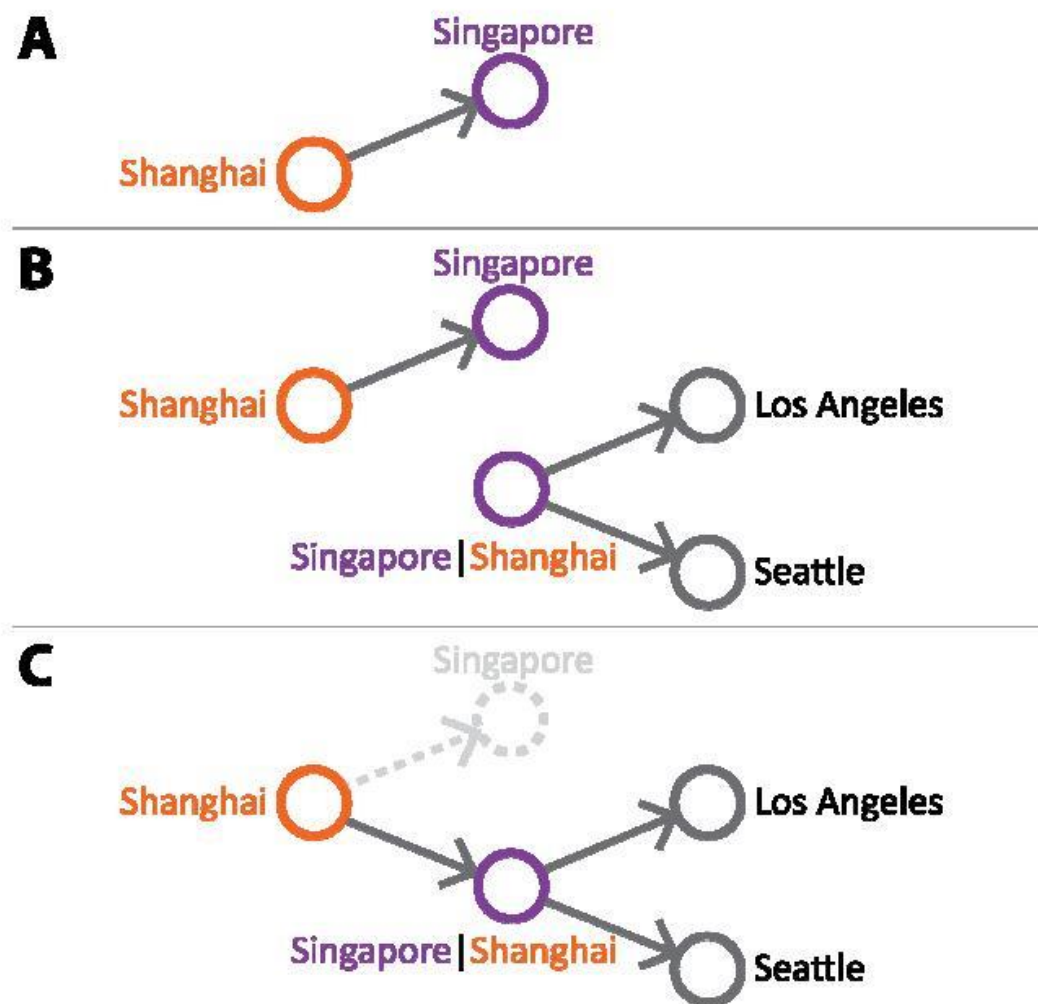
# 网络的高阶化过程---Rule Extraction



## 网络的高阶化过程---Network Wiring



# 网络的高阶化过程---Network Wiring



04

THE PART

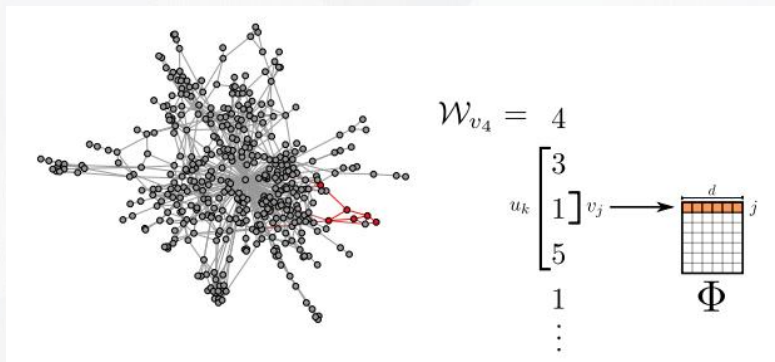
讨论



# 量子PageRank



网络嵌入 ( NE ) 与Deep Walk



node2vec



# 高阶网络



提高随机游走的准确性



对网络中节点聚类的影响

## 参考文献

- [1] Paparo G D, Müller M, Comellas F, et al. Quantum Google in a Complex Network[J]. Scientific Reports, 2013, 3(6154):127-132.
- [2] 谷歌背后的数学. [http://www.changhai.org/articles/technology/misc/google\\_math.php](http://www.changhai.org/articles/technology/misc/google_math.php).
- [3] Jian X, Wickramaratne T L, Chawla N V. Representing higher-order dependencies in networks:[J]. Science Advances, 2016, 2(5).
- [4] Perozzi B, Al-Rfou R, Skiena S. DeepWalk: online learning of social representations[J]. 2014:701-710.
- [5] Grover A, Leskovec J. node2vec: Scalable Feature Learning for Networks[C]// KDD, 2016:855.





大连理工大学  
DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

# THANK YOU

<http://thealphalab.org>

