

# ISSKS

Iker Maniega, Iker Palacios

October 16, 2022

# Gaien Aurkibidea

<b>1</b>	<b>Sarrera</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Funtzionamendua</b>	<b>2</b>
2.1	Saioa hasi . . . . .	2
2.2	Erregistratu . . . . .	3
2.3	Datuak aldatu . . . . .	4
2.4	Denda . . . . .	5
2.5	Datuak aldatzeko . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Oharrak</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Bibliografia</b>	<b>9</b>

# 1 Sarrera

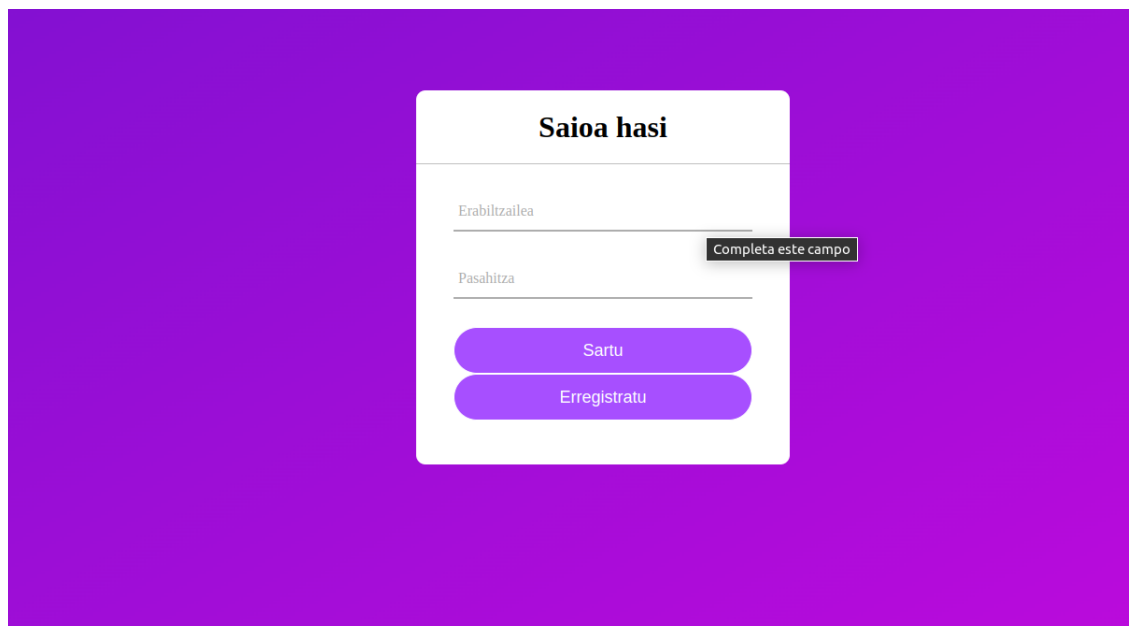
Lan hau web sistema bat sortzen datza. Hau egiteko hainbat baliabide eman dizkigute eta hauen artean datu base bat, docker eta honetaz gain html, css, js eta php fitxategiak erabiltzen ikasi dugu. Horrela pdf honetan azalduko dugu nola erabili behar dugun gure web sistema

## 2 Funtzionamendua

### 2.1 Saioa hasi

Gure web sistema erabiltzeko lehlenik eta behin saioa hasteko leiho bat irekiko zaigu, non gure datuak sartu ahal izango ditugu. Datu hauek gure izena eta pasahitza izango dira.

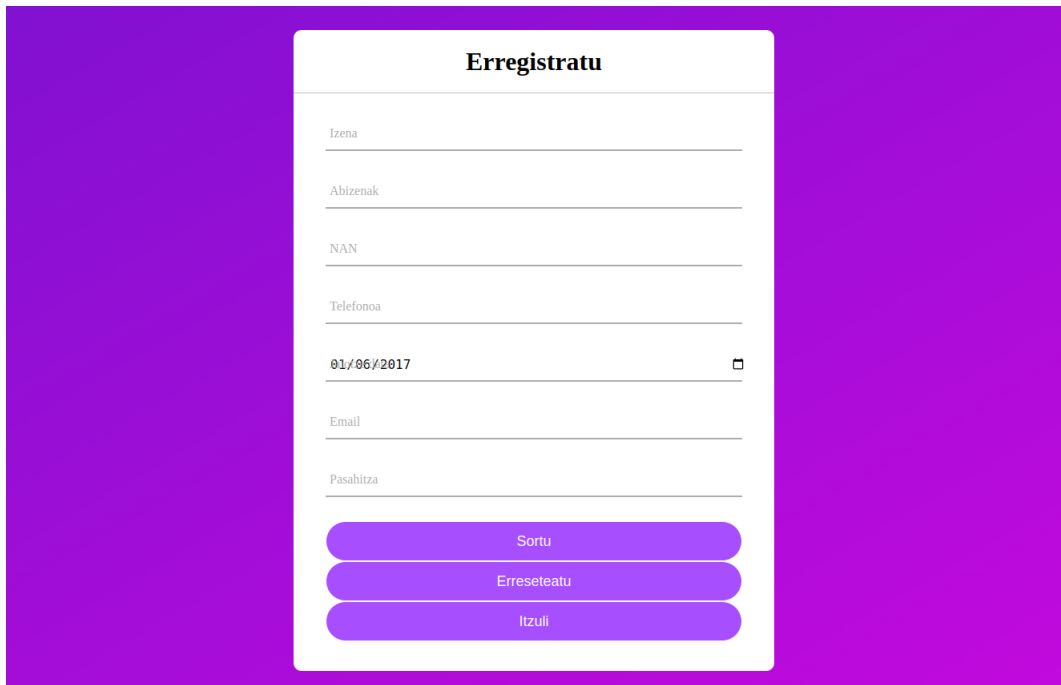
Hurrengo irudian ikusi dezakegu:



Leiho honetan garrantzitsua da bi eremuetan idaztea, bestela esango digulako hutsik utzi egin dugun eremuan zerbati sartu behar dela. Leiho honetan bi botoi ikusi dezakegu: Sartu eta Erregistratu. Ez badugu kontu bat gure web sisteman erregistratu egin beharko gara eta bestela erabiltzailea eta pasahitza sartzean, hauen konbinaketa ondo badago sartuko gara beste leihoa.

## 2.2 Erregistratu

Aurreko atalean azaldutako leihoan erregistratu botoita sakatzen badugu hurrengo leihoa agertuko zaigu:

Irudiak erregistratu formularioa erakusten du, hondo beltzean dagoen zutabe zuri baten barnean. Formularioaren goian "Erregistratu" izenburua dago. Formularioa hurrengo eremuekin osatuta dago: "Izena", "Abizenak", "NAN", "Telefonoa", "01/06/2017" data-kuartuko data eremua (ezkerrean) eta kalendarioaren ikona (eskuinean), "Email" eta "Pasahitza". Behean, hiru botoi zuriak daude: "Sortu", "Erreseteara" eta "Itzuli".

Leiho honetan hainbat input ikusi ditzakegu. Hauek gure erabiltzailea erregistratzeko erabiltzen ditugun datuak dira. Hauen artean izena, abizenak, NAN, telefonoa, jaiotze data, emaila eta pasahitza daude.

Izena eta abizenen eremua bakarrik text input bat da non hori sartuko dugun nahi dugun bezala.

NAN zenbakia formatu berezi batean sartu behar da, bestela erregistroa ez da sortuko hau defektuz jarritako formato bat jarraitu behar duelako eta honen formatua `XXXXXXXX-X`, hau da, 8 zenbaki sarutko ditugu ondoren gidoi bat eta horren ostean letra bat sartuko da. Hau garrantzitsua da bestela lehen esan dugun bezala ez duelako funtzionatuko erregistroa.

Telefono atalean baita ere patroi bat sortu izan behar dugu zeren eta telefono zenbakiak formato bat dute. Honen ondorioz guk jarritako patroia 9 zenbaki sartzea jarri dugu. Telefonoak normalean 9 zifratakoak direlako.

Jaiotze data date motako input bat da beraz hau defektuz formato hori du.

Emaila-rekin berdin gertatzen da, input mota bat da eta honen ondorioz eskatutko digu `@` bat jartzea gutxienez.

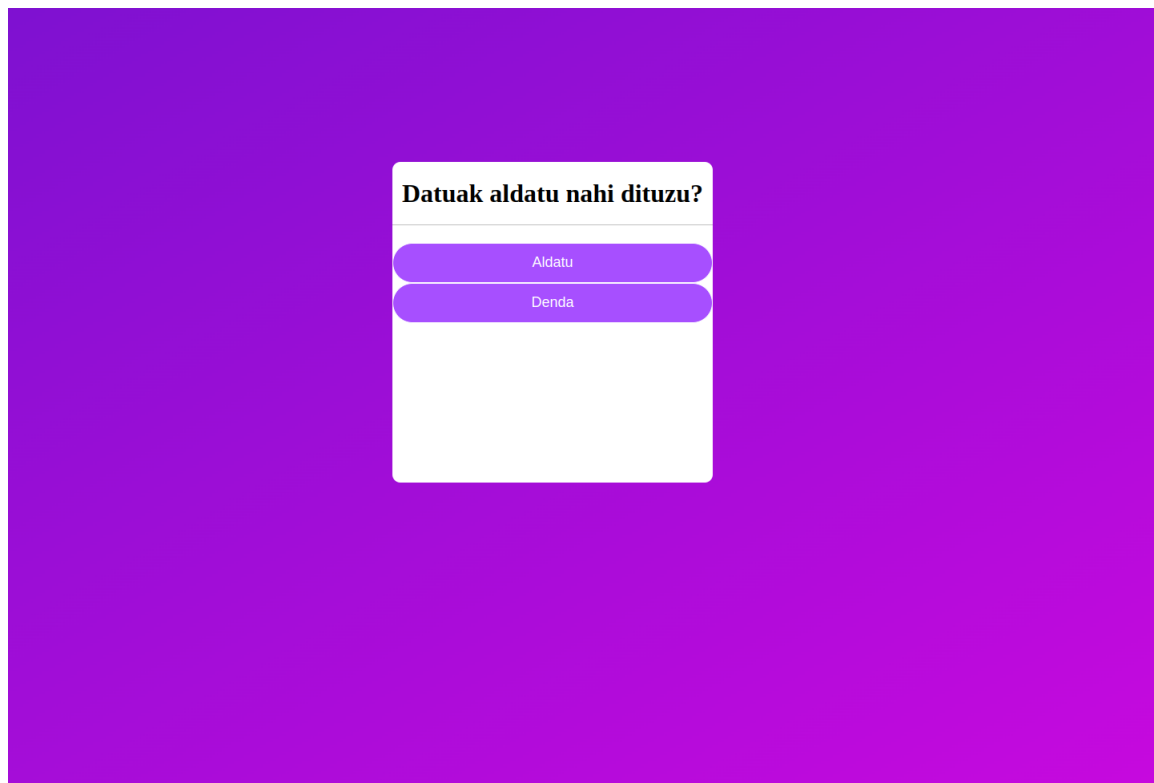
Pasahitza password motatako inputa izanda sartzen dugun textua ezkutatuko du.

Leiho honetan 3 botoi daude: Sortu, Erreseteatu, Itzuli. Errezena Itzuli botoia da, hau bakarrik egiten duena da berriro saio hasi leihoa irekitzea da. Sortu botoia sakatzen badugu gure web sistema egingo duena izango da, aurretik sartutako datu guztiak ondo sartuta badaude erabiltzaile berri bat sortu. Hau egiteko datubase batera konektatuko gara eta han txertatuko dugu tupla bat non guk sartutako datu guztiak gordeko dituen. Erreseteatu botoia egiten duena bakarrik eremu guztiak defektuzko balioetara bueltatzea da, hau da, bakarrik idatzi dugun guztia ezabatuko du eta eremu guztiak hutsik agertuko dira.

### **2.3 Datuak aldatu**

Leiho hau irekitzen zaigu saio hasi leihoan datuak ondo sartzen baditugu eta sartu botoia sakatzen badugu, hemen bi aukera izango ditugu. Datuak aldatzea edota dendara sartzea. Datuak aldatzeko bakarrik egiten dena da sartu garen erabiltzailearen NAN-a hartu eta honekin erregistro orrira bidaliko digu. Nahiz eta erregistro orriaren itxura berdina izan, ez dugu erabiltzailea gustiz berriro sortzen, nahi ditugun datuak aldatu genezake NAN egokia sartuz gero (existitzen ez den NAN-a sartuz gero errorea emango digu, gogoratuz erabiltzailea existitu behar dela).

Leiho hau honelakoa da:









## 2.4 Denda

Aurreko atalean sakatzen badugu "denda" botoia gym produktuetako denda batera bidaliko digu.

Leiho hau hurrengo itxura du:

## GYM


ID	Produktua	Kantitatea	Gehitu/Kendu	Totala
Karrito hutsik dago - hasi erosten!				
				
	Creatina			
30				
	Erosi			
				
	Proteina (1kg)			
40				
	Erosi			
				
	Proteina (4,53kg)			
90				
	Erosi			
				
				
				

Leiho honetan ikusi dezakegu dendako produktuak, hauek duten prezioa eta haien irudi bat. Pagina honetan ikusi dezakegu ere esaten digula karritoa hutsik dagoela, hau da, ez dugula ezer sartuta erosteko. Produktu bakoitzan erosi botoi bat daukagu eta hau sakatzen karrito horretara gehituko da eta karritoa hutsik dagoela dugun mezua desagertuko da eta agertuko da aukeratu dugun produktua eta honen nahi dugun kantitatea. Honetaz gain prezioa daramagun prezio totala ikusi dezakegu eta kantitatea igotzen edo beste produktu batzuk sartzen baditugu prezio hau igoko da.

Hurrengo irudietan ikusten den bezala:


GYM

ID	Produktua	Kantitatea	Gehitu/Kendu	Totala
2	Proteina (1kg)	1	<div><div></div><div></div></div>	\$ 40
Produktu totala		1	Dena kendu	\$ 40




Creatina  
30

Erosi




Proteina (1kg)  
40


Erosi




Proteina (4,53kg)  
90

Erosi








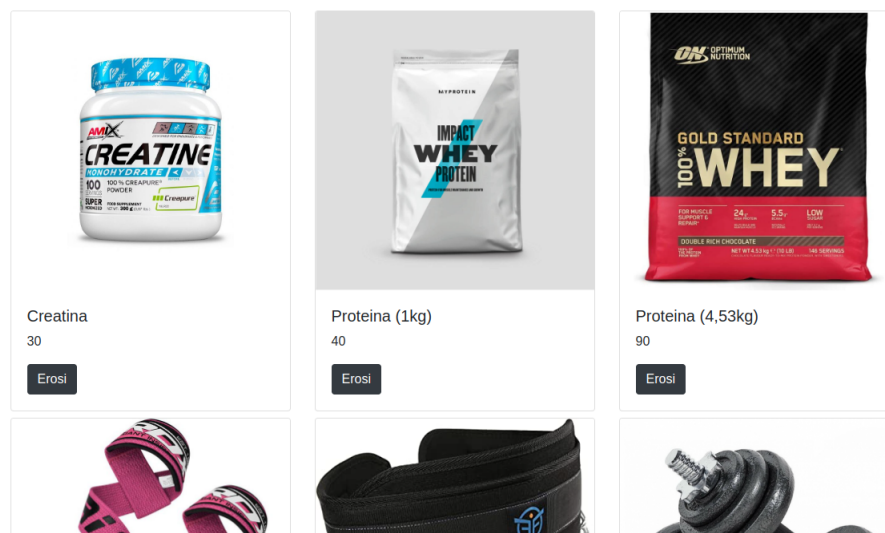






## GYM

ID	Produktua	Kantitatea	Gehitu/Kendu	Totala
2	Proteina (1kg)	1	 	\$ 40
4	Straps	1	 	\$ 15
Produktu totala		2		\$ 55



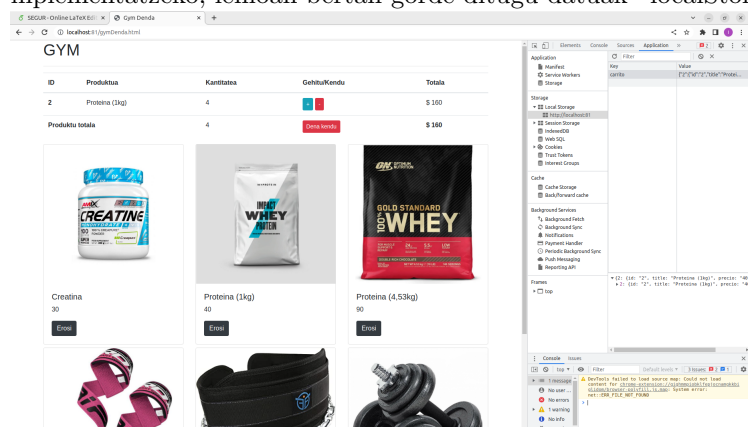
Gainera ikusi dezakegunez kantitatea kendu dezakegu eta 0-ra iristean produktu-  
ta ezabatuko da, edo era egin dezakeguna da *Dena Kendu* botoiarekin karritoan  
ditugun produktu guztiak kenduko ditugu, eta honekin lehen bezala karritoa hu-  
tsik dagoela adieraziko du orrialdeak.

### 2.5 Datuak aldatzeko

Datuak aldatzeko aukera ematen dugun leihoan NAN egokia sartzen badugu,  
hau da, nahi dugun NAN-a ondo badago NAN hori duen pertsona ezabatuko  
da eta honen ondoren erregistro bat sortuko da nahi ditugun datu berriekin.  
Hau egiteko erregistro orrian sartzen gara berriz eta handik bertan egiten dugu  
erregistro berri bat datu berriekin.

### 3 Oharrak

Arazoak izan ditugu dendako "karrittoa" SQL-rekin implementatzean, produktuak dendan gehitzean datu basean ez direlako gehitzen. Horregatik, "JS" erabiliz dendan bertan gordetzen dira egindako erosketaren datuak (produktu, kantitate, prezio...). Konprobatu daiteke lehioa itxiz edo F5 sakatuz ez dela berriro kargatzen eta karrittoa husten, egindako erosketa gordetzen dela baizik. Hau implementatzeko, lehioan bertan gorde ditugu datuak "localStorage"-en:



### 4 Bibliografia

Lan han aurrera eramateko hainbat tutorial kontsultatu behar izan ditugu: Hauek dira estekak:

<https://bluuweb.github.io/javascript/02-dom/#template-html>  
[https://www.youtube.com/watch?v=JL7Wo-ASah4&ab\\_channel=Bluuweb](https://www.youtube.com/watch?v=JL7Wo-ASah4&ab_channel=Bluuweb)  
[https://www.youtube.com/watch?v=ldNNu-qt8Hw&ab\\_channel=ItorinoEspinozaTorres](https://www.youtube.com/watch?v=ldNNu-qt8Hw&ab_channel=ItorinoEspinozaTorres)  
<https://youtu.be/c3GoigQ5vRE>  
[https://www.youtube.com/watch?v=EfqCQrBD9ZY&ab\\_channel=EstebanAntonioSerranoMorales](https://www.youtube.com/watch?v=EfqCQrBD9ZY&ab_channel=EstebanAntonioSerranoMorales)  
[https://www.youtube.com/watch?v=C-p9YlwExhM&ab\\_channel=ArielYesidAristizabalAlzate](https://www.youtube.com/watch?v=C-p9YlwExhM&ab_channel=ArielYesidAristizabalAlzate)