



**¡Les damos la
bienvenida!**

¿Comenzamos?

Esta clase va a ser

- grabada

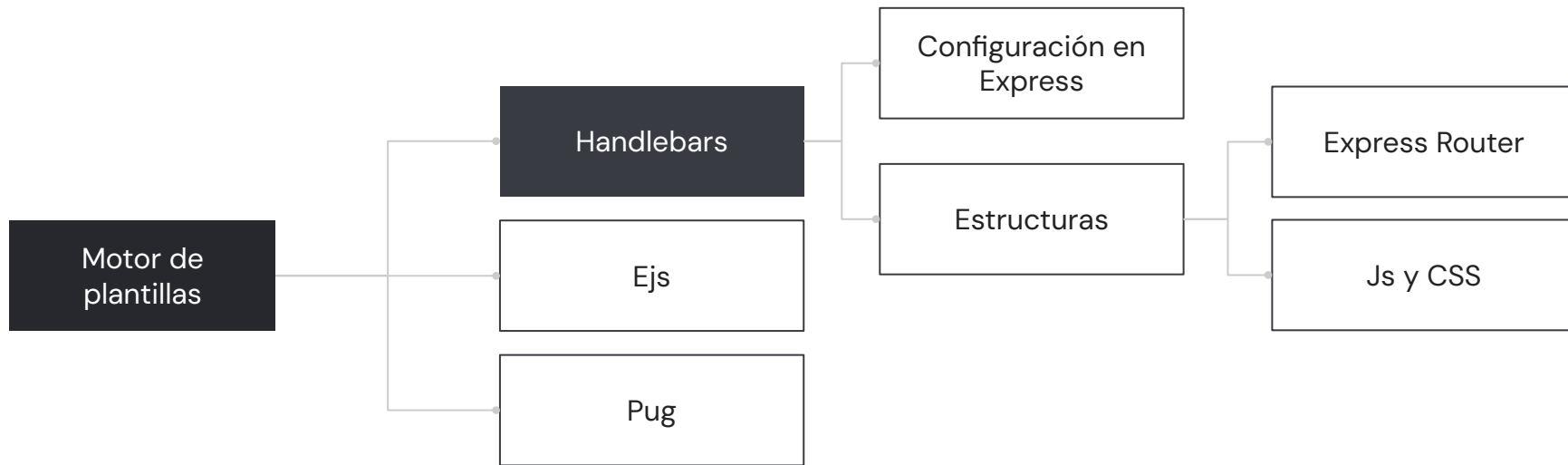
Clase 09. DESARROLLO AVANZADO DE BACKEND

Motores de Plantillas

Objetivos de la clase

- Comprender qué es un motor de plantillas.
- Diferencia entre un motor de plantillas y un framework de frontend
- Utilización de motor de plantillas Handlebars en Express.

MAPA DE CONCEPTOS



Motor de plantillas como solución de dinamismo en sitios web

Existen múltiples motores de plantillas tales como: Handlebars, EJS, Pug. Cada uno de estos tiene una sintaxis diferente, diferentes reglas de reemplazo de plantillas, aunque son muy similares en funcionamiento. Podemos crear sitios web completos basados en un motor de plantillas, con el fin de brindar una experiencia ligeramente más dinámica, a comparación de una página web estática.

En este curso profundizaremos en el uso de **handlebars**.

handlebars



`<%= EJS %>`

Effective JavaScript templating.

```
@Component({
  selector: 'pugjs',
  template: `<div>PUGJS</div>`,
  styleUrl: './pugjs.css'
})
export class PugjsComponent {
  // ...
}
```



PUGJS

**Antes de comenzar,
necesitamos aclarar
algo.**

Motor de plantillas vs librerías y frameworks frontend

La diferencia principal: nivel de dinamismo

Nivel de dinamismo

- ✓ El nivel de dinamismo refiere a qué tanta interacción tiene el usuario con la página, además de qué tan constantes son los cambios y el renderizados de los elementos de la página.
- ✓ Tener definido el nivel de dinamismo que tendrá nuestro proyecto, nos permitirá focalizar la tecnología a utilizar.
- ✓ Que una herramienta sea poderosa, no significa que sea la solución para todo.



¡Importante!

Recuerda que puedes llegar al mismo resultado utilizando cualquier tecnología, pero evidentemente en algunos casos será demasiado compleja una tarea si elegimos mal, o en otros casos nos daremos cuenta de que el proyecto era “demasiado sencillo” para la herramienta utilizada y tal vez “no era necesario hacer tanto”. ¡Irás aprendiendo sobre la práctica!

Handlebars

- ✓ Es un motor de plantillas pensado para agregar un nivel medio de dinamismo en una página web
- ✓ Dicho motor **preprocesa** el html que queremos renderizar, reconociendo el patrón **{{variable}}**, de manera que buscará un objeto que cuente con dicha propiedad para poder sustituir, dando el efecto de dinamismo.
- ✓ No está pensado para elementos de cambios constantes, esto debido a que los cambios siguen requiriendo una renderización completa del DOM.



Instalación y configuración de Handlebars en Express



Ejemplo de estructuras con Handlebars

- ✓ Crear una página web de los datos personales de un usuario (identificar por ID)



Break

¡10 minutos y volvemos!

Agregando js y css

Estructuras en Handlebars

No solo se trata de reemplazar

Si bien las plantillas permiten “reemplazar” una marca por un dato dinámico, Handlebars nos proporciona también la capacidad para poder realizar estructuras de decisión o de repetición.

Cuando utilicemos una estructura, lo haremos con el símbolo # dentro de las dos llaves, como:

{{#if condición}}

No admite expresiones, sólo booleanos.

Asimismo, podemos realizar ciclos también utilizando la palabra reservada para Handlebars “each”.

Como se mencionó, necesitaremos colocar el hashtag para poder ejecutar un ciclo:

{{#each elemento iterable}}



Ejemplo de estructuras con Handlebars

- ✓ Crear una lista de usuarios

Express Router + Handlebars



Ejemplo de estructuras con Handlebars

- ✓ Realizar un formulario para registrar a un usuario

¿Preguntas?

Opina y valora
esta clase

Muchas gracias.