



**¡Les damos la
bienvenida!**

¿Comenzamos?

Esta clase va a ser

- grabada

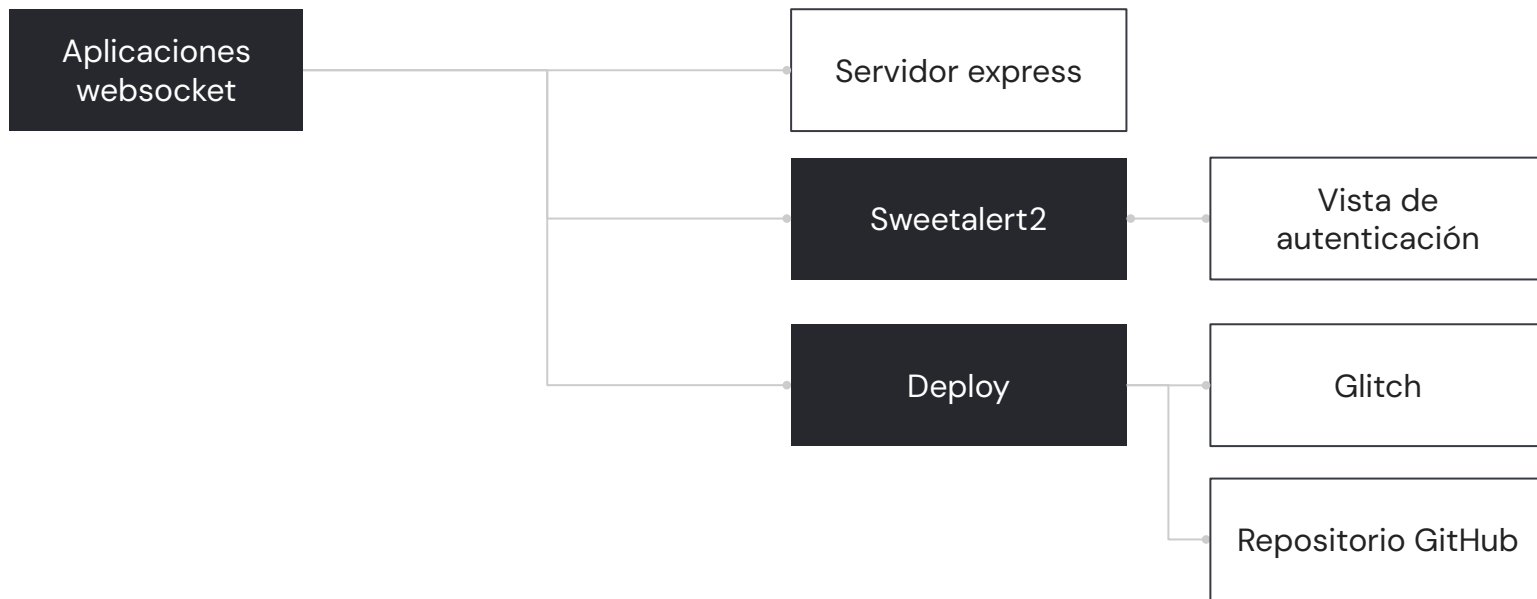
Clase 11. DESARROLLO AVANZADO DE BACKEND

Aplicación chat con websocket

Objetivos de la clase

- Desarrollar una aplicación chat con websockets
- Comprender el uso de Sweetalert como sistema de autenticación intermedio.
- Hacer Deploy de nuestra primera aplicación utilizando Glitch.com

MAPA DE CONCEPTOS



Aplicación chat con Websockets

Aplicación chat con websocket

Como aprendimos la clase pasada, las aplicaciones de websocket son bastante amplias. Una de las mejores formas de comprender su aplicación, es realizando un chat comunitario.

Nuestro chat comunitario contará con:

- ✓ Una vista que cuente con un formulario para poder identificarse. El usuario podrá elegir el nombre de usuario con el cual aparecerá en el chat.
- ✓ Un cuadro de input sobre el cual el usuario podrá escribir el mensaje.
- ✓ Un panel donde todos los usuarios conectados podrán visualizar los mensajes en tiempo real
- ✓ Una vez desarrollada esta aplicación, subiremos nuestro código a glitch.com, para que todos puedan utilizarlo.

Comenzamos repasando las configuraciones de Handlebars & Websocket

Comenzamos con las configuraciones: Sweetalert2



APROXIMACIÓN AL PROCESO

sweetalert2

Sweetalert2 nos permitirá utilizar alertas más estéticas y con más funcionalidades. En este caso la utilizaremos para dos cosas particulares:

- ✓ Para bloquear la pantalla del chat hasta que el usuario se identifique
- ✓ Para notificar a los usuarios cuando alguien se conecte al chat



ACTIVIDAD EN CLASE

Chat websocket ampliado

Con base en el servidor con chat de websocket que se ha desarrollado. Crear nuevos eventos para que:

- ✓ Cuando el usuario se autentique correctamente, el servidor le mande los logs de todo el chat.
- ✓ Cuando el usuario se autentique correctamente, todos los demás usuarios (menos el que se acaba de registrar) reciban una notificación indicando qué usuario se acaba de conectar. (utiliza Swal toast).

```
Swal.fire({  
  text:"Nuevo usuario conectado",  
  toast:true,  
  position:"top-right"  
})
```

Apoyo: Así es como se debe ver la estructura genérica de un Toast.



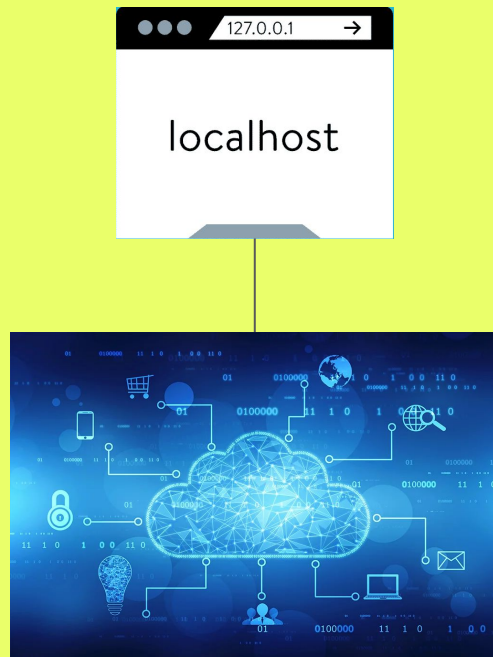
Break

¡10 minutos y volvemos!

Nuestro primer deploy con Glitch.com

¿Deploy?

- ✓ Hacer “Deploy” de nuestra aplicación, significa que ésta pueda estar accesible para el uso general de todos los usuarios que tengan acceso al link donde resida nuestro servidor.
- ✓ Actualmente nuestra aplicación vive en **localhost**, que, como indica el nombre, es **sólo local, sólo para mí**.
- ✓ Una vez que nuestra aplicación haya sido desplegada, vivirá en la nube y podremos compartirla a quien nosotros queramos.



¿Glitch.com?

- ✓ Glitch.com es una plataforma para hacer deploy de nuestras aplicaciones.
- ✓ Glitch.com se basa en el concepto de tratar de hacer cada vez más sencilla la experiencia de hacer deploy de una aplicación.
- ✓ Si bien no es lo más recomendado para deploys profesionales, nos servirá para entender el concepto y aplicarlo en nuestro chat.
- ✓ Podemos conectarlo a nuestro repositorio de Github.



Proceso de deploy de nuestra aplicación

¿Preguntas?

Opina y valora
esta clase

Muchas gracias.