

Рад са текстуалним датотекама

Пример: Прочитати број из текстуалног фајла primer.txt као бајт података и детектовати успешно читање на конзоли.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            FileStream fajl = new FileStream("primer.txt",
            FileMode.OpenOrCreate);
            Console.WriteLine("Fajl otvoren.");
            char a = (char)fajl.ReadByte();
            Console.WriteLine("Podatak iz fajla: " + a);
            fajl.Close();
            Console.WriteLine("Fajl strim je zatvoren.");
        }
    }
}
```

Пример: Упис података у текстуални фајл помоћу FileStream класе.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            FileStream fajl = new FileStream("primer.txt",
            FileMode.OpenOrCreate);
            Console.WriteLine("Fajl otvoren.");
            StreamWriter upis = new StreamWriter(fajl);
            Console.WriteLine("Upis podataka u fajl.");
            upis.WriteLine("Upisani podaci u tekstualni fajl.");
            upis.Close();
            fajl.Close();
            Console.WriteLine("Fajl strim zatvoren.");
        }
    }
}
```

Пример: Прочитати једну линију података из текстуалног фајла помоћу FileStream.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            FileStream fajl = new FileStream("primer.txt",
            FileMode.OpenOrCreate);
            Console.WriteLine("Fajl otvoren.");
            StreamReader citac = new StreamReader(fajl);
            Console.WriteLine("Citanje podataka iz fajla.");
            string linija = citac.ReadLine();
            Console.WriteLine("Podatak iz fajla: " + linija);
            citac.Close();
            fajl.Close();
            Console.WriteLine("Fajl strim zatvoren.");
        }
    }
}
```

Пример: Уписати стринг у текстуални фајл коришћењем класе TextWriter без употребе FileStream.

```
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            using (TextWriter upis = File.CreateText("primer.txt"))
            {
                upis.WriteLine("Prva linija");
            }
        }
    }
}
```

Задаци за самосталан рад:

1. У текстуалном фајлу постоји садржај у неколико линија. Прочитати садржај фајла помоћу FileStream класе, детектовати успешно читање и приказати прочитани садржај на конзоли.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            FileStream fajl = new FileStream("primer.txt",
            FileMode.OpenOrCreate);
            Console.WriteLine("Fajl otvoren.");
            StreamReader citac = new StreamReader(fajl);
            Console.WriteLine("Citanje podataka iz fajla:\n");
            string linija = citac.ReadLine();
            while (linija != null)
            {
                Console.WriteLine(linija);
                linija = citac.ReadLine();
            }
            citac.Close();
            fajl.Close();
            Console.WriteLine("\nFajl strim zatvoren.");
        }
    }
}
```

2. У текстуални фајл уписати садржај у неколико линија помоћу FileStream класе. Детектовати успешно уписивање и приказати уписани садржај на конзоли.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            FileStream fajl = new FileStream("primer.txt",
            FileMode.OpenOrCreate);
            Console.WriteLine("Fajl otvoren.");
            StreamWriter upis = new StreamWriter(fajl);
            Console.WriteLine("Upis podataka u fajl.\n");
            string[] linije = { "Prvi red", "Drugi red", "Treci red",
            "Cetvrti red"};
```

```

        for(int i = 0; i < linije.Length; i++)
        {
            upis.WriteLine(linije[i]);
            Console.WriteLine(linije[i]);
        }
        Console.WriteLine("Upisani podaci u tekstualni fajl.");
        upis.Close();
        fajl.Close();
        Console.WriteLine("\nFajl strim zatvoren.");
    }
}

```

3. Омогућити кориснику да унесе текст по жељи у текстуални фајл коришћењем класе `TextWriter`.

```

using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            using (TextWriter upis = File.CreateText("primer.txt"))
            {
                string recenica = "";
                recenica = Console.ReadLine();
                while(recenica != "")
                {
                    upis.WriteLine(recenica);
                    recenica = Console.ReadLine();
                }
            }
        }
    }
}

```