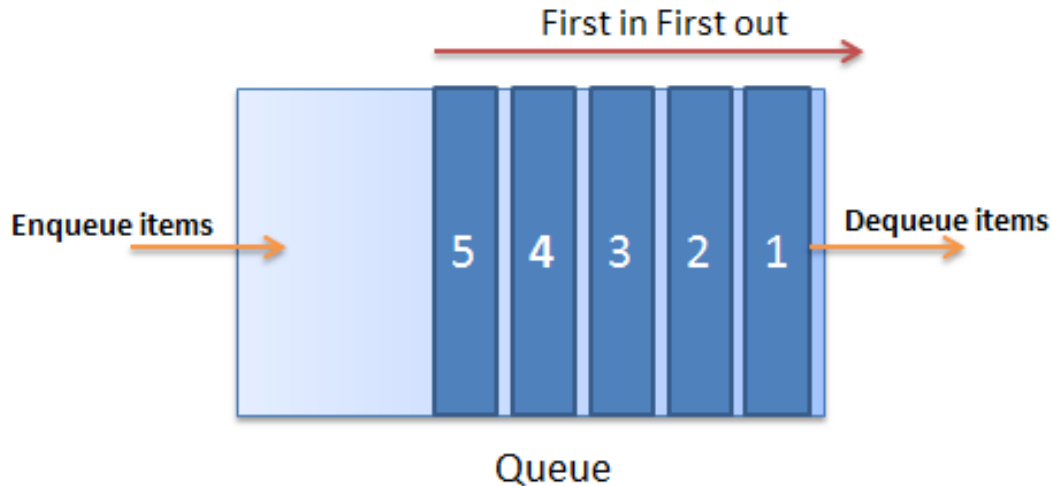


Ред

Ред (Queue) је посебна врста колекције која смешта елементе према FIFO стилу (first in first out).

У ред се смештају елементи према редоследу којем су и убачени у ред.

C# укључује генеричку Queue<T> и негенеричку Queue колекцију.

Креирање реда

Пример:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Proba
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Queue<int> red = new Queue<int>();
            red.Enqueue(1);
            red.Enqueue(2);
            red.Enqueue(3);
            red.Enqueue(4);
            foreach (var i in red)
                Console.Write(i + " ");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}
```

Дaje: 1 2 3 4

Пример: Добијање елемената из реда

```
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Proba
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Queue<string> red = new Queue<string>();
            red.Enqueue("Z");
            red.Enqueue("d");
            red.Enqueue("r");
            red.Enqueue("a");
            red.Enqueue("v");
            red.Enqueue("o");
            Console.WriteLine($"Broj elemenata u redu: {red.Count}");
            while (red.Count > 0)
            {
                Console.WriteLine(red.Dequeue());
                Console.WriteLine($"Broj elemenata u redu: {red.Count}");
            }
        }
    }
}
```

Broj elemenata u redu: 6

Z

d

r

a

v

o

Broj elemenata u redu: 0

Ca Peek()

```
if(red.Count > 0)
{
    Console.WriteLine(red.Peek());
    Console.WriteLine(red.Peek());
}
```

увек се враћа вредност првог елемента из реда без његовог одстрањивања из реда.

Ca red.Contains(2); враћа True пошто се вредност 2 налази у реду.