

Дугме за потврду

Контрола дугме за потврду (checkbox) је део форме који се обично користи за добијање улаза од стране корисника.

Ова контрола омогућа унос једне, ниједне или већег броја вредности са дате листе вредности.

Такође се може користити за унос вредности типа да или не (true or false).

Може се приказати као слика или текст или у комбинацији.

Класа CheckBox је дефинисана у System.Windows.Forms именском простору.

Пример: Креирати апликацију са простим дугмадима за потврду.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Label lejbel;
        private CheckBox dugmePotvrda1;
        private CheckBox dugmePotvrda2;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaLejbel();
            InicijalizacijaDugmeZaPotvrdu();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
            this.dugmePotvrda1 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
            this.dugmePotvrda2 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
            this.Name = "Aplikacija";
            this.Controls.Add(this.lejbel);
            this.Controls.Add(this.dugmePotvrda1);
            this.Controls.Add(this.dugmePotvrda2);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaLejbel()
        {
```

```

        this.lejbel.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
        this.lejbel.Name = "lejbel";
        this.lejbel.Text = "Opisi svoja interesovanja:";
        this.lejbel.Size = new System.Drawing.Size(200, 20);
        this.lejbel.TabIndex = 0;
    }
    private void InicijalizacijaDugmeZaPotvrdu()
    {
        //dugmePotvrda1
        this.dugmePotvrda1.Location = new System.Drawing.Point(50,
100);
        this.dugmePotvrda1.Name = "dugme1";
        this.dugmePotvrda1.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda1.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda1.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda1.Text = "Sakupljanje salveta";
        //dugmePotvrda2
        this.dugmePotvrda2.Location = new System.Drawing.Point(50,
130);
        this.dugmePotvrda2.Name = "dugme1";
        this.dugmePotvrda2.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda2.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda2.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda2.Text = "Igranje igrice";
    }
}

```

Особеност контроле дугме за потврду:

- Appearance – поставља вредност која указује на изглед чекбокс контроле
- AutoCheck – да ли се Checked или CheckState вредности као и изглед чекбокса аутоматски мењају када се кликне на дугме за потврду
- AutoEllipsis – поставља вредност која одређује да ли се (...) карактер појављује са десне стране контроле
- AutoSize – поставља вредност која одређује да ли се величина контроле уређује према садржају контроле
- CheckState – даје стање чекбокса
- Checked – постављање вредности која одређује да ли је чекбокс у стању потврде
- Margin – постављање маргина према ивицама контроле

- Padding – постављање размака унутар контроле
- TextAlign – поравнавање текста на контроли
- Visible – да ли се контрола приказује

Добађаји контроле комбобокс:

- CheckStateChanged – када се промени вредност Checked особеност
- CheckStateChecked – када се промени вредност CheckState особености
- Click – када се кликне на контролу
- Leave – када улазни фокус напусти контролу
- MouseClick – када се кликне мишем

Пример: Креирати апликацију на којој се чекирањем жељених спортова и кликом на дугме приказује порука о изабраним спортовима.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Label lejbel1;
        private Label lejbel2;
        private Button dugme;
        private CheckBox dugmePotvrda1;
        private CheckBox dugmePotvrda2;
        private CheckBox dugmePotvrda3;
        private CheckBox dugmePotvrda4;
        private CheckBox dugmePotvrda5;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaLejbel();
            InicijalizacijaDugmeZaPotvrdu();
            InicijalizacijaDugme();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.lejbel1 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.lejbel2 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.dugme = new System.Windows.Forms.Button();
```

```

        this.dugmePotvrda1 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
        this.dugmePotvrda2 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
        this.dugmePotvrda3 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
        this.dugmePotvrda4 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
        this.dugmePotvrda5 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
        this.SuspendLayout();
        this.ClientSize = new System.Drawing.Size(600, 600);
        this.Name = "Aplikacija";
        this.Controls.Add(this.lejbel1);
        this.Controls.Add(this.lejbel2);
        this.Controls.Add(this.dugme);
        this.Controls.Add(this.dugmePotvrda1);
        this.Controls.Add(this.dugmePotvrda2);
        this.Controls.Add(this.dugmePotvrda3);
        this.Controls.Add(this.dugmePotvrda4);
        this.Controls.Add(this.dugmePotvrda5);
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        //lejbel1
        this.lejbel1.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
        this.lejbel1.Name = "lejbel1";
        this.lejbel1.Text = "Omiljeni sportovi:";
        this.lejbel1.Size = new System.Drawing.Size(200, 20);
        this.lejbel1.TabIndex = 0;
        //lejbel2
        this.lejbel2.Location = new System.Drawing.Point(50, 400);
        this.lejbel2.Name = "lejbel2";
        this.lejbel2.Size = new System.Drawing.Size(200, 80);
        this.lejbel2.TabIndex = 7;
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        this.dugme.Location = new System.Drawing.Point(300, 200);
        this.dugme.Name = "dugme";
        this.dugme.Size = new System.Drawing.Size(100, 30);
        this.dugme.TabIndex = 6;
        this.dugme.Text = "Potvrda";
        this.dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.dugme.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
    }
    private void InicijalizacijaDugmeZaPotvrdu()
    {

```

```

        //dugmePotvrda1
        this.dugmePotvrda1.Location = new System.Drawing.Point(50,
80);
        this.dugmePotvrda1.Name = "dugme1";
        this.dugmePotvrda1.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda1.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda1.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda1.Text = "Kosarka";
        //dugmePotvrda2
        this.dugmePotvrda2.Location = new System.Drawing.Point(50,
130);
        this.dugmePotvrda2.Name = "dugme2";
        this.dugmePotvrda2.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda2.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda2.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda2.Text = "Fudbal";
        //dugmePotvrda3
        this.dugmePotvrda3.Location = new System.Drawing.Point(50,
180);
        this.dugmePotvrda3.Name = "dugme3";
        this.dugmePotvrda3.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda3.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda3.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda3.Text = "Stoni tenis";
        //dugmePotvrda4
        this.dugmePotvrda4.Location = new System.Drawing.Point(50,
230);
        this.dugmePotvrda4.Name = "dugme4";
        this.dugmePotvrda4.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda4.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda4.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda4.Text = "Odbojka";
        //dugmePotvrda5

```

```

        this.dugmePotvrda5.Location = new System.Drawing.Point(50,
280);
        this.dugmePotvrda5.Name = "dugme5";
        this.dugmePotvrda5.Size = new System.Drawing.Size(150,
40);
        this.dugmePotvrda5.ForeColor =
System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.dugmePotvrda5.Font = new System.Drawing.Font("Arial",
10);
        this.dugmePotvrda5.Text = "Biciklizam";
    }
    private void DugmeKlik(object sender, System.EventArgs e)
    {
        this.lejbel2.Text = "Omiljeni sportovi su mi:\n";
        if(this.dugmePotvrda1.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text += dugmePotvrda1.Text + "\n";
        }
        if (this.dugmePotvrda2.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text += dugmePotvrda2.Text + "\n";
        }
        if (this.dugmePotvrda3.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text += dugmePotvrda3.Text + "\n";
        }
        if (this.dugmePotvrda4.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text += dugmePotvrda4.Text + "\n";
        }
        if (this.dugmePotvrda5.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text += dugmePotvrda5.Text + "\n";
        }
    }
}
}
}

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која од три понуђене слике по називима слика преко дугмади за потврду, приказује изабране слике.
2. Креирати апликацију са две групе при чему је у једној групи листбокс а у другој је чекбокс. Приказати изабране опције на посебном прозору.