

### Класа BinaryWriter

Класа BinaryWriter је дизајнирана за уписивање података у бинарном формату.

Подаци се могу смештати у фајлове, рачунарске мреже, меморијске јединице...

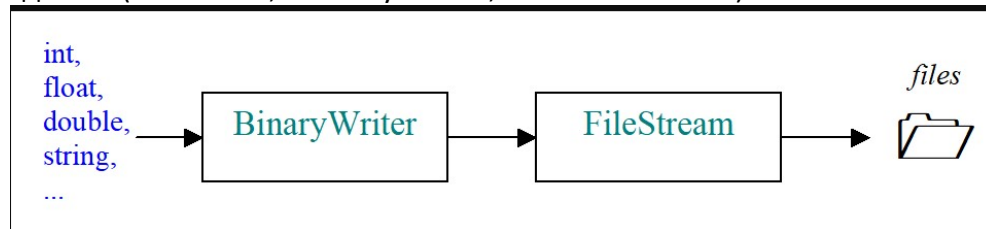
При раду са стринговима може се специфицирати жељени начин кодовања, док је дифолтни UTF-8.

Класа се имплементира у именском простору System.IO (using System.IO).

Подаци са којима ова класа манипулише могу бити типа int, float, double, string...

Класа BinaryWriter (као и класа BinaryReader) су стрим адаптери.

То значи да за приступ фајлу, рачунаској мрежи или меморији, мора постојати посредник за смештање података (FileStream, MemoryStream, NetworkStream...).



Најчешћи начин употребе ове класе:

```
public BinaryWriter(Stream output, System.Text.Encoding kodovanje)
```

где су:

output – референца на Stream класу

kodovanje – систем кодовања (Unicode, UTF32, UTF8...); дифолтни је UTF8

Пример: да би се креирао објекат класе BinaryWriter и повезао са фајлом "abc.bin"

```
//kreiranje fajla "abc.bin" za upis binarnih podataka
```

```

using (FileStream fajl = new FileStream("abc.bin", FileMode.Create,
    FileAccess.Write))
{
    using (BinaryWriter upis = new BinaryWriter(fajl,
        Encoding.Default))
    {
        ...
    }
    ...
}

```

### Метода Write

Најчешће коришћена метода класе BinaryWriter је метода Write().

Она омогућава упис података свих основних типова у стрим (bool, byte, char, decimal, double, float, int, long, short, string).

Пример: упис неколико различитих типова података у фајл data.bin

```
using System.IO;
using System.Text;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            using (FileStream fajl = new FileStream("data.bin",
            FileMode.Create))
            {
                using (BinaryWriter upis = new BinaryWriter(fajl,
            Encoding.Default))
                {
                    bool b = false;
                    int i = 233;
                    double x = 2.338;
                    decimal d = 0.011199m;
                    float f = -30.88f;
                    upis.Write(b);
                    upis.Write(i);
                    upis.Write(x);
                    upis.Write(d);
                    upis.Write(f);
                    upis.Write(1234567890123L);
                }
            }
        }
    }
}
```