## Рад са текстуалним датотекама

```
Пример: Прочитати број из текстуалног фајла primer.txt и детектовати успешно читање на
конзоли.
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
        static void Main()
             StreamReader citac = new StreamReader("primer.txt");
             string broj = citac.ReadLine();
             Console.WriteLine("uspesno procitan broj iz tekstualnog
fajla");
             citac.Close();
        }
    }
}
Пример: Прочитати садржај текстуалног фајла и приказати га на конзоли.
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
        static void Main()
             StreamReader citac = new StreamReader("primer.txt");
             string linija = citac.ReadLine();
             while(linija != null)
             {
                 Console.WriteLine(linija);
                 linija = citac.ReadLine();
             Console.WriteLine("uspesno procitan sadrzaj tekstualnog
fajla");
             citac.Close();
        }
    }
}
```

```
Пример: Уписати стринг у текстуални фајл и детектовати успешно уписивање у фајл.
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
        static void Main()
             StreamWriter upis = new StreamWriter("primer.txt");
             upis.WriteLine("Tekst koji je upisan u fajl.");
             Console.WriteLine("uspesno upisan sadrzaj u tekstualni
fajl");
             upis.Close();
        }
    }
}
Задаци за самосталан рад:
   1. У текстуалном фајлу постоји садржај у неколико линија. Прочитати садржај фајла,
     детектовати успешно читање и приказати прочитани садржан на конзоли.
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
        static void Main()
             StreamReader citac = new StreamReader("primer.txt");
             string linija = citac.ReadLine();
             while(linija != null)
             {
                 Console.WriteLine(linija);
                 linija = citac.ReadLine();
             Console.WriteLine("uspesno procitan sadrzaj tekstualnog
fajla");
             citac.Close();
        }
    }
}
```

2. Уписати у текстуални фајл три броја, сваки у посебној линији текста. using System; using System.IO; namespace Proba { class Program static void Main() StreamWriter upis = new StreamWriter("primer.txt"); string broj; using (upis) for(int i = 0; i < 3; i++)</pre> broj = Console.ReadLine(); upis.WriteLine(broj); } } Console.WriteLine("uspesno upisan sadrzaj u tekstualni fajl"); upis.Close(); } } } 3. Прочитати три броја (сваки у по једној линији) из текстуалног фајла. Квадрирати бројеве па добијене вредности вратити у текстуални фајл. using System; using System.IO; namespace Proba { class Program static void Main() StreamReader citac = new StreamReader("primer.txt"); int[] brojevi = new int[3]; using(citac) { for(int i = 0; i < 3; i++) brojevi[i] = Convert.ToInt32(citac.ReadLine()); }

```
Console.WriteLine("Tri broja su procitana iz tekstualnog
fajla i memorisana u memoriji racunara.");
            for (int i = 0; i < 3; i++)
                brojevi[i] = Convert.ToInt32(Math.Pow(brojevi[i], 2));
            Console.WriteLine("Tri broja su kvadrirana i memorisana u
memoriji racunara.");
            citac.Close();
            StreamWriter upis = new StreamWriter("primer.txt");
            using(upis)
                for (int i = 0; i < 3; i++)
                    upis.WriteLine((brojevi[i]));
            }
            Console.WriteLine("Tri broja su upisana u tekstualni
fajl.");
            Console.WriteLine("Upisani su sledeci brojevi:");
            for (int i = 0; i < 3; i++)</pre>
            {
                Console.WriteLine(brojevi[i]);
            upis.Close();
        }
    }
}
```