

Листбокс

Контрола за листу (ListBox) се користи за приказ већег броја елемената у листи.

Са листе корисник може изабрати један или више елемената који могу бити приказани и у више колона.

Класа ListBox се налази у System.Windows.Forms именском простору.

Класа ListBox садржи три различита типа колекција класе:

- ListBox.ObjectCollection – класа садржи све елементе који се налазе у ListBox контроли
- ListBox.SelectedObjectCollection – класа садржи колекцију изабраних елемената која је подгрупа свих елемената који се налазе у ListBox контроли
- ListBox.SelectedIndexCollection – класа садржи колекцију изабраних индекса, који је подгрупа индекса класе ListBox.ObjectCollection и ови индекси одређују који су елементи изабрани

Пример: Креирати апликацију на чијој се форми налази листа унетих целих бројева.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private ListBox lista;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaLista();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.lista = new System.Windows.Forms.ListBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(600, 600);
            this.Name = "Program";
            this.Controls.Add(this.lista);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaLista()
        {
            this.lista.Name = "Nova lista";
        }
    }
}
```

```

        this.lista.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
        this.lista.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
        this.lista.ForeColor = System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.lista.Font = new System.Drawing.Font("Elephant", 20);
        this.lista.Items.Add(11);
        this.lista.Items.Add(5);
        this.lista.Items.Add(55);
    }
}

```

Особеност контроле групе:

- AutoSize – да ли контр самосталн поставља своју величину у зависности од садрж у групи
- BackColor – постављање позадинске боје
- BorderStyle – стил ивица контроле
- Font – постављање типа фонта текста на контроли
- ForeColor – постављање боје карактера на контроли
- Height – постављање висине контроле
- Location – постављање координата горњег левог угла листбокс релативно у односу на горњи леви угао форме
- Name – постављање имена контроле
- TabStop – постављање вредности која указује да ли корисник може притиснути TAB дугме чиме се поставља фокус на листбокс
- Size – постављање висине и ширине контроле
- Visible – да ли се контрола види
- Width – постављање ширине контроле
- ColumnWidth – постављање ширине колона у листбоксу са више колона
- HorizontalExtent – постављање ширине по којој ће се кретати хоризонтални клизач
- ItemHeight – постављање висине елемента из листбокса
- Items – добијање елемената из листбокса
- PreferredHeight – добијање заједничке висине свих елемената из листбокса
- SelectedIndex – постављање индекса заснованих на нули тренутно изабраних елемената из листбокса
- SelectedItem – постављање тренутно изабраних елемената у листбоксу
- SelectedIndices – добијање колекције која садржи индексе засноване на нули свих тренутно изабраних елемената из листбокса
- Sorted – постављање вреднос која указује да ли су елемен у листбоксу сорт по алфabetу
- TopIndex – постављање индекса првог видљивог елемента у листбоксу

Пример: Корисник преко текстбокса и дугмета уноси један по један цео број у листбокс

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private ListBox lista;
        private TextBox tekstboks;
        private Button dugme;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaTekstBoks();
            InicijalizacijaDugme();
            InicijalizacijaLista();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.tekstboks = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.dugme = new System.Windows.Forms.Button();
            this.lista = new System.Windows.Forms.ListBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(600, 600);
            this.Name = "Aplikacija";
            this.Controls.Add(this.tekstboks);
            this.Controls.Add(this.dugme);
            this.Controls.Add(this.lista);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaTekstBoks()
        {
            this.tekstboks.Location = new System.Drawing.Point(100,
50);
            this.tekstboks.Name = "tekstboks";
            this.tekstboks.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
            this.tekstboks.TabIndex = 0;
        }
        private void InicijalizacijaDugme()
```

```

{
    this.dugme.Location = new System.Drawing.Point(110, 100);
    this.dugme.Name = "dugme";
    this.dugme.Size = new System.Drawing.Size(80, 30);
    this.dugme.TabIndex = 1;
    this.dugme.Text = "Unos u listu";
    this.dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
    this.dugme.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
}
private void InicijalizacijaLista()
{
    this.lista.Name = "Nova lista";
    this.lista.Location = new System.Drawing.Point(50, 150);
    this.lista.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
    this.lista.TabIndex = 2;
    this.lista.ForeColor = System.Drawing.Color.Firebrick;
    this.lista.Font = new System.Drawing.Font("Elephant", 20);
}
private void DugmeKlik(object sender, EventArgs e)
{
    this.lista.Items.Add(Convert.ToInt32(tekstboks.Text));
    this.tekstboks.Clear();
    this.tekstboks.Focus();
}
}
}

```

Пример: Корисник преко текстбокса и дугмета уноси један по један цео број у листбокс. На апликацији постоји дугме којим се приказује број са највећом тренутном вредности од бројева унетих у листбокс.

```

using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private ListBox lista;
        private TextBox tekstboks;
        private Button dugme1;
        private Button dugme2;
        private Label lejbel;
        int naj;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();

```

```

        InicijalizacijaTekstBoks();
        InicijalizacijaDugme();
        InicijalizacijaLista();
        InicijalizacijaLejbel();
    }
    static void Main()
    {
        Application.EnableVisualStyles();
        Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
        Application.Run(new Program());
    }
    private void InicijalizacijaForma()
    {
        this.tekstboks = new System.Windows.Forms.TextBox();
        this.dugme1 = new System.Windows.Forms.Button();
        this.dugme2 = new System.Windows.Forms.Button();
        this.lista = new System.Windows.Forms.ListBox();
        this.lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
        this.SuspendLayout();
        this.ClientSize = new System.Drawing.Size(600, 600);
        this.Name = "Aplikacija";
        this.Controls.Add(this.tekstboks);
        this.Controls.Add(this.dugme1);
        this.Controls.Add(this.dugme2);
        this.Controls.Add(this.lista);
        this.Controls.Add(this.lejbel);
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();
    }
    private void InicijalizacijaTekstBoks()
    {
        this.tekstboks.Location = new System.Drawing.Point(100,
50);
        this.tekstboks.Name = "tekstboks";
        this.tekstboks.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks.TabIndex = 0;
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        //dugme1
        this.dugme1.Location = new System.Drawing.Point(110, 100);
        this.dugme1.Name = "dugme1";
        this.dugme1.Size = new System.Drawing.Size(80, 30);
        this.dugme1.TabIndex = 1;
        this.dugme1.Text = "Unos u listu";
        this.dugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
    }

```

```

        this.dugme1.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
        //dugme2
        this.dugme2.Location = new System.Drawing.Point(100, 400);
        this.dugme2.Name = "dugme2";
        this.dugme2.Size = new System.Drawing.Size(80, 30);
        this.dugme2.TabIndex = 3;
        this.dugme2.Text = "Najveci broj";
        this.dugme2.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.dugme2.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik2);
    }
    private void InicijalizacijaLista()
    {
        this.lista.Name = "Nova lista";
        this.lista.Location = new System.Drawing.Point(50, 150);
        this.lista.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
        this.lista.TabIndex = 2;
        this.lista.ForeColor = System.Drawing.Color.Firebrick;
        this.lista.Font = new System.Drawing.Font("Elephant", 20);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        this.lejbel.Location = new System.Drawing.Point(200, 400);
        this.lejbel.Name = "lejbel";
        this.lejbel.Size = new System.Drawing.Size(50, 50);
        this.lejbel.TabIndex = 4;
    }
    private void DugmeKlik(object sender, EventArgs e)
    {
        this.lista.Items.Add(tekstboks.Text);
        if(lista.Items.Count == 1)
        {
            naj = Convert.ToInt32(tekstboks.Text);
        }
        if (naj < Convert.ToInt32(tekstboks.Text))
        {
            naj = Convert.ToInt32(tekstboks.Text);
        }
        this.tekstboks.Clear();
        this.tekstboks.Focus();
    }
    private void DugmeKlik2(object sender, EventArgs e)
    {
        this.lejbel.Text = Convert.ToString(naj);
    }

```

```
}  
}
```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која рачуна и приказује средњу вредност од свих тренутно унетих реалних бројева у листбоксу.
2. Креирати апликацију која приказује само стрингове из листбокса који почињу са словом М.
3. Креирати апликацију која приказује само парне целе бројеве из листбокса.