

Избацивање изузетака

У програмима који враћају вредности у зависности од унете вредности од стране корисника, најсигурнији начин реакције програма ако је унета непостојећа вредност (нпр назив месеца у календару на основу неодговарајућег редног броја месеца) је да се креира метода која ће за такву улазну вредност избацити изузетак.

Библиотека класа .NET обухватају мноштво класа изузетака посебно предвиђених за овакве околности.

У овом случају се може користити класа `ArgumentOutOfRangeException`.

Изузетак се избацује коришћењем исказа `throw`.

Пример:

```
public static string NazivMeseca(int mesec)
{
    switch (mesec)
    {
        case 1:
            return "januar";
        case 2:
            return "februar";
        ...
        case 12:
            return "decembar";
        default:
            throw new ArgumentOutOfRangeException("Pogresan mesec");
    }
}
```

Исказу `throw` је неопходан објекат изузетка који треба да се избаци.

Тај објекат садржи детаље о изузетку укључујући могуће поруке о грешци.

У примеру се користи израз који прави нов објекат `ArgumentOutOfRangeException`.

Објекат се иницијализује стрингом који попуњава његово својство `Message` коришћењем методе конструктора.

Коришћење изузетка `throw`

Изузетак `throw` је семантички сличан са исказом `throw`, осим по томе што се може користити било где где с екоридти израз.

Нпр, треба стринг `ime` поставити на вредност унету у програм, али само је ако корисник заиста и унео неку вредност, иначе треба избацити изузетак "Nedostaje unos".

```
string ime, unetoIme;
if (unetoIme != "")
{
    ime = unetoIme;
}
else
{
    throw new Exception("Nedostaje unos"); //izraz throw
```

```
}
```

Ако промењива `unetolme` није празно, вредност се чува у промењивој `ime`.

Иначе, процењује се израз `throw`, који са своје стране избацује изузетак.

Коришћење блока `finally`

Када се избаци изузетак, он мења ток извршавања кода кроз програм; због могућег избацивања изузетка, неки делови кода се неће извршавати.

```
TextCitac citac = ...;
```

```
...
```

```
string linija = citac.ReadLine();
```

```
while (linija != null)
```

```
{
```

```
    ...
```

```
    linija = citac.ReadLine();
```

```
}
```

```
citac.Dispose();
```

Према делу кода се види да ће се линија `citac.Dispose();` десити увек када се заврши петља.

Овде би био проблем када се та линија не би извршила пошто је она неопходна да би се ослободили меморијски ресурси које претходни део кода користи.

Да би били сигурни да ће нека линија кода да се обавезно извршава, без обзира на избацивање изузетка, јесте да се исказ напише унутар блока `finally`.

Блок `finally` се налази непосредно после блока `try` или непосредно после последње процедуре `catch` после блока `try`.

Увек када програм уђе у блок `try` којем је придружен блок `finally`, блок `finally` ће се извршити, чак и ако се деси изузетак.

Ако се неки изузетак избаци и ухвати локално, прво се извршава процедура за обраду изузетка а затим блок `finally`.

Решење за претходни проблем:

```
TextCitac citac = ...;
```

```
...
```

```
try
```

```
{
```

```
    string linija = citac.ReadLine();
```

```
    while (linija != null)
```

```
    {
```

```
        ...
```

```
        linija = citac.ReadLine();
```

```
    }
```

```
}
```

```
finally
```

```
{
```

```
    if(citac != null)
```

```
    {
```

```
        citac.Dispose();
```

```

    }
}

```

Аритметички проверени и непроверени бројеви

Сви типови података имају своја ограничења, максималне и минималне вредности, унутар којих граница вредности се могу кретати.

Покушај прекорачења тих граница се такоже сматра изузетком и може изазвати прекид програма.

Провера аритметичког прекорачења се врши помоћу кључних речи `checked` и `unchecked` (укључивање и искључивање провере).

Исказ који се проверава јесте блок коме претходи реч `checked`.

Све аритметичке операције са целим бројевима у провераваном исказу увек избацују изузетак `OverflowException` ако прорачун у том блоку премаши границе.

Пример:

```

int broj = int.MaxValue;
checked
{
    int izbacuje = broj++;
    Console.WriteLine("ovo se nece ispisati");
}

```

Исказ који се не проверава јесте блок коме претходи реч `unchecked`.

Све аритметичке операције са целим бројевима у непровераваном исказу никад не избацују изузетак `OverflowException`.

Пример:

```

int broj = int.MaxValue;
unchecked
{
    int neizbacuje = broj++;
    Console.WriteLine("ovo ce se ispisati");
}

```

Могуће је ове кључне речи користити за проверу прекорачења на целобројним изразима:

```

int neizbacuje = unchecked(int.MaxValue + 1);
int izbacuje = checked(int.MaxValue + 1);

```

Задаци за самосталан рад

1. Написати програм за добијање квадрата унетог целог броја. Код треба да спречи прекид програма ако корисник унесе неодговарајућу вредност. Користити `try-catch-finally` блокове и исписивање несистемске поруке.

2. Написати програм за добијање квадрата унетог целог броја. Код треба да спречи прекид програма ако корисник унесе неодговарајућу вредност. Користити try-catch-finally блокове и класу Exception која даје одговарајућу системску поруку кориснику.
3. Коришћењем try-catch-finally блока спречити прекид програма ако је садржај који се чита из текстуалног фајла једнак null.