

Контрола панел

Организација појединачних контрола у групу контрола омогућава лакши рад са свим контролама истовремено.

Један од начина да се групишу контроле је креирање контроле панел која се понаша као контејнер контрола.

Панел омогућава једноставан оквир у који се може сместити више различитих контрола.

Смештањем више контрола у панел даје могућност логичког и визуелног управљања над тим контролама.

По дифолту, панел нема видљиве ивице, али је добро креирати јасне границе панела преко особености `BorderStyle` (`Fixed3D` или `FixedSingle`).

Све контроле унутар панела су подложне особеностима као што су `Enabled` и `Visible`.

Када се особеност `Enabled` постави на `false` све контроле унутар панела постају сиве и неактивне и не могу се користити са мишем или тастатуром.

Са особености `AutoScroll` се омогућава појава клизача са доње и десне стране панела којима се може прегледати садржај панела који излази изван постављеног оквира панела.

Пример: Креирати апликацију која на форми има дугме и лејбел постављене у панел. Кликом на дугме цео панел се деактивира.

```
using System.Windows.Forms;
using System.Threading;
using System;
```

```
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Button dugme;
        private Label lejbel;
        private Panel panel;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaPanel();
            InicijalizacijaDugme();
            InicijalizacijaLejbel();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.panel = new System.Windows.Forms.Panel();
```

```

        this.SuspendLayout();
        this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
        this.Controls.Add(this.panel);
        this.Name = "Program";
        this.ResumeLayout(false);
    }
    private void InicijalizacijaPanel()
    {
        dugme = new System.Windows.Forms.Button();
        lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
        this.panel.Location = new System.Drawing.Point(50, 40);
        this.panel.Size = new System.Drawing.Size(200, 150);
        this.panel.BorderStyle =
System.Windows.Forms.BorderStyle.Fixed3D;
        this.panel.TabIndex = 0;
        this.panel.Name = "panel";
        this.panel.Text = "Panel za kontrole";
        this.panel.Controls.Add(dugme);
        this.panel.Controls.Add(lejbel);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        lejbel.AutoSize = true;
        lejbel.Location = new System.Drawing.Point(10, 30);
        lejbel.Name = "lejbel";
        lejbel.Size = new System.Drawing.Size(35, 13);
        lejbel.TabIndex = 1;
        lejbel.Text = "Klikom na dugme deaktivira se panel";
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        dugme.Location = new System.Drawing.Point(10, 60);
        dugme.Name = "dugme";
        dugme.Size = new System.Drawing.Size(90, 50);
        dugme.TabIndex = 2;
        dugme.Text = "Deaktivizacija panela";
        dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        dugme.Click += new System.EventHandler(this.Dugme1Klik);
    }
    private void Dugme1Klik(object sender, EventArgs e)
    {
        this.panel.Enabled = false;
    }
}

```

Пример: Креирати апликацију са једним лејбелом и дугметом унутар панела. Када је миш изнад дугмета не види се лејбел. Кликом на дугме се излази из апликације.

```
using System.Windows.Forms;
using System.Threading;
using System;

namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Button dugme;
        private Label lejbel;
        private Panel panel;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaPanel();
            InicijalizacijaDugme();
            InicijalizacijaLejbel();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.panel = new System.Windows.Forms.Panel();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
            this.Controls.Add(this.panel);
            this.Name = "Program";
            this.ResumeLayout(false);
        }
        private void InicijalizacijaPanel()
        {
            dugme = new System.Windows.Forms.Button();
            lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
            this.panel.Location = new System.Drawing.Point(50, 40);
            this.panel.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
            this.panel.BorderStyle =
System.Windows.Forms.BorderStyle.Fixed3D;
            this.panel.AutoScroll = true;
            this.panel.TabIndex = 0;
            this.panel.Name = "panel";
        }
    }
}
```

```

        this.panel.Text = "Panel za kontrole";
        this.panel.Controls.Add(dugme);
        this.panel.Controls.Add(lejbel);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        lejbel.AutoSize = true;
        lejbel.Location = new System.Drawing.Point(10, 30);
        lejbel.Name = "lejbel";
        lejbel.Size = new System.Drawing.Size(35, 13);
        lejbel.TabIndex = 1;
        lejbel.Text = "Klikom na dugme deaktivira se panel";
        lejbel.Visible = true;
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        dugme.Location = new System.Drawing.Point(10, 60);
        dugme.Name = "dugme";
        dugme.Size = new System.Drawing.Size(90, 50);
        dugme.TabIndex = 2;
        dugme.Text = "Gasenje aplikacije";
        dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        dugme.MouseHover += new
System.EventHandler(this.MisIznadDugme);
        dugme.MouseLeave += new
System.EventHandler(this.MisNijeIznadDugme);
        dugme.Click += new System.EventHandler(Dugme1Klik);
    }
    private void Dugme1Klik(object sender, EventArgs e)
    {
        this.Close();
    }
    private void MisIznadDugme(object sender, EventArgs e)
    {
        lejbel.Visible = false;
    }
    private void MisNijeIznadDugme(object sender, EventArgs e)
    {
        lejbel.Visible = true;
    }
}
}

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која на форми има дугме и лејбел постављене у панел. Кликом на дугме цео панел се деактивира. Једно дугме је изван панела и са њиме се поново активира панел.
2. Креирати апликацију која на форми садржи два панела и једно дугме изван оба панела. У оба панела је слика и дугме. Када се кликне на дугме унутар једног панела онемогућава се приступ контролама другог панела. Дугме изван оба панела враћа могућност приступа контролама оба панела.