

Округла дугмад

Контрола радио дугмад (RadioButton) се користи за избор једне опције унутар групе опција (од више понуђених радних места треба изабрати једно).

RadioButton класа се налази дефинисана у System.Windows.Forms именском простору.

У оквиру округлих дугмади се може приказати текст, слика или оба.

Када се изабере једно округло дугме (најчешће се тај круг зацрни), сва остала радио дугмад се аутоматски очисте (нису више изабрана).

Пример: Креирати апликацију где се на форми нуди избор радног места од три понуђена, помоћу радио дугмади.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private RadioButton okrugloDugme1;
        private RadioButton okrugloDugme2;
        private RadioButton okrugloDugme3;
        private Label lejbel;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaLejbel();
            InicijalizacijaOkrugloDugme();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
            this.okrugloDugme1 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
            this.okrugloDugme2 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
            this.okrugloDugme3 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(400, 300);
            this.Name = "Program";
            this.Controls.Add(this.lejbel);
        }
    }
}
```

```

        this.Controls.Add(this.okrugloDugme3);
        this.Controls.Add(this.okrugloDugme2);
        this.Controls.Add(this.okrugloDugme1);
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        this.lejbel.AutoSize = true;
        this.lejbel.Location = new System.Drawing.Point(30, 50);
        this.lejbel.Name = "lejbel";
        this.lejbel.Size = new System.Drawing.Size(35, 33);
        this.lejbel.TabIndex = 1;
        this.lejbel.Text = "Izaberi jedno zanimanje:";
        this.lejbel.Font = new System.Drawing.Font("Arial", 20);
        this.lejbel.Visible = true;
    }
    private void InicijalizacijaOkrugloDugme()
    {
        // okrugloDugme1
        this.okrugloDugme1.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme1.Location = new System.Drawing.Point(43,
114);
        this.okrugloDugme1.Name = "okrugloDugme1";
        this.okrugloDugme1.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme1.TabIndex = 1;
        this.okrugloDugme1.TabStop = true;
        this.okrugloDugme1.Text = "Menadzer";
        this.okrugloDugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
        // okrugloDugme2
        this.okrugloDugme2.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme2.Location = new
System.Drawing.Point(153, 114);
        this.okrugloDugme2.Name = "okrugloDugme2";
        this.okrugloDugme2.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme2.TabIndex = 2;
        this.okrugloDugme2.TabStop = true;
        this.okrugloDugme2.Text = "Programer";
        this.okrugloDugme2.UseVisualStyleBackColor = true;
        // okrugloDugme3
        this.okrugloDugme3.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme3.Location = new
System.Drawing.Point(257, 114);
        this.okrugloDugme3.Name = "okrugloDugme3";
        this.okrugloDugme3.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme3.TabIndex = 3;

```

```

        this.okrugloDugme3.TabStop = true;
        this.okrugloDugme3.Text = "Operater";
        this.okrugloDugme3.UseVisualStyleBackColor = true;
    }
}

```

Пример: Креирати апликацију где се на форми нуди избор радног места од три понуђена, помоћу округлих дугмади. Применити различите догађаје мишем на округлу дугмад.

```

this.okrugloDugme2.Click += new
    System.EventHandler(this.OkругloDugme2Klik);
this.okrugloDugme3.MouseHover += new
    System.EventHandler(this.OkругloDugme3MisIznad);
this.okrugloDugme3.MouseLeave += new
    System.EventHandler(this.OkругloDugme3MisOtisao);
private void OkругloDugme2Klik(object sender, EventArgs e)
{
    this.BackColor = System.Drawing.Color.Green;
}
private void OkругloDugme3MisIznad(object sender, EventArgs e)
{
    this.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow;
}
private void OkругloDugme3MisOtisao(object sender, EventArgs e)
{
    this.BackColor = System.Drawing.Color.Gray;
}

```

Пример: Креирати апликацију где се на форми нуди избор радног места од три понуђена, помоћу округлих дугмади. У зависности од изабраног радног места, исписати посебну поруку.

```

using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private RadioButton okругloDugme1;
        private RadioButton okругloDugme2;
        private RadioButton okругloDugme3;
        private Label lejbel1;
        private Label lejbel2;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaLejbel();
            InicijalizacijaOkругloDugme();

```

```

}
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new Program());
}
private void InicijalizacijaForma()
{
    this.lejbel1 = new System.Windows.Forms.Label();
    this.okrugloDugme1 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
    this.okrugloDugme2 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
    this.okrugloDugme3 = new
System.Windows.Forms.RadioButton();
    this.lejbel2 = new System.Windows.Forms.Label();
    this.SuspendLayout();
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(400, 300);
    this.Name = "Program";
    this.Controls.Add(this.lejbel1);
    this.Controls.Add(this.okrugloDugme3);
    this.Controls.Add(this.okrugloDugme2);
    this.Controls.Add(this.okrugloDugme1);
    this.Controls.Add(this.lejbel2);
    this.ResumeLayout(false);
    this.PerformLayout();
}
private void InicijalizacijaLejbel()
{
    //lejbel1
    this.lejbel1.AutoSize = true;
    this.lejbel1.Location = new System.Drawing.Point(30, 50);
    this.lejbel1.Name = "lejbel";
    this.lejbel1.Size = new System.Drawing.Size(35, 33);
    this.lejbel1.TabIndex = 1;
    this.lejbel1.Text = "Izaberi jedno zanimanje:";
    this.lejbel1.Font = new System.Drawing.Font("Arial", 20);
    this.lejbel1.Visible = true;
    //lejbel2
    this.lejbel2.AutoSize = true;
    this.lejbel2.Location = new System.Drawing.Point(30, 160);
    this.lejbel2.Name = "lejbel";
    this.lejbel2.Size = new System.Drawing.Size(35, 33);
    this.lejbel2.TabIndex = 1;

```

```

        this.lejbel2.Text = "Upravljanje ljudskim i materijalnim
resursima u timu.";
        this.lejbel2.Font = new System.Drawing.Font("Arial", 10);
        this.lejbel2.Visible = true;
    }
    private void InicijalizacijaOkrugloDugme()
    {
        // okrugloDugme1
        this.okrugloDugme1.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme1.Location = new System.Drawing.Point(43,
114);

        this.okrugloDugme1.Name = "okrugloDugme1";
        this.okrugloDugme1.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme1.TabIndex = 1;
        this.okrugloDugme1.TabStop = true;
        this.okrugloDugme1.Text = "Menadzer";
        this.okrugloDugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.okrugloDugme1.CheckedChanged += new
EventHandler(ProveraIzbora);
        // okrugloDugme2
        this.okrugloDugme2.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme2.Location = new
System.Drawing.Point(153, 114);
        this.okrugloDugme2.Name = "okrugloDugme2";
        this.okrugloDugme2.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme2.TabIndex = 2;
        this.okrugloDugme2.TabStop = true;
        this.okrugloDugme2.Text = "Programer";
        this.okrugloDugme2.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.okrugloDugme2.CheckedChanged += new
EventHandler(ProveraIzbora);
        // okrugloDugme3
        this.okrugloDugme3.AutoSize = true;
        this.okrugloDugme3.Location = new
System.Drawing.Point(257, 114);
        this.okrugloDugme3.Name = "okrugloDugme3";
        this.okrugloDugme3.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        this.okrugloDugme3.TabIndex = 3;
        this.okrugloDugme3.TabStop = true;
        this.okrugloDugme3.Text = "Operater";
        this.okrugloDugme3.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.okrugloDugme3.CheckedChanged += new
EventHandler(ProveraIzbora);
    }
    private void ProveraIzbora(object sender, EventArgs e)
    {

```

```

        if(this.okrugloDugme1.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text = "Upravljanje ljudskim i
materijalnim resursima u timu.";
        }
        else if(this.okrugloDugme2.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text = "Dizajn aplikacije i pisanje
programerskog koda.";
        }
        else if(this.okrugloDugme3.Checked)
        {
            this.lejbel2.Text = "Unos podataka i testiranje koda
aplikacije.";
        }
    }
}

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која нуди неколико боја за позадину апликације помоћу радио дугмади. После избора боје, променити боју позадине апликације.
2. Исписати лично име као део лејбела у зависности од изабраних величине фонта, боје фонта и типа фонта као избора радио дугмади.