

Рад са текстуалним датотекама

Пример: Прочитати стринг из текстуалног фајла коришћењем класе TextReader без употребе FileStream.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            using (TextReader citanje = File.OpenText("primer.txt"))
            {
                String podatak = citanje.ReadToEnd();
                Console.WriteLine(podatak);
            }
        }
    }
}
```

Пример: Прочитати садржај текстуалног фајла са неколико линија помоћу методе File.ReadAllText.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            string fajl = "primer.txt";
            if (File.Exists(fajl))
            {
                string sadrzaj = File.ReadAllText(fajl);
                Console.WriteLine(sadrzaj);
            }
        }
    }
}
```

Пример: Придодати неколико линија текста у текстуални фајл са већ постојећим подацима помоћу методе File.AppendAllText().

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            string putanja = "primer.txt";
            string tekst = "Ovaj tekst ce se pridodati.";
            File.AppendAllText(putanja, tekst);
            Console.WriteLine(File.ReadAllText(putanja));
        }
    }
}
```

Задаци за самосталан рад:

1. Прочитати садржај текстуалног фајла (неколико линија) на различите начине: методом File.ReadAllText, методом File.ReadAllLines и помоћу StreamReader.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            string fajl = "primer.txt";
            Console.WriteLine("Cita fajla sa File.ReadAllText()");
            if (File.Exists(fajl))
            {
                //cita ceo sadrzaj odjednom
                string sadrzaj = File.ReadAllText(fajl);
                Console.WriteLine(sadrzaj);
            }
            Console.WriteLine("Cita fajl sa File.ReadAllLines()");
            if (File.Exists(fajl))
            {
                //cita liniju po liniju i smesta u niz
                string[] linije = File.ReadAllLines(fajl);
                foreach(string linija in linije)
                Console.WriteLine(linija);
            }
            Console.WriteLine("\nCita fajl sa StreamReader");
        }
    }
}
```

```

        if (File.Exists(fajl))
        {
            //cita fajl linija po linija
            StreamReader tekst = new StreamReader(fajl);
            string linija;
            while ((linija = tekst.ReadLine()) != null)
            {
                Console.WriteLine(linija);
            }
            tekst.Close();
        }
        Console.WriteLine();
    }
}

```

2. Уписати садржај у текстуални фајл (неколико линија) на различите начине: методом File.WriteAllText, методом File.WriteAllLines и помоћу StreamWriter.

```

using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            string fajl = "primer.txt";

            string tekst1 = "Ovo je lep tekst.\nIma toga jos.\nA evo i
jos.";

            File.WriteAllText(fajl, tekst1);
            Console.WriteLine(File.ReadAllText(fajl));
            Console.WriteLine();

            string[] linije1 = { "Ovo je prva linija",
                                "Ovo je druga linija",
                                "Ovo je treca linija" };
            File.WriteAllLines(fajl, linije1);
            Console.WriteLine(File.ReadAllText(fajl));

            string[] linije2 = { "Nova prva linija", "Nova druga
linija" };
            using (StreamWriter upis = new StreamWriter(fajl))
            {
                foreach (string linija in linije2)
                {

```

```
        upis.WriteLine(linija);
    }
}
Console.WriteLine(File.ReadAllText(fajl));
}
}
```