

Оператори доделе

оператор	категорија	пример	резултат
=	бинарни	a = 10;	a = 10
+=	бинарни	a = 10; a += 10;	a = 20
-=	бинарни	a = 10; a -= 10;	a = 0
*=	бинарни	a = 10; a *= 10;	a = 100
/=	бинарни	a = 10; a /= 10;	a = 1
%=	бинарни	a = 10; a %= 3;	a = 1

Приоритет оператора

приоритет	оператори
највиши	++, -- (као префикси); +, - (као унарни оператори)
	*, /, %
	+, -
	=, *=, /=, %=, +=, -=
најнижи	++, -- (као постфикси)

Именски простори (namespaces)

Именски простори су .NET начин да се обезбеде контејнери за кодове апликација, како би код и његов садржај били јединствено идентификовани.

Именски простори се такође користе као начин категоризације ствари у .NET.

Највећи број ових ствари су дефиниције типова, као што су основни прости типови (System.Int32 итд).

По дифолту, C# код се поставља унутар глобалног именског простора.

То значи да су ствари у овом коду доступне и другом коду унутар глобалног именског простора навођењем само имена ствари.

Ипак се службена реч namespace може користити да би се експлицитно дефинисао именски простор за блок кода унутар витичастих заграда.

Имена у таквом именском простору морају бити квалификована ако се користе у коду изван именског простора.

Квалификовано име је оно које садржи све своје хијерархијске информације, што значи да ако код у једном именском простору треба да користи име дефинисано у другом именском простору, мора употребити референцу до тог именског простора:

```
namespace NivoJedan
{
    //kod unutar imenskog prostora NivoJedan
    //ime "ImeJedan" definisano
}
//kod u globalnom imenskom prostoru
```

Овај код дефинише један именски простор, NivoJedan, и име у том простору, ImeJedan.

Код писан унутар именског простора NivoJedan може да користи ово име коришћењем само ImeJedan, без потребе за класификацијом.

Код у глобалном именском простору мора користити ово име коришћењем класификованог имена NivoJedan.ImeJedan.

Битно је напоменути да исказ using не даје сам по себи право приступа именима другог именског простора.

Осим ако је код унутар именског простора на неки начин повезан са пројектом, тако што је дефинисан унутар сорс фајла пројекта или је дефинисан у неком другом коду који је линкован са пројектом, нема право приступа именима унутар.

Команда using само чини лакшим приступу тим именима и скраћује писање кода.

У коду се често користе следећи именски простори:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Proba
{
}
```

Код каже да ће се сви ови именски простори користити унутар тог кода и да је код доступан из свих ових именских простора без употребе класификације.

Именски простор System је основни именски простор за .NET апликације и садржи све основне функционалности које су потребне за конзолне апликације.

Остали именски простори се често користе у конзолним апликацијама.

Посебно је декларисан именски простор за саму апликацију Proba.

У C# се често користе службене речи using static.

Овима се омогућава укључивање статичних чланова директно у досег C# програма.

На пример, могу се користити методе `System.Console.WriteLine()`, које су део `System.Console` статичке класе.

Ако се користи само `System` именски простор онда се мора навести пуно име методе.

Али ако се наведе `using static System.Console`, онда је довољно употребити само име методе као `WriteLine()`.