

Заједничке методе компоненти

Пример: Креирати апликацију којом се кликом на дугме одређује збир два реална броја. Унос реалних бројева и приказ резултата се реализује текстбуксовима..

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private TextBox tekstboks1;
        private TextBox tekstboks2;
        private TextBox tekstboks3;
        private Button dugme;
        private Label lejbel1;
        private Label lejbel2;
        private Label lejbel3;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaTekstboks();
            InicijalizacijaDugme();
            InicijalizacijaLejbel();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.tekstboks1 = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.tekstboks2 = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.tekstboks3 = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.dugme = new System.Windows.Forms.Button();
            this.lejbel1 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.lejbel2 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.lejbel3 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
            this.Controls.Add(this.tekstboks1);
            this.Controls.Add(this.tekstboks2);
            this.Controls.Add(this.tekstboks3);
            this.Controls.Add(this.dugme);
            this.Controls.Add(this.lejbel1);
            this.Controls.Add(this.lejbel2);
        }
    }
}
```

```

        this.Controls.Add(this.lejbel3);
        this.Name = "Program";
        this.Text = "Sabiranje realnih brojeva";
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();
    }
    private void InicijalizacijaTekstboks()
    {
        this.tekstboks1.Location = new System.Drawing.Point(100,
50);
        this.tekstboks1.Name = "tekstboks1";
        this.tekstboks1.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks1.TabIndex = 1;
        this.tekstboks2.Location = new System.Drawing.Point(100,
100);
        this.tekstboks2.Name = "tekstboks2";
        this.tekstboks2.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks2.TabIndex = 3;
        this.tekstboks3.Location = new System.Drawing.Point(100,
200);
        this.tekstboks3.Name = "tekstboks2";
        this.tekstboks3.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks3.TabIndex = 7;
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        this.dugme.Location = new System.Drawing.Point(110, 150);
        this.dugme.Name = "dugme";
        this.dugme.Size = new System.Drawing.Size(75, 30);
        this.dugme.TabIndex = 4;
        this.dugme.Text = "Sabiranje";
        this.dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.dugme.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        this.lejbel1.Location = new System.Drawing.Point(80, 50);
        this.lejbel1.Name = "tekstboks1";
        this.lejbel1.Size = new System.Drawing.Size(10, 20);
        this.lejbel1.TabIndex = 0;
        this.lejbel1.Text = "a";
        this.lejbel2.Location = new System.Drawing.Point(80, 100);
        this.lejbel2.Name = "tekstboks2";
        this.lejbel2.Size = new System.Drawing.Size(10, 20);
        this.lejbel2.TabIndex = 2;
    }

```

```

        this.lejbel2.Text = "b";
        this.lejbel3.Location = new System.Drawing.Point(60, 200);
        this.lejbel3.Name = "tekstboks2";
        this.lejbel3.Size = new System.Drawing.Size(50, 20);
        this.lejbel3.TabIndex = 2;
        this.lejbel3.Text = "Zbir ";
    }
    private void DugmeKlik(object sender, System.EventArgs e)
    {
        double a, b;
        a = Convert.ToDouble(tekstboks1.Text);
        b = Convert.ToDouble(tekstboks2.Text);
        this.tekstboks3.Text = Convert.ToString(a + b);
    }
}

```

Пример: Модификовати претходни пример тако да се апликација не прекида ако корисник унесе погрешан тип података као улаз.

```

    private void DugmeKlik(object sender, System.EventArgs e)
    {
        try
        {
            double a, b;
            a = Convert.ToDouble(tekstboks1.Text);
            b = Convert.ToDouble(tekstboks2.Text);
            this.tekstboks3.Text = Convert.ToString(a + b);
        }
        catch
        {
            MessageBox.Show("Neispravan ulaz", "Greska");
        }
    }

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију дигитрон за унета два реална броја (сабирање, одузимање, дељење, множење). Применити хватање изузетака за унос неисправних вредности.
2. Креирати апликацију која за два унета стринга, после клика на дугме, у лејбелима даје обавештење о дужинама стрингова.
3. Креирати апликацију која после уноса три стринга преко дугмета у лејбелу приказује придружене сва три стринга.