

Методе и особине структура

Пример:

```
using System;
namespace Proba
{
    struct Koordinate
    {
        public int x;
        public int y;
        public void PostavljanjeNaPocetak()
        {
            this.x = 0;
            this.y = 0;
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            Koordinate tacka = new Koordinate();
            tacka.PostavljanjeNaPocetak();
            Console.WriteLine(tacka.x); //0
            Console.WriteLine(tacka.y); //0
        }
    }
}
```

Метода PostavljanjeNaPocetak чини да се позивањем ове методе поставља иницијална вредност за координате тачке на 0.

Позивање методе се врши навођењем назива објекта (тачка), тачке и назива методе.

Пошто је метода дефинисана унутар тела структуре, њој је могуће прићи преко позивања објекта који је типа баш те структуре.

Пример: Коришћење статичке методе за иницијализацију поља структуре

```
using System;
namespace Proba
{
    struct Koordinate
    {
        public int x;
        public int y;
        public Koordinate(int x, int y)
        {
            this.x = x;
            this.y = y;
        }
        public static Koordinate UzmiPocetnuVrednost()
        {
            return new Koordinate(0, 0);
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            Koordinate tacka = Koordinate.UzmiPocetnuVrednost();
            Console.WriteLine(tacka.x); //0
            Console.WriteLine(tacka.y); //0
        }
    }
}
```