

Цикличне структуре

Пример: Написати програм којим се симулира бацање класичне коцкице за 10 случајних вредности.

```
Random slucajanBroj = new Random();
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    int broj = slucajanBroj.Next(1, 6 + 1);
    Console.WriteLine(broj);
}
```

Пример: Написати програм који три пута понавља речи “crno” и “belo” употребом условног оператора.

```
Console.WriteLine("Omiljene boje: ");
for (int i = 1; i <= 6; i++)
{
    string tekst = (i % 2 != 0 ? "crno" : "belo");
    Console.WriteLine(i.ToString() + ". " + tekst);
}
```

Пример: Написати програм који приказује датуме почевши од данашњег датума кроз све седмице до краја текуће године.

```
DateTime danas = DateTime.Today;
int ovaGodina = danas.Year;
DateTime datum = danas;
while(datum.Year == ovaGodina)
{
    Console.WriteLine(datum.ToLongDateString());
    datum = datum.AddDays(7);
}
```

Пример: Написати програм који коришћењем while петље симулира бацање класичне коцкице све док се не добије по други пут шестика.

```
Random slucajanBroj = new Random();
int brojSestica = 0;
while (brojSestica < 2)
{
    int broj = slucajanBroj.Next(1, 6 + 1);
    Console.WriteLine(broj);
    if (broj == 6)
    {
        brojSestica++;
    }
}
```

Задаци за самосталан рад

1. Написати програм који симулира бацање две класичне коцкице. За добијену вредност се бира већа и тако три пута. Приказати средњу вредност од добијених вредности.
2. Написати програм који од корисника тражи три речи и колико пута да их прикаже на конзоли. Искористити петљу са бројањем уназад.
3. Написати програм који симулира бацање класичне коцке. На почетку бацања се поставља питање да ли треба поново бацити коцку. После сваког бацања исписује се извештај о статистици досадашњег бацања коцке, колико је пута добијен који број.