

Оквир за групу

Оквир за групу (GroupBox) је контејнер који садржи различите контроле при чему су контроле међусобно повезане.

Оквир за групу се користи за приказ групе контрола у једном прозору и пружа различите типове особености, метода и догађаја.

Дефинисана је под System.Windows.Forms именским простором.

Најчешће се користи да садржи логичку групу контрола округлих дугмади (RadioButton).

Пример: Креирати апликацију са формом на којој се налази група контрола два округла дугмета.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private GroupBox grupa;
        private RadioButton okrugloDugme1;
        private RadioButton okrugloDugme2;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaGrupa();
            InicijalizacijaOkrugloDugme();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.grupa = new System.Windows.Forms.GroupBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(500, 200);
            this.Name = "Program";
            this.Controls.Add(this.grupa);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaGrupa()
        {
            okrugloDugme1 = new System.Windows.Forms.RadioButton();
            okrugloDugme2 = new System.Windows.Forms.RadioButton();
            this.grupa.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
            this.grupa.Size = new System.Drawing.Size(300, 100);
        }
    }
}
```

```

        this.grupa.Text = "Kakav je tvoj odnos prema
programiranju:";
        this.grupa.Name = "mojaGrupa";
        this.grupa.Controls.Add(this.okrugloDugme2);
        this.grupa.Controls.Add(this.okrugloDugme1);
    }
    private void InicijalizacijaOkrugloDugme()
    {
        // okrugloDugme1
        okrugloDugme1.AutoSize = true;
        okrugloDugme1.Location = new System.Drawing.Point(20, 20);
        okrugloDugme1.Name = "okrugloDugme1";
        okrugloDugme1.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        okrugloDugme1.TabIndex = 1;
        okrugloDugme1.TabStop = true;
        okrugloDugme1.Text = "Volim";
        okrugloDugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
        // okrugloDugme2
        okrugloDugme2.AutoSize = true;
        okrugloDugme2.Location = new System.Drawing.Point(80, 20);
        okrugloDugme2.Name = "okrugloDugme2";
        okrugloDugme2.Size = new System.Drawing.Size(85, 17);
        okrugloDugme2.TabIndex = 2;
        okrugloDugme2.TabStop = true;
        okrugloDugme2.Text = "Obozavam";
        okrugloDugme2.UseVisualStyleBackColor = true;
    }
}
}

```

Особеност контроле групе:

- **AutoSize** – да ли контрола самостално поставља своју величину у зависности од садржаја у групи
- **AutoSizeMode** – како се група понаша када се омогући **AutoSize** особеност
- **BackColor** – постављање позадинске боје
- **BorderStyle** – стил ивица контроле
- **DisplayRectangle** – приказ облика који представља димензије групе
- **Font** – постављање типа фонта текста на контроли
- **ForeColor** – постављање боје карактера на контроли
- **Height** – постављање висине контроле
- **Location** – постављање координата горњег левог угла групе релативно у односу на горњи леви угао форме
- **Name** – постављање имена контроле
- **TabStop** – постављање вредности која указује да ли корисник може притиснути ТАБ дугме чиме се поставља фокус на групу

- Size – постављање висине и ширине контроле
- Visible – да ли се контрола види
- Width – постављање ширине контроле

Пример: У апликацији креирати две групе тако да је у једној дугме које мења позадинску боју лејбела у другој групи.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private GroupBox grupa1;
        private GroupBox grupa2;
        private Button dugme;
        private Label lejbel;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaGrupa();
            InicijalizacijaDugme();
            InicijalizacijaLejbel();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.grupa1 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
            this.grupa2 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(600, 600);
            this.Name = "Program";
            this.Controls.Add(this.grupa1);
            this.Controls.Add(this.grupa2);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaGrupa()
        {
            //grupa1
            dugme = new System.Windows.Forms.Button();
            this.grupa1.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
```

```

        this.grupa1.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
        this.grupa1.Text = "Grupa dugme";
        this.grupa1.Name = "grupa1";
        this.grupa1.Controls.Add(this.dugme);
        //grupa2
        lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
        this.grupa2.Location = new System.Drawing.Point(300, 50);
        this.grupa2.Size = new System.Drawing.Size(200, 200);
        this.grupa2.Text = "Grupa lejbel";
        this.grupa2.Name = "grupa2";
        this.grupa2.Controls.Add(this.lejbel);
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        dugme.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
        dugme.Name = "dugme";
        dugme.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
        dugme.TabIndex = 0;
        dugme.Text = "klik";
        dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        dugme.Click += new System.EventHandler(DugmeKlik);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        lejbel.AutoSize = true;
        lejbel.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
        lejbel.Name = "lejbel";
        lejbel.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
        lejbel.TabIndex = 1;
        lejbel.Text = "lejbel";
        lejbel.BackColor = System.Drawing.Color.White;
    }
    private void DugmeKlik(object sender, System.EventArgs e)
    {
        lejbel.BackColor = System.Drawing.Color.Gold;
    }
}
}

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију на којој се налази дугме и слика. Нека је слика унутар групе заједно са лејбелом који се не види. Када се кликне на дугме, мења се боја позадине групе.
2. Креирати апликацију која функционише са два прозора која се наизменично појављују. У оба прозора су група у којима је дугме и лејбел. Кликом на дугме појављује се следећи прозор а тренутни прозор се гаси.