

Контрола лејбел

У Windows Forms, контрола лејбел (Label) се користи за приказ текста на форми.

Ова контрола се не користи за приказ корисничког улаза нити за догађаје мишем или тастатуром. Најчешће се користи као опис рада неке контроле или као упозорење или информација на форми за корисника.

Може да се користи и као приказ информација током рада апликације о статусу апликације.

Label је класа и дефинисана је под System.Windows.Forms именским простором.

Лејбел као контрола нема опцију фокуса на форми и може уместо текста да прикаже слику или списак.

Пример: Креирати апликацију са једним лејбелом на форми.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Label label1;

        public Program()
        {
            InitializeComponent();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InitializeComponent()
        {
            this.label1 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.SuspendLayout();
            //
            // label1
            //
            this.label1.AutoSize = true;
            this.label1.Location = new System.Drawing.Point(175, 69);
            this.label1.Name = "label1";
            this.label1.Size = new System.Drawing.Size(35, 13);
            this.label1.TabIndex = 0;
            this.label1.Text = "label1";
            //
            // Program
            //
        }
    }
}
```

```

        this.ClientSize = new System.Drawing.Size(500, 200);
        this.Controls.Add(this.label1);
        this.Name = "Program";
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();

    }

}

```

Да би се могла користити контрола Label, мора се стартовати конструктор класе Label:

`private Label label1;` и тако креирати инстанца label1.

Рад са контролом лејбел започиње унутар методе InitializeComponent().

Све контроле које се желе користити на форми се иницијализују пре иницијализације саме форме.

Иницијализација лејбела: `this.label1 = new System.Windows.Forms.Label();`

А затим се стартује метода SuspendedLayout().

Следи поствака неколико особености лејбела.

Форма се повезује са компонентом лејбела преко `this.Controls.Add(this.label1);` .

На овај начин се додаје Control објекат у колекцију контрола које се придружују форми.

Објекат се може и одстранити са списка колекције контрола преко метода Remove, RemoveAt или Clear.

Особености лејбела

- AutoSize – ако је true, сама лејбел подешава своју дужину према тексту у лејбелу
- BackColor – постављање позадинске боје на лејбелу
- BackgroundImage – постављање позадинске слике на лејбелу
- Font – постављање типа фонта за испис текста на лејбелу
- BorderStyle – постављање стила приказа ивица лејбела (Fixed3D, FixedSingle, None)
- FontHeight – постављање величине фонта текста на лејбелу
- ForeColor – постављање боје текста на лејбелу
- Height – постављање висине лејбела
- Image – постављање слике на лејбелу
- Location – постављање координате левог горњег угла лејбела релативно у односу на леви горњи угао форме на којој се налази лејбел
- Name – назив лејбела
- Padding – постављање величине размака текста лејбела у односу на ивице лејбела
- Size – постављање величине лејбела
- Text – постављање текста који ће се приказати на лејбелу
- TextAlign – поставка врсте уређења текста у лејбелу
- Visible – да ли ће се лејбел видети на форми
- Width – постављање ширине лејбела
- TabIndex – постављање редног броја лејбела као објекта контроле у колекцији контрола које ће се показати на форми

Пример: Коришћењем посебне методе за иницијализацију лејбела поставити лејбел на форму.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private Label lejbel;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForme();
            InicijalizacijaLejbela();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForme()
        {
            this.lejbel = new System.Windows.Forms.Label();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(500, 200);
            this.Controls.Add(this.lejbel);
            this.Name = "Program";
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaLejbela()
        {
            this.lejbel.AutoSize = true;
            this.lejbel.Location = new System.Drawing.Point(175, 69);
            this.lejbel.Name = "lejbel";
            this.lejbel.Size = new System.Drawing.Size(35, 13);
            this.lejbel.TabIndex = 0;
            this.lejbel.Text = "lejbel";
        }
    }
}
```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију у којој се у којој се појављује форма димензија 300 x 300 са лејбелом на средини форме.
2. Креирати апликацију у којој се појављује форма са називом Историја, тамно црвене боје у позадини. На форми су два лејбела “Историја се стално” и “понавља”. Други лејбел постаје видљив тек ако корисник кликне мишем било где на форми.
3. Креирати апликацију којом се појављују лејбели на форми када корисник кликне мишем на тај део површине форме.