

Квадратна матрица

Пример: У квадратној матрици `matrica = { { 1, 1, 1, 1 }, { 2, 2, 2, 2 }, { 3, 3, 3, 3 }, { 4, 4, 4, 4 } }` заменити први и трећи ред матрице.

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[,] matrica = { { 1, 1, 1, 1 }, { 2, 2, 2, 2 },
                                { 3, 3, 3, 3 }, { 4, 4, 4, 4 } };
            Console.WriteLine("Izgled matrice na pocetku: ");
            for (int i = 0; i < 4; i++)
            {
                for (int j = 0; j < 4; j++)
                {
                    Console.Write(matrica[i, j] + "\t");
                }
                Console.WriteLine();
            }
            for (int j = 0; j < 4; j++)
            {
                int z = matrica[0, j];
                matrica[0, j] = matrica[2, j];
                matrica[2, j] = z;
            }
            Console.WriteLine("Izgled matrice posle zamene prvog i
                                treceg reda matrice: ");
            for (int i = 0; i < 4; i++)
            {
                for (int j = 0; j < 4; j++)
                {
                    Console.Write(matrica[i, j] + "\t");
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
    }
}
```

Дaje:

Izgled niza na pocetku:

1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4

Izgled niza posle zamene prvog i treceg reda niza:

```
3  3  3  3
2  2  2  2
1  1  1  1
4  4  4  4
```

Пример: У квадратној матрици `matrica = { { 1, 2, 3, 4}, { 1, 2, 3, 4}, { 1, 2, 3, 4}, { 1, 2, 3, 4} }` заменити прву и трећу колону матрице.

```
for (int i = 0; i < 4; i++)
{
    int z = matrica[i, 0];
    matrica[i, 0] = matrica[i, 2];
    matrica[i, 2] = z;
}
```

...

Дaje:

Izgled matrice na pocetku:

```
1  2  3  4
1  2  3  4
1  2  3  4
1  2  3  4
```

Izgled matrice posle zamene prve i trece kolone matrice:

```
3  2  1  4
3  2  1  4
3  2  1  4
3  2  1  4
```