

Контрола текстбокс

Помоћу контроле текстбокс (TextBox) корисник може да унесе податке у апликацију у облику једне или више линија текста.

TextBox је класа дефинисана у System.Windows.Forms именском простору.

Пример: Креирати на форми један текстбокс који прима линију текста од корисника.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private TextBox tekstboks;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaTekstboks();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.tekstboks = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(284, 261);
            this.Controls.Add(this.tekstboks);
            this.Name = "Program";
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        private void InicijalizacijaTekstboks()
        {
            this.tekstboks.Location = new System.Drawing.Point(85,
83);
            this.tekstboks.Name = "tekstboks";
            this.tekstboks.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
            this.tekstboks.TabIndex = 0;
        }
    }
}
```

Особености текстбокса

- `AutoSize` – ако је `true`, сам текстбокс подешава своју дужину према тексту
- `AcceptsReturn` – да ли `ENTER` у вишеструкој линији текстбокса креира нову линију текста или активира се као дифолтно дугме форме
- `BackColor` – постављање позадинске боје на текстбоксу
- `BorderStyle` – постављање типа ивице текстбокса
- `CharacterCasing` – провера да ли текстбокс модификује укупане карактере у бокс
- `Events` – добијање листе `event handlers` примењено на одређен текстбокс
- `Font` – постављање типа фонта за испис текста у текстбоксу
- `ForeColor` – постављање боје текста у текстбоксу
- `Location` – поставља координате левог горњег угла текстбокса релативно у односу на горњи леви угао форме
- `Margin` – постављање маргина између контрола
- `MaxLength` – поставља максималан број карактера које корисник може унети или налепити у текстбокс
- `MultiLine` – да ли се текстбокс може користити као вишелинијски текст
- `Name` – назив текстбокса
- `PasswordChar` – поставка знака за маскирање карактера лозинке у текстбоксу са једном линијом текста
- `ScrollBars` – која врста скроловања ће се појавити код вишелинијског текстбокса
- `Text` – поставља текст на текстбоксу
- `TextAlign` – подешавање поравнања текста унутар текстбокса
- `TextLength` – добијање дужине текста из текстбокса
- `UseSystemPasswordChar` – постављање вредности која показује да ли ће се текст у текстбоксу појавити као дифолтни знак лозинке
- `Visible` – да ли ће се текстбокс видети на форми

Пример: Креирати апликацију са два текстбокса, дугметом и лејбелом. Корисник уноси у текстбоксове две целобројне вредности. Кликом на дугме збир се приказује у лејбелу.

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private TextBox tekstboks1;
        private TextBox tekstboks2;
        private Button dugme;
        private Label lejbel1;
        private Label lejbel2;
        private Label lejbel3;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
        }
    }
}
```

```

        InicijalizacijaTekstboks();
        InicijalizacijaDugme();
        InicijalizacijaLejbel();
    }
    static void Main()
    {
        Application.EnableVisualStyles();
        Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
        Application.Run(new Program());
    }
    private void InicijalizacijaForma()
    {
        this.tekstboks1 = new System.Windows.Forms.TextBox();
        this.tekstboks2 = new System.Windows.Forms.TextBox();
        this.dugme = new System.Windows.Forms.Button();
        this.lejbel1 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.lejbel2 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.lejbel3 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.SuspendLayout();
        this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
        this.Controls.Add(this.tekstboks1);
        this.Controls.Add(this.tekstboks2);
        this.Controls.Add(this.dugme);
        this.Controls.Add(this.lejbel1);
        this.Controls.Add(this.lejbel2);
        this.Controls.Add(this.lejbel3);
        this.Name = "Program";
        this.ResumeLayout(false);
        this.PerformLayout();
    }
    private void InicijalizacijaTekstboks()
    {
        this.tekstboks1.Location = new System.Drawing.Point(100,
50);
        this.tekstboks1.Name = "tekstboks1";
        this.tekstboks1.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks1.TabIndex = 1;
        this.tekstboks2.Location = new System.Drawing.Point(100,
100);
        this.tekstboks2.Name = "tekstboks2";
        this.tekstboks2.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.tekstboks2.TabIndex = 3;
    }
    private void InicijalizacijaDugme()
    {
        this.dugme.Location = new System.Drawing.Point(110, 150);

```

```

        this.dugme.Name = "dugme";
        this.dugme.Size = new System.Drawing.Size(75, 30);
        this.dugme.TabIndex = 4;
        this.dugme.Text = "Sabiranje";
        this.dugme.UseVisualStyleBackColor = true;
        this.dugme.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
    }
    private void InicijalizacijaLejbel()
    {
        this.lejbel1.Location = new System.Drawing.Point(80, 50);
        this.lejbel1.Name = "tekstboks1";
        this.lejbel1.Size = new System.Drawing.Size(10, 20);
        this.lejbel1.TabIndex = 0;
        this.lejbel1.Text = "a";
        this.lejbel2.Location = new System.Drawing.Point(80, 100);
        this.lejbel2.Name = "tekstboks2";
        this.lejbel2.Size = new System.Drawing.Size(10, 20);
        this.lejbel2.TabIndex = 2;
        this.lejbel2.Text = "b";
        this.lejbel3.Location = new System.Drawing.Point(100,
200);
        this.lejbel3.Name = "tekstboks3";
        this.lejbel3.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);
        this.lejbel3.TabIndex = 5;
        this.lejbel3.Text = "";
        this.lejbel3.Visible = false;
    }
    private void DugmeKlik(object sender, System.EventArgs e)
    {
        int a, b;
        a = Convert.ToInt32(tekstboks1.Text);
        b = Convert.ToInt32(tekstboks2.Text);
        this.lejbel3.Text = "Zbir je " + Convert.ToString(a + b);
        this.lejbel3.Visible = true;
    }
}

```

Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која омогућава да се уносом реалног полупречника израчуна обим и површина круга.
2. Апликација има два текстбокса за унос стрингова. Кликом на дугме заменити садржаје стрингова
3. Направити апликацију за сабирање и одузимање целих бројева.