

Функције које враћају вредност

Пример: Написати програм који помоћу функција приказује додавање параметара по вредности и по референци.

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int x = 4;
            KvadratA(x);
            Console.WriteLine(x);
            x = 4;
            KvadratB(ref x);
            Console.WriteLine(x);
        }
        static void KvadratA(int a) => a *= a;
        static void KvadratB(ref int b) => b *= b;
    }
}
```

Даје:

4
16

У примеру, промењива `x` се користи као аргумент при позиву две воид функције: `KvadratA`, `KvadratB`.

Обе функције рачунају квадрат дате вредности који се користи као параметар у тим функцијама. У функцији `KvadratA()` се добијена вредност користи као параметар по вредности.

Види се да измењена вредност промењиве `x` у функцији се не враћа назад главну функцију и не утиче на садржај промењиве `x` у главној функцији.

У функцији `KvadratB()` се добијена вредност користи као параметар по референци, употребом службене речи `ref`.

Види се да измењена вредност промењиве `x` у функцији се враћа назад главну функцију али утиче на садржај промењиве `x` у главној функцији.

Сада је вредност промењиве `x` у главној функцији промењена пошто се `x` користи за давање садржаја по референци.

Пример: Написати програм који помоћу функција које враћају торке омогућава кориснику унос два цела броја и њихов приказ на екрану.

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            (int broj1, int broj2) = UnosPodataka();
            PrikazRezultata(broj1, broj2);
        }
        static (int a, int b) UnosPodataka()
        {
            Console.WriteLine("Uneti dva cela broja:");
            int i = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            int j = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            return (i, j);
        }
        static void PrikazRezultata(int a, int b)
        {
            Console.WriteLine($"{a}, {b}");
        }
    }
}
```

Задаци за самосталан рад:

1. Написати програм са функцијама којима се замењује вредност две променљиве коришћењем параметара по референци.
2. Написати програм који помоћу функција са више повратних вредности уноси два цела броја и рачуна збир, разлику и дељење са покретном тачком та два броја па приказује резултате на екрану.