

Оквир за слику

Контрола Оквир за слику (PictureBox) се користи за приказ слика у форматима bitmap, metafile, icon, JPEG, GIF, PNG.

Особеност Image се поставља на слику која се жели приказати.

У случају приказа исте слике на више различитих Оквира за слику, клонира се оригинална слика у онолико копија колико се жели истих слика поставити на форми.

Особеност SizeMode контролише причвршћивање и позиционирање слике у простору за приказ.

Током рада апликације може се користити особеност ClientSize за промену величине слике.

По дифолту, контрола Оквир за слику се приказује без посебних ивица.

Са особености BorderStyle се може визуелно одвојити слика од остатка форме на којој се налази.

Пример: Креирати апликацију која приказује једну слику на форми.

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        private PictureBox slika;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaSlika();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.slika = new System.Windows.Forms.PictureBox();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(284, 261);
            this.Controls.Add(this.slika);
            this.Name = "Program";
            this.ResumeLayout(false);
        }
        private void InicijalizacijaSlika()
        {
            this.slika.Location = new System.Drawing.Point(26, 12);
            this.slika.Image =
Image.FromFile("mali_csharp_image.jpeg");
        }
    }
}
```

```

        this.slika.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
        this.slika.Name = "slika";
        this.slika.Size = new System.Drawing.Size(237, 216);
        this.slika.TabIndex = 0;
        this.slika.TabStop = false;
    }
}

```

Да би код радио, слика се мора ископирати у Debug директоријум пројекта и навести тачан назив фајла слике заједно са форматом слике.

Користећи особености контроле могуће је прилагодити изглед слике на форми посебно ако је у оригиналу слика веће или мање величине од простора који је дефинисан за слику на форми.

Особености контроле Оквир за слику

- Anchor – поставља ивице контејнера са којим је контрола повезана и одређује како ће се контроли мењати величина заједно са контејнером
- BackgroundImage – поставља позадинску слику контроле
- BorderStyle – поставља стил ивице око контроле
- ClientSize – поставља висину и ширину клијент простора на контроли
- Height – висина контроле
- Image – поставља се слика
- ImageLocation – поставља пут или URL за слику која се приказује у оквиру
- Location – поставља координате горњег левог угла контроле релативне у односу на горњи леви угао форме
- Name – име контроле
- Size – поставља висину и ширину контроле
- SizeMode – уређује тип приказа слике; по дефолту је Normal мод (слика је позиционирана у горњем левом углу оквира и било који део слике се одсеца ако је слика превелика за оквир); StretchImage (слика се шири или сакупља да би стала у оквир); Zoom (слика се проширује или сакупља да би стала у оквир али се задржава однос оригиналних димензија слике)
- Visible – поставља видљивост оквира за слику
- Width – поставља ширину контроле

Пример: Креирати апликацију која на основној форми има дугме. Кликом на дугме се отвара друга форма.

```

using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {

```

```

private Button dugme1;
public Program()
{
    InicijalizacijaForma1();
    InicijalizacijaDugme1();
}
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new Program());
}
private void InicijalizacijaForma1()
{
    this.dugme1 = new System.Windows.Forms.Button();
    this.SuspendLayout();
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 200);
    this.Controls.Add(this.dugme1);
    this.Name = "Program";
    this.ResumeLayout(false);
}
private void InicijalizacijaDugme1()
{
    this.dugme1.Location = new System.Drawing.Point(175, 30);
    this.dugme1.Name = "dugme";
    this.dugme1.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
    this.dugme1.TabIndex = 0;
    this.dugme1.Text = "dugme";
    this.dugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
    this.dugme1.Click += new
System.EventHandler(this.DugmeKlik);
}
private void DugmeKlik(object sender, EventArgs e)
{
    this.Visible = false;
    Form forma2 = new Form();
    forma2.Visible = true;
}
}
}

```

Пример: Креирати апликацију са две форме. На свакој од форми је по једно дугме помоћу којег се затвара тренутно отворена форма и отвара друга форма. За главну форму код је Program.cs а за другу форму Program1.cs.

```

using System.Windows.Forms;
using System.Threading;

```

```

using System;

namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program : Form
    {
        Thread nit1;
        private Button dugme1;
        public Program()
        {
            InicijalizacijaForma();
            InicijalizacijaDugme1();
        }
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Program());
        }
        private void InicijalizacijaForma()
        {
            this.dugme1 = new System.Windows.Forms.Button();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(300, 300);
            this.Controls.Add(this.dugme1);
            this.Name = "Program";
            this.ResumeLayout(false);
        }
        private void InicijalizacijaDugme1()
        {
            this.dugme1.Location = new System.Drawing.Point(102, 82);
            this.dugme1.Name = "dugme1";
            this.dugme1.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
            this.dugme1.TabIndex = 0;
            this.dugme1.Text = "Forma 2";
            this.dugme1.UseVisualStyleBackColor = true;
            this.dugme1.Click += new
System.EventHandler(this.Dugme1Klik);
        }
        private void Dugme1Klik(object sender, EventArgs e)
        {
            this.Close();
            nit1 = new Thread(OtvaranjeNoveForme);
            nit1.SetApartmentState(ApartmentState.STA);
            nit1.Start();
        }
    }
}

```

```

        private void OtvaranjeNoveForme(object obj)
        {
            Application.Run(new Program1());
        }
    }

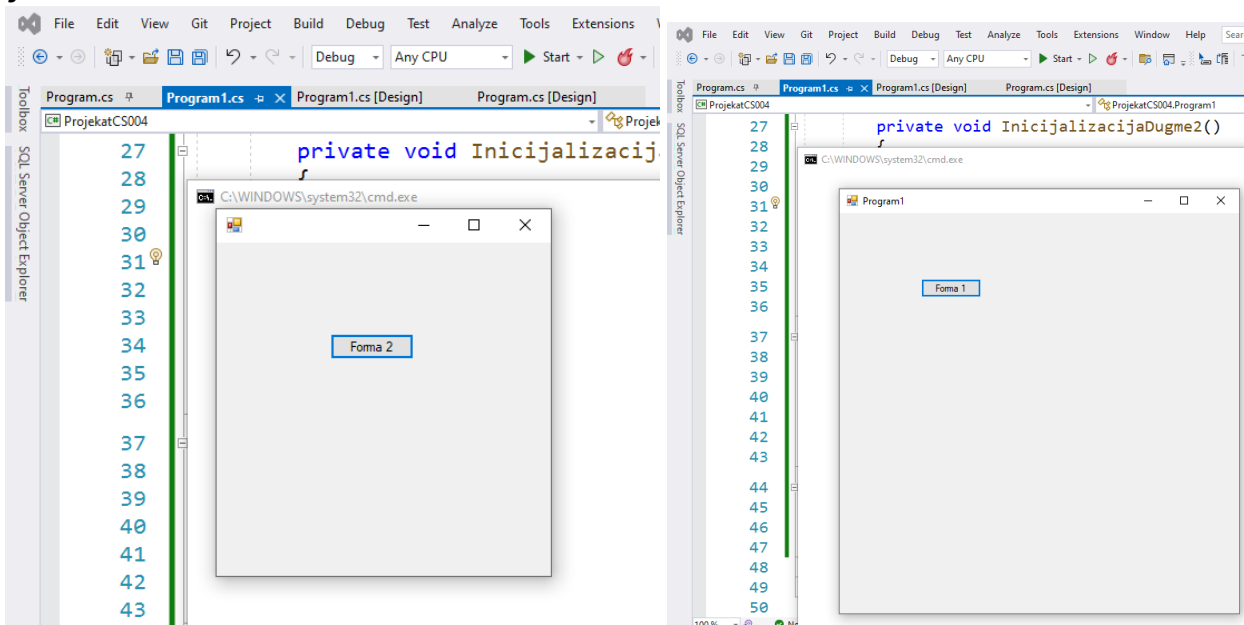
using System;
using System.Threading;
using System.Windows.Forms;
namespace ProjekatCS004
{
    public partial class Program1 : Form
    {
        Thread nit2;
        private Button dugme2;
        public Program1()
        {
            InitializeComponent();
            InicijalizacijaForma2();
            InicijalizacijaDugme2();
        }
        private void Program1_Load(object sender, EventArgs e)
        {}
        private void InicijalizacijaForma2()
        {
            this.dugme2 = new System.Windows.Forms.Button();
            this.SuspendLayout();
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(500, 500);
            this.Controls.Add(this.dugme2);
            this.Name = "Program1";
            this.ResumeLayout(false);
        }
        private void InicijalizacijaDugme2()
        {
            this.dugme2.Location = new System.Drawing.Point(102, 82);
            this.dugme2.Name = "dugme2";
            this.dugme2.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
            this.dugme2.TabIndex = 0;
            this.dugme2.Text = "Forma 1";
            this.dugme2.UseVisualStyleBackColor = true;
            this.dugme2.Click += new
System.EventHandler(this.Dugme2Klik);
        }
        private void Dugme2Klik(object sender, EventArgs e)
        {

```

```

        this.Close();
        nit2 = new Thread(OtvaranjeStareForme);
        nit2.SetApartmentState(ApartmentState.STA);
        nit2.Start();
    }
    private void OtvaranjeStareForme(object obj)
    {
        Application.Run(new Program());
    }
}
}

```



Задаци за самосталан рад

1. Креирати апликацију која се састоји од две форме. На обе формесуе слика и дугме. Са дугметом се гаси тренутна форма и прелази на другу форму.