

Декларација структура без new

Један посебан објекат типа структуре се може направити без употребе службене речи new.

У том случају се не позивају конструктори, па чланови структуре нису аутоматски иницијализовани већ се мора посебно у коду извршити иницијализација (додела вредности) члановима (пољима) структуре.

Пример:

```
using System;
namespace Proba
{
    struct Koordinate
    {
        public int x;
        public int y;
    }
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            Koordinate tacka;
        }
    }
}
```

У примеру је декларисана структура Координате са два поља (x и y).

У главној функцији је декларисан објекат (промењива) типа Координате, са именом tacka.

Ако би се укуцао следећи код:

```
Koordinate tacka;
Console.WriteLine(tacka.x);
Console.WriteLine(tacka.y);
```

Добила би се грешка која каже да промењива tacka нема додељене вредности.

Овде се мисли на иницијалне вредности за дефинисана поља у структури Координате (tacka), и зато је потребно посебно доделити иницијалне вредности за оба члана структуре:

```
Koordinate tacka;
tacka.x = 10;
tacka.y = 10;
Console.WriteLine(tacka.x);    //10
Console.WriteLine(tacka.y);    //10
```

У примеру је дефинисан објекат тачка, која заправо представља стварну тачку у координатном систему на координатама 10,10.

Декларација структура са new

Ако се структура декларише са new оператором, аутоматски се позива дифолтни конструктор типа структуре struct, који иницијализује све чланове на њихове дифолтне вредности у зависности од типа поља.

Пример:

```
using System;
namespace Proba
{
    struct Koordinate
    {
        public int x;
        public int y;
    }
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            Koordinate tacka = new Koordinate();
            Console.WriteLine(tacka.x); //0
            Console.WriteLine(tacka.y); //0
        }
    }
}
```