

Промена вредности елемената матрице

Промена вредности одређеног елемента матрице се реализује простом доделом нове вредности елементу на одређеним индексима у матрици.

Пример:

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[,] brojevi = { { 2, 3 }, { 4, 5 } };
            Console.WriteLine("Stari element na indeksu [0, 0] : " +
                              brojevi[0, 0]);
            brojevi[0, 0] = 100;
            Console.WriteLine("Novi element na indeksu [0, 0] : " +
                              brojevi[0, 0]);
        }
    }
}
```

Дaje:

Stari element na indeksu [0, 0] : 2

Novi element na indeksu [0, 0] : 100

Итерација кроз матрицу

Итерација кроз матрицу (приступање појединачним елементима матрице) се најчешће изводи преко две угнеждене for петље.

Пример:

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[,] brojevi = { { 2, 3, 9 }, { 4, 5, 9 } };
            for (int i = 0; i < brojevi.GetLength(0); i++)
            {
                Console.Write("Red " + i + ": ");
                for (int j = 0; j < brojevi.GetLength(1); j++)
                {
                    Console.Write(brojevi[i, j] + " ");
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
    }
}
```

Даје:

Red 0: 2 3 9

Red 1: 4 5 9

У примеру се користи `brojevi.GetLength(0)` које даје број редова у матрици а са `brojevi.GetLength(1)` се добија број колона у матрици `brojevi`.

Спољашња петља итерира по редовима матрице (један ред један једнодимензионални низ), док унутрашња петља итерира по појединачним елементима једног реда матрице (елементи низа који се налазе на истом индексу, на истом месту у колонама).

Пример: Омогућити да корисник попуни матрицу димензије 2x3 са целобројним вредностима, па је приказати на екрану.

```
using System;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[,] x = new int[2, 3];
            for (int i = 0; i < 2; i++)
            {
                for (int j = 0; j < 3; j++)
                {
                    Console.Write("x[" + i + "," + j + "] = ");
                    x[i, j] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                }
            }
            Console.WriteLine("Elementi niza: ");
            for (int i = 0; i < 2; i++)
            {
                for (int j = 0; j < 3; j++)
                {
                    Console.Write(x[i, j] + "\t");
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
    }
}
```

Дaje:

x[0,0] = 10

x[0,1] = -12

x[0,2] = 5

x[1,0] = 0

x[1,1] = 100

x[1,2] = -123

Elementi niza:

10 -12 5

0 100 -123