Низови низова

До сада су сви типови вишедимензионалних низова били правоугаоног типа пошто је сваки ред садржао исти број елемената.

Moryће је креирати и назубљене (jagged) матрице, код којих дужина редова није идентична.

Да би се то креирало, потребна је матрица у којем сваки елемент је други низ.

Ова структура се назива и низ низова, али уз обавезни идентични основни тип података.

Декларација назубљене матрице

```
Cuнтакса за декларацију назубљене матрице: int[][] nazubljenaMatrica;
```

Иницијализација назубљене матрице

```
У овом случају се не може написати: nazubljenaMatrica = new int[3][4]; нити nazubljenaMatrica = { { 1, 2, 3 }, { 1 }, { 1, 2 } };
```

Постоје две опције; може се иницијализовати матрица који садржи друге низове (често се називају поднизовима) а затим се иницијализују сами поднизови:

```
int[][] nazubljenaMatrica;
nazubljenaMatrica = new int[2][];
nazubljenaMatrica [0] = new int[3];
nazubljenaMatrica [1] = new int[4];
```

Други начин:

Употреба foreach петље

Петља foreach се може користити за приступ елементима назубљене матрице али се то мора извршити са угнежденом петљом:

Проблем са приступом назубљеном низу је тај пошто је то низ низова а не низ са елементима одрђеног основног типа.

Зато се мора приступити сваком елементу назубљеног низа као да се приступа појединачном низу.