

File.WriteAllText

Са File.WriteAllText се креира нов фајл, уписује садржај у фајл и затвара фајл; ако фајл већ постоји, биће пребрисан.

Пример:

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            var putanja = "primer.txt";
            string tekst = "Ovo je tekst koji ce biti upisan u fajl";
            File.WriteAllText(putanja, tekst);
            Console.WriteLine("podaci su upisani");
        }
    }
}
```

File.WriteAllLines

Са File.WriteAllLines се креира нов фајл, уписује један или више стрингова у фајл и затвара фајл.

Пример:

```
using System;
using System.IO;
using System.Text;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            var putanja = "primer.txt";
            string[] niz = {"ja", "ti", "mi", "oni"};
            File.WriteAllLines(putanja, niz, Encoding.UTF8);
            Console.WriteLine("podaci su upisani");
        }
    }
}
```

File.AppendText

Са File.AppendText се креира StreamWriter који додаје кодовани текст у постојећи фајл или у нов фајл ако потребан фајл већ не постоји.

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            var putanja = "primer.txt";
            using StreamWriter upis = File.AppendText(putanja);
            upis.WriteLine("nov tekst");
            upis.WriteLine("opet nov tekst");
        }
    }
}
```

File.AppendAllText

Са File.AppendAllText се додаје одређени стринг у фајл.

Пример:

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            var putanja = "primer.txt";
            var sadrzaj = "ovo je totalno nov tekst";
            File.AppendAllText(putanja, sadrzaj);
            Console.WriteLine("tekst dodat u fajl");
        }
    }
}
```

File.AppendAllLines

Са File.AppendAllLines се додају линије у фајл а затим се затвара фајл.

Пример:

```
using System;
using System.IO;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            var putanja = "primer.txt";
            var podaci = new string[] {"plavo", "belo", "crveno"};
            File.AppendAllLines(putanja, podaci);
            Console.WriteLine("tekst dodat u fajl");
        }
    }
}
```