

Исказ if

Синтакса потпуне структуре if исказа:

```

if (a == 1)
{
    //blok ako je iskaz a == 1 tacan
}
else if (a == 2)
{
    //blok ako je iskaz a == 2 tacan
}
else if (a == 3 || a == 4)
{
    //blok ako je a == 3 || a == 4
}
else
{
    //ako nijedan od prethodnih iskaza nije tacan
}

```

Пример: Испитати релацију између два унета реална броја.

```

using System;
namespace Proba
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string relacija;
            Console.WriteLine("Uneti prvi broj:");
            double broj1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Uneti drugi broj:");
            double broj2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            if (broj1 < broj2)
                relacija = "manji od";
            else
            {
                if (broj1 == broj2)
                    relacija = "identican sa";
                else
                    relacija = "veci od";
            }
            Console.WriteLine($"broj1 je {relacija} broj2");
        }
    }
}

```

Дaje:

Uneti prvi broj:

33

Uneti drugi broj:

33

broj1 je identican sa broj2

Исказ switch

Исказ switch је попут исказа if пошто условно реализује код на основу вредности која се тестира. Ипак, исказ switch омогућава тестирање више вредности промењиве у једној итерацији а не само једне вредности.

Овако се тестирају само дискретне, литералне, вредности.

Синтакса основне switch структуре:

```
switch(<rezIzraza>)
{
    case <vrednost1>:
        //kod koji se realizuje ako je rezIzraza = vrednost1
        break;
    case <vrednost2>:
        //kod koji se realizuje ako je rezIzraza = vrednost2
        break;
    ...
    default:
        //kod koji se realizuje ako je rezIzraza != od svih ponudjenih
        //vrednosti
        break;
}
```

Пример: Помоћу switch структуре приказати поруку у зависности од корисничког имена.

```
using System;
namespace Proba
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            const string ime1 = "miki";
            const string ime2 = "ana";
            const string ime3 = "goran";
            string ime;
            Console.WriteLine("Uneti tvoje ime:");
            ime = Console.ReadLine();
            switch (ime.ToLower())
            {
                case ime1:
```

```

        Console.WriteLine("zdravo miki!");
        break;
    case ime2:
        Console.WriteLine("kako si ana?");
        break;
    case ime3:
        Console.WriteLine("vidimo se gorane!");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("tvoje ime je posebno!");
        break;
    }
    Console.WriteLine($"super {ime}!");
}
}
}

```

У коду се постављају три стринг константе, прихвата стринг од корисника и исписује текст на конзоли у зависности од унетог стринга.

На почетку се конвертује унето име у облик малих слова, што је честа процедура да би се осигурао стандардна унос од стране корисника, а на крају се исписује поздрав без обзира на кориснички унос.