

Класа BinaryReader

Пример: прочитати неколико различитих типова података из фајла data.bin

```
using System;
using System.IO;
using System.Text;
namespace Proba
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            using (FileStream fajl = new FileStream("data.bin",
            FileMode.Open))
            {
                using (BinaryReader citac = new BinaryReader(fajl,
            Encoding.Default))
                {
                    bool b2 = citac.ReadBoolean();
                    int i2 = citac.ReadInt32();
                    double x2 = citac.ReadDouble();
                    decimal d2 = citac.ReadDecimal();
                    float f2 = citac.ReadSingle();
                    long lo2 = citac.ReadInt64();
                    Console.WriteLine($"b2 = {b2}");
                    Console.WriteLine($"i2 = {i2}");
                    Console.WriteLine($"x2 = {x2:f3}");
                    Console.WriteLine($"d2 = {d2}");
                    Console.WriteLine($"f2 = {f2:f2}");
                    Console.WriteLine($"lo2 = {lo2}");
                }
            }
        }
    }
}
```

Низови бајтова

Уписивање низова бајтова типа `bytes[]` је корисно када низови стандардних типова података (`int[]`, `double[]`, `decimal[]`...) треба да се упишу у стрим.

За конверзију из стандардних типова у тип `bytes[]` је корисно користити класу `BitConverter`.

Синтакса употребе:

```
public virtual void Write(byte[] buffer, int index, int count)
```

где је:

- `buffer` – део меморије из које се добијају подаци који се смештају у стрим бајт по бајт
- `index` – позиција почетка бафер низа, из којег ће се уписивати у стрим
- `count` – број бајтова који ће се уписати у стрим

Пример:

```
double[] AD = { 2.88, 3.11, 4.88 };
byte[] AB;
for(int i = 0; i < AD.Length; i++)
{
    AB = BitConverter.GetBytes(AD[i]);
    upis.Write(AB, 0, AB.Length);
}
```